



Пътешествие из ЕС

Опознавателно пътуване

Правила на играта



0. Въведение	3
1. Начало на играта	3
2. Избор на ниво	4
3. Избор на държава.....	6
4. Игра с държава	6
а. Игра с подреждане на плочки	8
б. Викторина	8
в. Бонус кръг	9
5. Завършване на игра с държава.....	9
6. Завършване на ниво.....	9
7. Настройки	10
Рестартиране	
Инструкции	
8. Технически спецификации.....	10

0. Въведение

Добре дошли!

Тази игра ще ви отведе на пътуване из Европа. Ще посетите различни държави, които вече са в Европейския съюз (ЕС), и такива, които се надяват да се присъединят в бъдеще. Ще отговаряте на въпроси за държавите, през които пътувате, и ще научите повече за тях, като същевременно ще играете и игра с подреждане на плочки, за да печелите жокери, които ще ви помогнат да продължите напред своето пътуване.

Готови ли сте? Да започваме!

Брой играчи: един

Продължителност: около 10 минути на държава

Държави:

- 28-те държави членки на Европейския съюз
- Страни кандидатки и потенциални кандидатки (държави, които желаят да се присъединят към Европейския съюз в бъдеще): Босна и Херцеговина, Сърбия, Черна гора, Косово*, Албания, бившата югославска република Македония и Турция

Играта свършва, когато се приключи с всички държави.

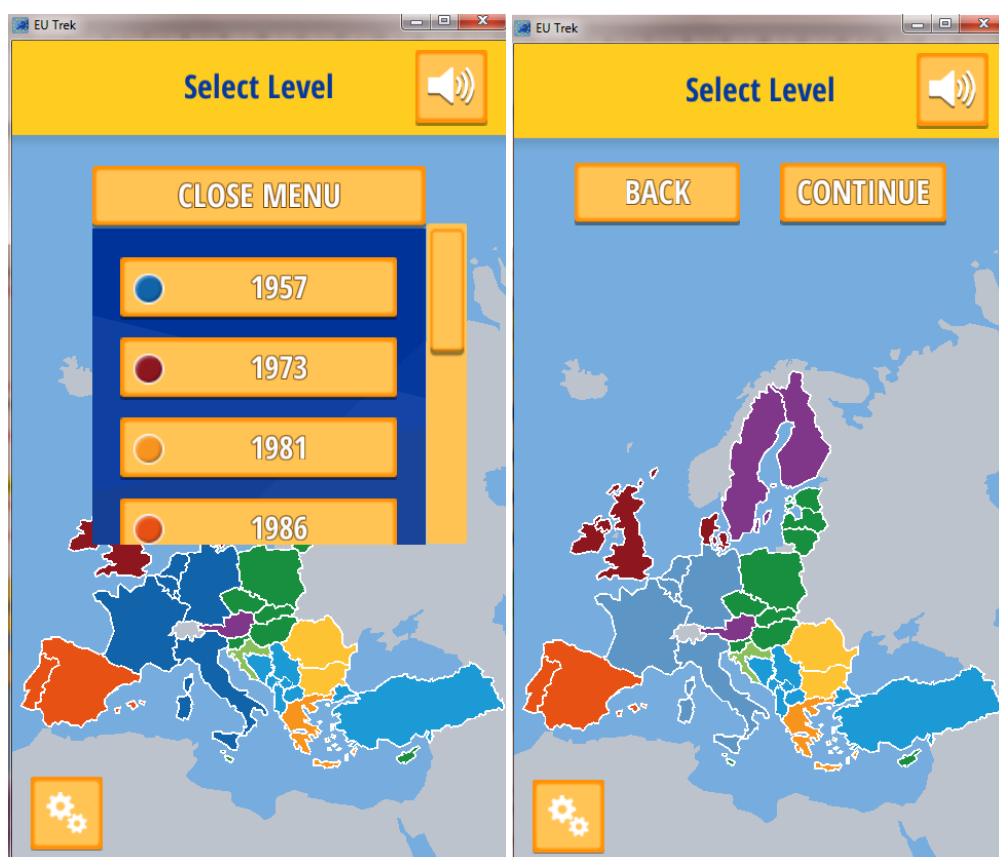
1. Начало на играта

След екран с кратко въведение играта ще покаже цветна карта на Европа. Всички страни в ярки цветове са нива, с които може да се играе. Цветът показва от кое ниво е част съответната държава. Държавите членки на ЕС са включени в различни цветови групи според годината, през която са се присъединили към Европейския съюз. Към настоящия момент страните в светлосиньо (Босна и Херцеговина, Сърбия, Черна гора, Косово*, Албания, бившата югославска република Македония, Турция) са кандидатки или потенциални кандидатки, които се надяват да се присъединят към ЕС.

*Това название не засяга позициите по отношение на статута и е съобразено с Резолюция 1244/1999 на Съвета за сигурност на ООН и становището на Международния съд относно обявяването на независимост от страна на Косово.

2. Избор на ниво

Това може да бъде направено от меню „Изберете ниво“ в горната част на екрана. Щракнете върху някоя година и всички държави, които са се присъединили към ЕС през тази година, ще бъдат отбелязани на картата.



Натиснете бутон СЛЕДВАЩА, за да изберете държавата от това ниво, с която искате да играете. Натиснете бутон НАЗАД, за да се върнете на падащото меню и да изберете друга година/друго ниво.

Натиснете бутон „Кандидатки и потенциални кандидатки“, за да играете с държавите, които се надяват да се присъединят към ЕС в бъдеще.

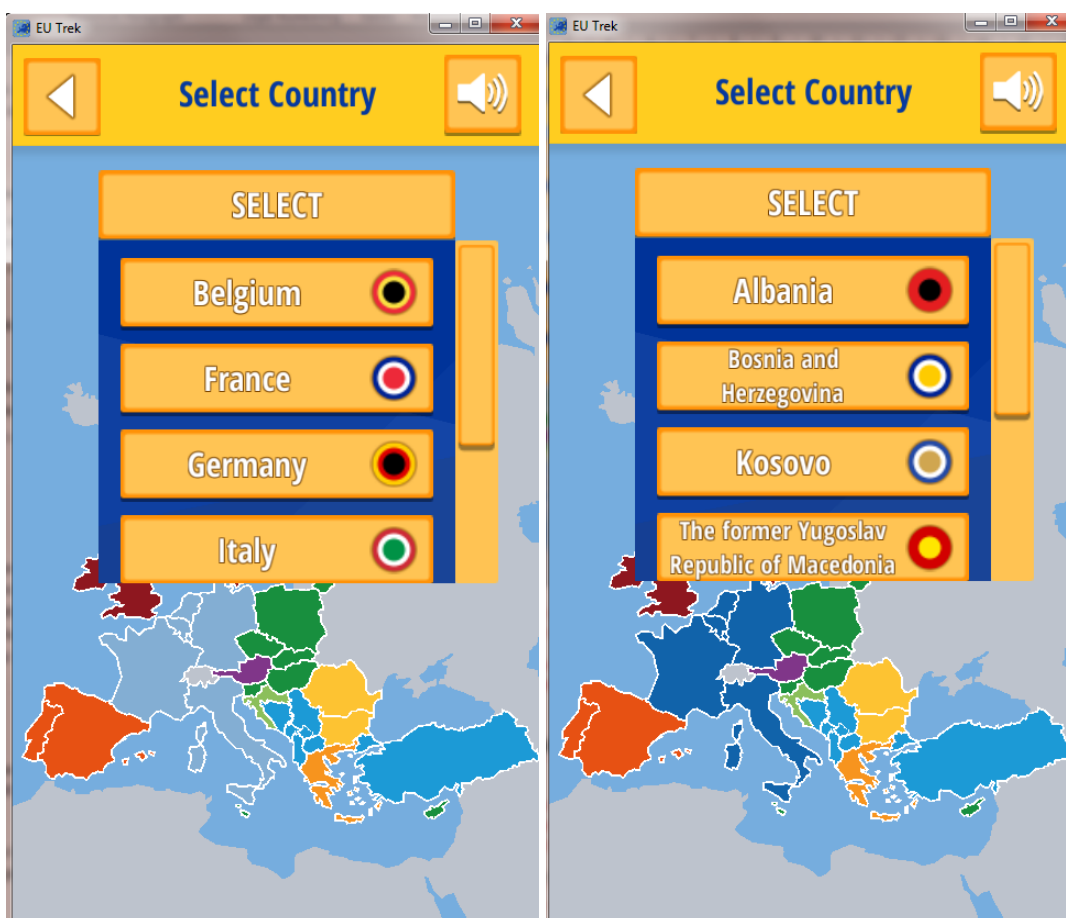
Забележка: Менюто с настройки (икона със зъбни колела, долу вляво) е достъпно само от този екран. Потребителят може да използва бутон НАЗАД, за да се върне на него, когато е в друга част на играта.

От менюто с настройки има достъп до инструкциите и до правната информация, както и опция за рестартиране на играта.



3. Избор на държава

След като сте избрали ниво, следва изборът на държава. Започнали сте с избор на година? Това са държавите, които са се присъединили към ЕС през тази година. Започнали сте с избор на „кандидатки и потенциални кандидатки“? Това са държавите, които се надяват да се присъединят към ЕС в бъдеще.



Изберете с коя държава искате да играете първо. След като сте готови, ще бъдете пренасочени обратно към този списък, за да изберете друга държава от същото ниво. Можете също да се върнете още по-назад и да изберете държава от друго ниво.

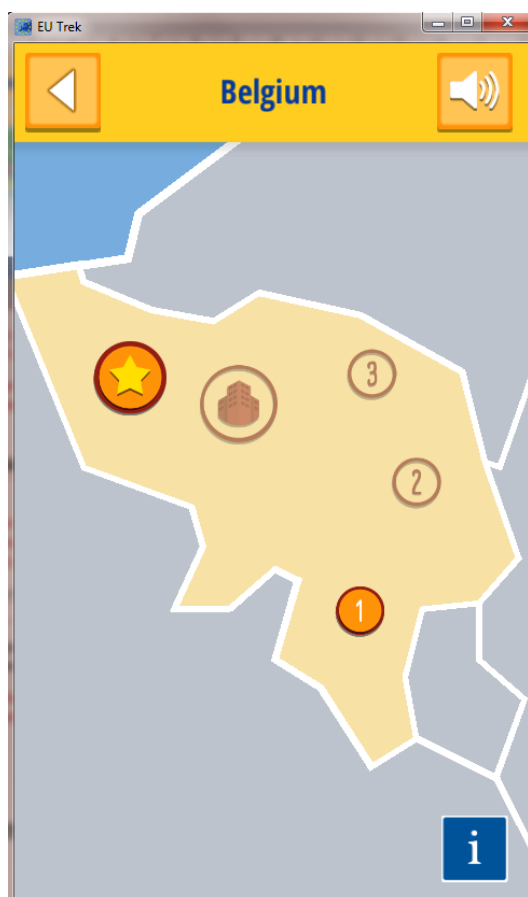
След като изберете държавата, с която ще играете, играта ще я увеличи. Щракнете върху ПРОДЪЛЖИ, за да започнете играта. По всяко време можете да щракнете върху НАЗАД, за да изберете друга държава.

4. Игра с държава

След като сте въвели държава, ще видите три нива, (номерирани с 1, 2 и 3), които трябва да изиграете, за да стигнете до столицата. Ще играете последователно игра с подреждане на плочки и викторина. Щракнете върху 1, за да започнете да играете.

Играта с всяка държава следва същата схема.

- Игра с подреждане на плочки
- Викторина
- Игра с подреждане на плочки
- Заключителна викторина (капитал)
- Бонус кръг (незадължителна викторина) — може да се играе по всяко време, докато играчът е в дадена държава.



Щракнете върху синия бутон „i“, за да получите повече информация за държавата, която посещавате. Всяка държава, с която вече сте играли, е отбелязана на картата в тъмносиво (за държавите членки на ЕС) или в сиво (за кандидатките и потенциалните кандидатки). Това ви помага да разберете с кои държави все още не сте играли.

4.а. Игра с подреждане на плочки

В играта с подреждане на плочки играчът трябва да подреди в редица най-малко три символа от същия цвят и форма, за да ги разбие. Трудността на играта постепенно нараства по отношение на времето, точките, леда и ходовете.

- **Време:** Играта свършва или е изгубена, когато изтече времето. Оставащото време се вижда долу отдясно на екрана.
- **Точки:** Играта е спечелена, когато е достигнат определеният брой точки чрез разбиване на група от елементи. Броят на спечелените точки се вижда долу отляво на екрана.
- **Лед:** Фонът на тази група от елементи прилича на лед. Те трябва да бъдат разбити чрез преместване на плочките и създаване на редица от три или повече еднакви символа. Играта е спечелена, когато всички ледени блокове са разбити. Броят на оставащите ледени блокове, които трябва да бъдат разбити, се вижда в долния десен ъгъл.
- **Ходове:** Играта е спечелена, когато е достигнат определеният брой точки или всички ледени блокове са разбити в рамките на възможния брой ходове. Броят на оставащите ходове се вижда в долния десен ъгъл.

От участие във викторини може да се спечелят три различни ускорителя за играта с подреждане на плочки, които са указани като Време+/Ход+, Изчистване на редове и Изчистване на цветове.

- **Време+/Ход+:** Добавя време или ходове към стандартно предвидените в началото на играта с подреждане на плочки.
- **Изчистване на редове:** Изчиства всички групи от елементи в същия ред или колона.
- **Изчистване на цветове:** Изчиства всички групи от елементи със същия цвят.

4.б. Викторина

На играча ще бъдат зададени различни въпроси, свързани с избраната държава. Форматът на всички въпроси е еднакъв — с възможност за избор от няколко отговора: един въпрос и четири възможни отговора, като само един от тях е верен.

Някои въпроси включват допълнителна информация, която се отваря в нов прозорец, след като бъде избран отговорът. Към други въпроси има малка икона с изображения или медийно съдържание, които да помогнат на играча да намери верния отговор.

Като допълнителна помощ играчът може да спечели жокери по време на частта с подреждане на плочки и от бонус нивото. Съществуват три категории жокери:

- **Пропусни въпрос:** Правилният отговор ще бъде избран автоматично.
- **50:50:** Два грешни отговора ще бъдат автоматично изтрети.
- **Опитайте отново (икона със звезда):** Ако избраният отговор е грешен, играчът има право на още един опит.

Играчът ще трябва да отговори правилно на поне 3 от 5 въпроса от викторината, за да завърши играта. Ако отговори правилно на всички 5 въпроса, ще отключи ускорител за играта с подреждане на плочки.

Ако сте добри в играта с подреждане на плочки, можете да спечелите жокери, които ще ви помогнат за кръга с викторината, и обратно.

Жокерите (за викторината) и ускорителите (за играта с подреждане на плочки) може да се използват само веднъж и трябва да се спечелят отново, за да може да се използват пак. Не е възможно вече използван жокер или ускорител да се запази.

4.в. Бонус кръг

Бонус кръгът (икона със звезда) е допълнителна викторина, която може да се играе по всяко време, докато играчът е в дадена държава. В държавите от ЕС това включва въпроси за страните, които желаят да се присъединят към ЕС в бъдеще — кандидатките и потенциалните кандидатки. Когато се играе със страните кандидатки и потенциални кандидатки, въпросите от бонус кръга са за Европейския съюз.



Не е задължително да се отговори правилно на въпросите от бонус кръга. В края на този кръг играчът печели автоматично жокер, независимо от неговите точки/резултат. Спечелените жокери може да се използват за която и да е викторина в играта.

5. Завършване на игра с държава

След като приключите игрите с викторините и подреждането на плочки в дадена държава, ще бъдете приканени да изберете следващата държава, с която да играете — от същото ниво (същата годината на присъединяване към ЕС, ако играете с държавите членки, или друга държава, която се надява да се присъедини към ЕС, ако играете с кандидатките и потенциалните кандидатки). Можете да играете също с всяка друга държава в играта, дори от различно ниво, чрез навигация с бутон НАЗАД. Когато играта с дадена държава е завършена, нейното име в списъка на страните става сиво и с нея не може да се играе отново. Това е възможно, ако играта се рестартира от менюто с настройки.

6. Завършване на ниво

Когато играчът приключи с всички държави от дадено ниво, то става сиво в рубриката „Изберете ниво“, а на картата страните стават тъмносиви (ако са държави членки на ЕС) или сиви (ако са страни кандидатки и потенциални кандидатки). Ако завършеното ниво е с държави членки на ЕС, преди да премине към друго ниво, играчът ще бъде приканен да посети една от държавите, които искат да се присъединят към ЕС в бъдеще. След играта с една от страните кандидатки и потенциални кандидатки играчът ще се върне към екрана „Изберете ниво“, където може да продължи пътешествието си, като избере друго ниво/държава, с което/която да играе.

Завършено ниво не може да се играе повторно, докато не се рестартира играта.

7. Настройки

В менюто с настройки играчът има възможност за рестартира играта чрез бутон „Рестартиране на играта“. Ако изберете тази опция, всички запазени игри ще бъдат изтрити. Моля да рестартирате приложението след това. Допълнително играчът има възможност да прочете отново инструкциите, които се показват при първата игра.

8. Технически спецификации

Играта има две версии: За зареждане и за самостоятелна игра (офлайн).

С версията за зареждане може да се играе през [уебсайта на ЕС](#) на всички обичайни и актуализирани браузъри (например Microsoft Edge, Mozilla Firefox и Google Chrome). Не се изискват допълнителна конфигурация и специални потребителски права.

Версията за самостоятелна игра (офлайн версия) може да бъде свалена от уебсайта на [Европейската комисия](#). Инсталационният файл функционира с всеки актуализиран Windows. След като щракнете два пъти върху изтегления файл, моля, следвайте инструкциите за инсталиране. След като се инсталира, играта може да бъде стартирана от пряката връзка.