



EU Trek

Európai felfedezőút

Útmutató a játékhoz



0. Bevezetés	3
1. A játék indítása	3
2. Szint választása.....	3
3. Ország kiválasztása	5
4. Játék a kiválasztott országgal	5
4.a. Párosító játék	6
4.b. Kvíz	7
4.c. Bónuszkör	7
5. Ország végigjátszása	7
6. Szint végigjátszása.....	8
7. Beállítások	8
Játék újrakezdése	
Súgó	
8. Műszaki leírás.....	8

0. Bevezetés

Üdvözljük!

A játék egy európai utazásra viszi Önt. Ellátogat majd az Európai Unió (EU) tagállamaiba, és olyan országokba is, amelyek a reményeik szerint a jövőben csatlakozni fognak. Válaszolni fog a felkeresett országokra vonatkozó kérdésekre, ezalatt pedig többet megtudhat róluk. Emellett párosító játékot is játszik majd, hogy jokereket nyerjen, amelyekkel gyorsabban halad majd útján.

Készen áll? Indulás!

Játékosok száma: egyéni

Időtartam: országonként 10 perc

Játszható országok:

- a 28 uniós tagállam
- tagjelölt és potenciális tagjelölt országok (olyan országok, amelyek a későbbiekben kívánnak csatlakozni az Európai Unióhoz): Albánia, Bosznia-Hercegovina, Koszovó*, Macedónia Volt Jugoszláv Köztársaság, Montenegró, Szerbia és Törökország.

A játék akkor ér véget, ha a játékos minden országgal játszott.

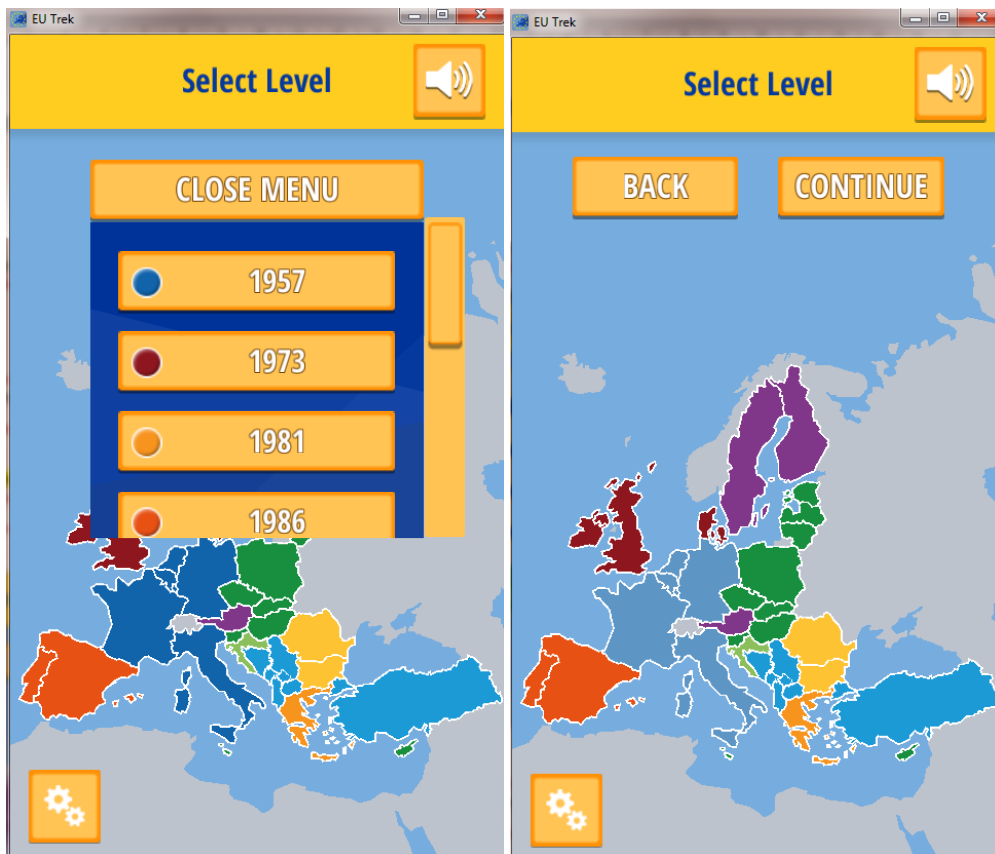
1. A játék indítása

Rövid bevezetést követően a játék Európa térképét jeleníti meg a képernyőn. A világos színekkel kiemelt országokban vannak játszható szintek. A szín azt jelzi, hogy az ország mely szinthez tartozik. Az uniós tagállamok különböző színű csoportokba tartoznak attól függően, mikor csatlakoztak az Európai Unióhoz. A világoskék színnel jelölt országok (Albánia, Bosznia-Hercegovina, Koszovó*, Macedónia Volt Jugoszláv Köztársaság, Montenegró, Szerbia és Törökország) jelenleg tagjelöltek vagy potenciális tagjelöltek, amelyek szeretnének csatlakozni az EU-hoz.

2. Szint választása

A kívánt szintet a képernyő tetején található „Szint választása” menüből lehet kiválasztani. Tetszőleges évre kattintva az akkor csatlakozott uniós tagállamok kiemelve jelennek meg a térképen.

* Ez a megnevezés nem érinti a jogállással kapcsolatos álláspontokat, továbbá összhangban van az 1244 (1999) sz. ENSZ BT-határozattal és a Nemzetközi Bíróságnak a koszovói függetlenségi nyilatkozatról szóló véleményével.



Kattintson a KÖVETKEZŐ gombra, hogy az adott szintről kiválaszthassa az országot, amellyel játszani kíván. A VISSZA gombot megnyomva visszaléphet a legördülő menübe, és másik évet vagy szintet választhat.

Ha a „Tagjelölt és potenciális tagjelölt országok” gombra kattint, az uniós csatlakozásra váró országok közül választhat.

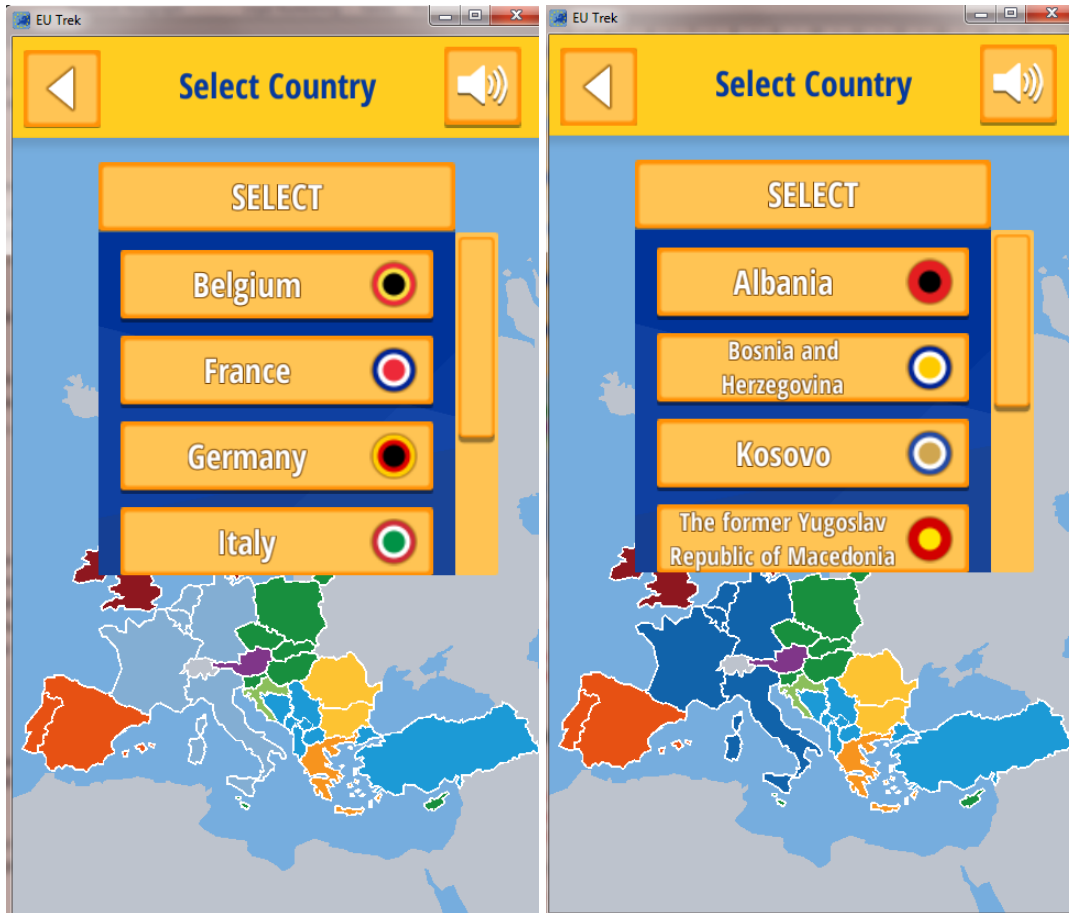
Megjegyzés: A beállítások menü (a bal alsó sarokban található fogaskerék ikon) csak ezen a képernyőn érhető el. A játék más részéből a Vissza gombbal lehet visszalépni erre a képernyőre.

A beállítások menüből érhetőek el a súgók, a jogi nyilatkozat, valamint a játék újratekésztésének lehetősége is.



3. Ország kiválasztása

Miután kiválasztotta a kívánt szintet, országot kell választania. Év kiválasztásával kezdte? Ezek az országok csatlakoztak az Európai Unióhoz az adott évben. A „tagjelölt és potenciális tagjelölt országok” lehetőség kiválasztásával kezdte? Ezek az országok még nem tagjai az EU-nak, de szeretnének csatlakozni.



Előbb válassza ki az országot, amellyel játszani kívánja a játékot. Ha befejezte a kiválasztott játékot, visszajut erre a listára, és újabb országot választhat, vagy feljebb léphet, és másik évből választhat országot.

Miután kiválasztotta az országot, amellyel játszani kíván, a játék ráközelít arra az országra. A „FOLYTATÁS” gomb megnyomásával kezdheti meg a játékot. A „VISSZA” gombra kattintva bármikor választhat másik országot.

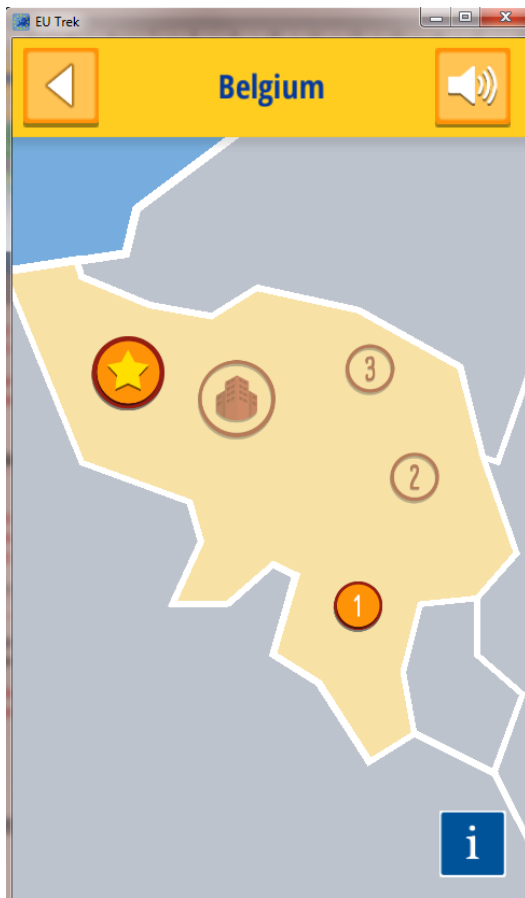
4. Játék a kiválasztott országgal

Miután belépett a kiválasztott országba, három szint (1., 2. és 3.) jelenik meg, amelyet végig kell játszania, hogy eljusson a fővároshoz. Körönként előbb párosító játékot kell játszania, majd kvízkérdésekre kell felelnie. Az „1” gomb megnyomásával kezdheti meg a játékot.

Az egyes országokat ugyanazon séma szerint kell végigjátszani.

- Párosító játék
- Kvíz
- Párosító játék

- Végső kvíz (főváros)
- Bónuszkör (választható kvíz) – az országon belül bármikor játszható



Kattintson a kék „i” gombra, ha többet szeretne megtudni az országról, amelyben éppen jár. A már lejátszott országokat sötétkék (uniós tagállamok esetében) vagy szürke (tagjelölt és potenciális tagjelölt országok esetében) szín jelöli a térképen. Így könnyen láthatja, még mely országokkal játszhat.

4.a. Párosító játék

A párosító játékban a játékosnak három azonos színű és alakú szimbólumot kell egy sorba rendeznie, hogy eltüntesse őket a tábláról. A játék nehézsége fokozatosan növekszik a rendelkezésre álló idő, az elérendő pontszám, a táblán lévő jég és a megtehető lépések száma szempontjából.

- **Idő:** Ha az idő lejár, a játéknak vége, a játékos pedig veszít. A hátralévő idő a képernyő jobb alsó sarkában látható.
- **Pontszám:** A játékos akkor nyer, ha elemek lebontásával eléri a megadott pontszámot. A szerzett pontszám a képernyő bal alsó sarkában látható.
- **Jég:** Ezek az elemek jégre emlékeztető háttérrel rendelkeznek. A jégtömbök lebontásához úgy kell mozgatni az elemeket, hogy legalább három azonos szimbólum kerüljön egy sorba. A játékos akkor nyer, ha az összes jégtömböt lebontotta. A még lebontandó jégtömbök száma a jobb alsó sarokban látható.
- **Lépések:** A játékos akkor nyer, ha a rendelkezésre álló lépésekből sikerül elérnie a megadott pontszámot, illetve lebontania az összes jégtömböt. A hátralévő lépések száma a jobb alsó sarokban látható.

A kvízkérdések megválaszolásával háromféle segítséget lehet szerezni a párosító játékhoz, mégpedig pluszidőt/pluszlépést, sortörölt és szintörölt.

- **Pluszidő/pluszlépés:** A párosító játék indulásakor rendelkezésre álló alapértelmezett időt vagy lépésszámot növeli.
- **Sortörölő:** Az adott sorban vagy oszlopban lévő összes elemet törli.
- **Szintörölő:** Az összes azonos színű elemet törli.

4.b. Kvíz

A játékosnak különféle kérdésekre kell válaszolnia a kiválasztott országról. A kérdések ugyanarra a feleletválasztós sémára épülnek: egy kérdés és négy válaszlehetőség, amelyek közül egy a helyes.

Néhány kérdésnél a válasz kiválasztása után további tudnivalók jelennek meg új előugró ablakban. Más kérdéseknél kis ikon jelzi, hogy képek vagy más médiatartalmak segítik a játékost a helyes válasz megtalálásában.

A játékos további könnyítésként jokereket nyerhet a párosító játékban és a bónuszkörben. Háromféle joker szerezhető meg:

- **Kérdés kihagyása:** A rendszer automatikusan kiválasztja a helyes választ.
- **Felező:** A rendszer automatikusan eltávolít két rossz választ.
- **Újrapróbálkozás (csillag ikon):** Ha a kiválasztott válaszlehetőség helytelen, a játékos újrapróbálkozhat.

A játék teljesítéséhez a játékosnak öt kvízkérdésből legalább hármat helyesen kell megválaszolnia. Ha mind az öt kérdésre helyes választ ad, segítséget szerez a párosító játékhoz.

Ha jól teljesít a párosító játékban, jokereket nyerhet a kvíz körhöz, és fordítva.

A (kvízben elérhető) jokerek és (a párosító játékban elérhető) segítségek csak egyszer használhatók fel, és újra meg kell őket nyerni, hogy ismét rendelkezésre álljanak. A jokerek és a segítségek felhasználás után nem állíthatók vissza.

4.c. Bónuszkör

A bónuszkör (start gomb) egy plusz kvíz, amely az országon belül bármikor lejátszható. Az uniós tagállamok esetében a kérdések az uniós csatlakozásra váró országokra, vagyis a tagjelöltekre és potenciális tagjelöltekre vonatkoznak. A tagjelölt és potenciális tagjelölt országok esetében pedig az Európai Unióról szólnak a bónuszkörben feltett kérdések.



A bónuszkör kérdéseit nem kötelező helyesen megválaszolni. A játékos a bónuszkör végén a pontszámától/eredménytől függetlenül automatikusan jokert nyer. A megszerzett joker bármely kvízben felhasználható a játék során.

5. Ország végigjátszása

Az adott országra vonatkozó kvízek és párosító játékok befejezése után kiválaszthatja a következő országot, amellyel játszani kíván. Választhat ugyanarról a szintről (az ugyanabban az évben csatlakozott uniós tagállamok közül vagy tagjelölt és potenciális tagjelölt országok esetében az uniós csatlakozásra váró országok közül), de akár dönthet úgy is, hogy másik szinthez tartozó országgal játszik. Ez esetben a Vissza gombbal léphet feljebb a játékban. A végigjátszott országok neve

szürkére vált az országlistában, és nem játszható újra. Akkor válik ismét játszhatóvá, ha a játékos a beállítások menüből újratekinti a játékot.

6. Szint végigjátszása

Amikor a játékos az adott szinten minden országot végigjátszott, a szint szürke színre vált a „Szint választása” áttekintésben, a hozzá tartozó országok pedig sötétkékkel (ha uniós tagállamok) vagy szürkével (ha tagjelölt és potenciális tagjelölt országok) jelennek meg a térképen. Ha a végigjátszott szint uniós tagállamokat tartalmazott, másik szint kiválasztása előtt a rendszer felajánlja a játékosnak, hogy látogasson el az egyik olyan országba, amely szeretne csatlakozni az Európai Unióhoz. Valamely tagjelölt és potenciális tagjelölt ország végigjátszása után a játékos a szintválasztó képernyőre kerül vissza, ahol másik játszható szint vagy ország kiválasztásával folytathatja útját.

Végigjátszott szint a játék újratekintéséig nem játszható újra.

7. Beállítások

A játékos a beállítások menüben található „Játék újratekintése” gombbal újratekintheti a játékot. E lehetőség választása esetén minden mentett játék törlődik. Ezt követően újra kell indítani az alkalmazást. Emellett a játékos itt újra elolvashatja az első végigjátszás során megjelenített súgókat.

8. Műszaki leírás

A játék két változatban érhető el: böngészős és önálló (offline).

A böngészős változat az **EU honlapján** keresztül bármely elterjedt és naprakész böngészőben (például Microsoft Edge, Mozilla Firefox és Google Chrome) játszható. További konfigurálást vagy különleges felhasználói jogosultságokat nem igényel.

A játék önálló vagy offline változata az **Európai Bizottság** honlapjáról tölthető le. A telepítőfájl minden naprakész Windows operációs rendszeren futtatható. A letöltött fájlt dupla kattintással kell elindítani, majd a megjelenő telepítési utasításokat kell követni. A telepítés befejeződése után a játék a parancsikonzoljával indítható el.