



# **EU Trek**

## **Eine Entdeckungsreise**

Spielanleitung



0. Einleitung.....	3
1. Beginn des Spiels.....	3
2. Auswahl eines Schwierigkeitsgrads .....	3
3. Auswahl eines Landes.....	5
4. Ein Land spielen .....	5
4.a Kachelpuzzle.....	6
4.b Quiz.....	7
4.c Bonusrunde.....	7
5. Abschließen eines Landes .....	7
6. Abschließen eines Schwierigkeitsgrads .....	8
7. Einstellungen .....	8
8. Technische Spezifikationen.....	8

# 0. Einleitung

Herzlich willkommen!

Dieses Spiel entführt Sie auf eine Reise durch Europa. Sie besuchen die verschiedenen Länder, die bereits Mitglied der Europäischen Union (EU) sind und die Länder, die hoffen, in Zukunft beizutreten. Sie beantworten Fragen zu den Ländern, durch die Sie reisen und lernen diese dabei kennen. Gleichzeitig spielen Sie ein Kachelpuzzle, um Joker als Hilfe für Ihre Reise zu gewinnen.

Fertig? Auf geht's!

**Anzahl der Spieler:** Einzelperson

**Dauer:** ungefähr 10 Minuten je Land

**Zu spielende Länder:**

- Die 28 Mitgliedstaaten der Europäischen Union
- Kandidatenländer und potenzielle Kandidatenländer (Länder, die der Europäischen Union in Zukunft beitreten möchten): Bosnien und Herzegowina, Serbien, Montenegro, der Kosovo\*, Albanien, die ehemalige jugoslawische Republik Mazedonien und die Türkei

Das Spiel ist vorbei, wenn alle Länder gespielt wurden.

## 1. Beginn des Spiels

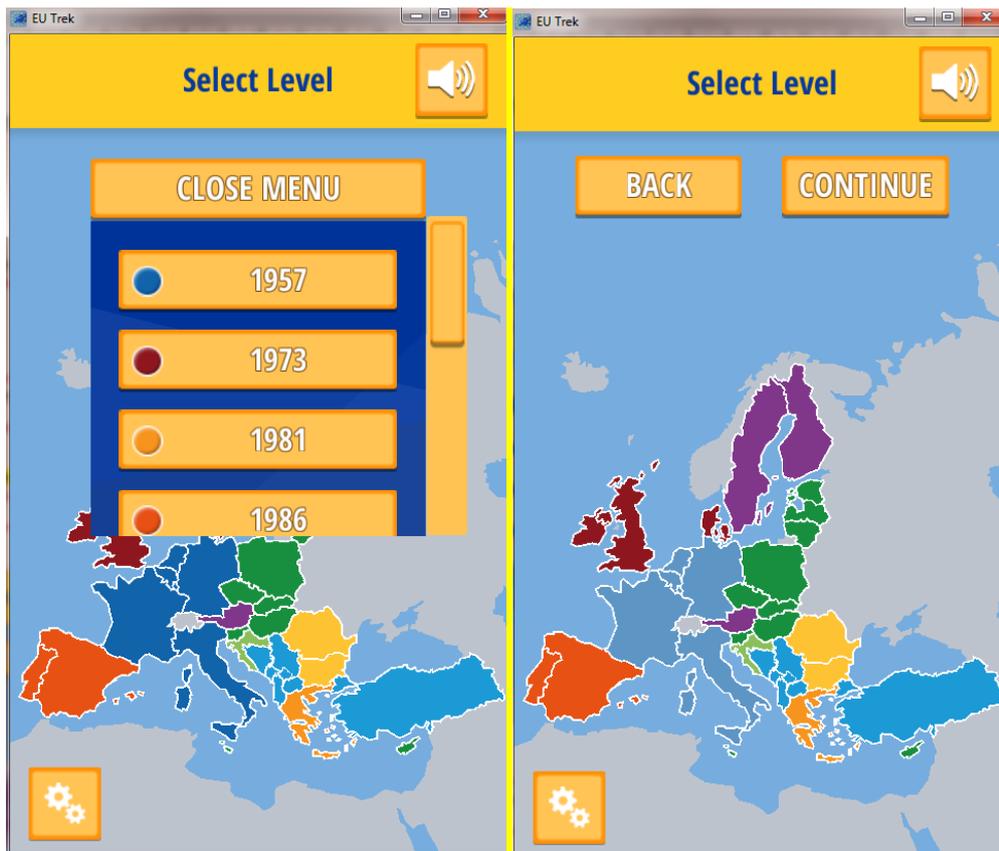
Nachdem kurz ein Einführungsbildschirm erscheint, zeigt das Spiel eine bunte Europakarte. Alle in leuchtenden Farben gekennzeichneten Länder sind spielbare Schwierigkeitsgrade. Die Farbe zeigt, zu welchem Schwierigkeitsgrad ein Land gehört. Die EU-Mitgliedstaaten gehören zu verschiedenen Farblöcken, die das Jahr zeigen, in dem das jeweilige Land der Europäischen Union beigetreten ist. Die hellblauen Länder (Bosnien und Herzegowina, Serbien, Montenegro, der Kosovo\*, Albanien, die ehemalige jugoslawische Republik Mazedonien und die Türkei) sind derzeit Kandidatenländer oder potenzielle Kandidaten, die hoffen, der EU beizutreten.

## 2. Auswahl eines Schwierigkeitsgrads

Dies können Sie über das Menü „Auswahl des Schwierigkeitsgrads“ oben am Bildschirm tun. Klicken Sie auf ein Jahr und auf der Karte werden alle Länder hervorgehoben, die der EU in dem Jahr beigetreten sind.

---

\* Diese Bezeichnung berührt nicht die Standpunkte zum Status und steht im Einklang mit der Resolution 1244/1999 des VN-Sicherheitsrates und dem Gutachten des Internationalen Gerichtshofs zur Unabhängigkeitserklärung des Kosovos.



Klicken Sie auf die Schaltfläche „WEITER“, um das Land aus dem Schwierigkeitsgrad zu wählen, den Sie spielen möchten. Klicken Sie auf die Schaltfläche „ZURÜCK“, um zum Dropdown-Menü zurückzukehren und ein anderes Jahr/einen anderen Schwierigkeitsgrad auszuwählen.

Klicken Sie auf „Kandidatenländer und potenziellen Kandidatenländer“, um die Länder zu spielen, die der EU in Zukunft beitreten möchten.

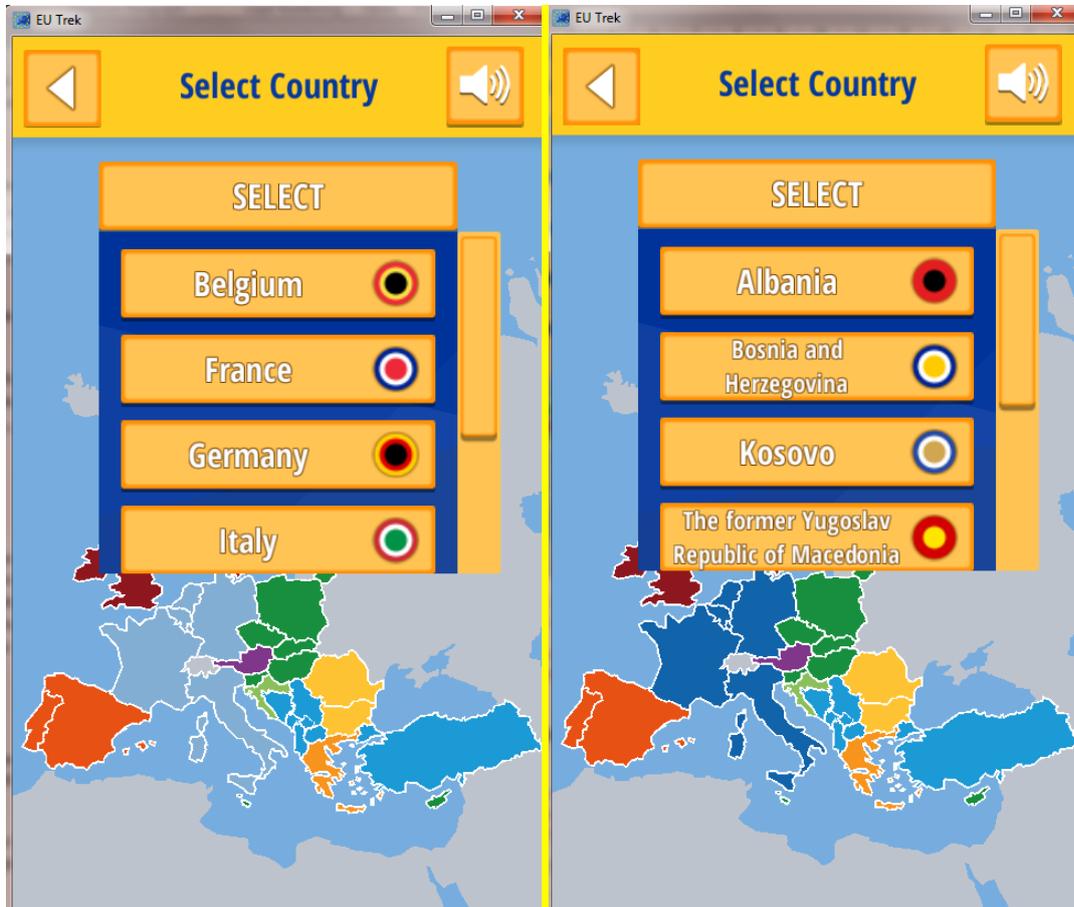
*Hinweis: Sie können nur von diesem Bildschirm aus Zugriff auf das Einstellungsmenü (Zahnradsymbol, unten links) nehmen. Sie können über die Schaltfläche „ZURÜCK“ zu diesem Bildschirm zurückkehren, wenn Sie in einem anderen Abschnitt im Spiel sind.*

Über das Zahnradsymbol gelangt man zu den Anleitungen, dem rechtlichen Hinweis und der Option, das Spiel zurückzusetzen.



### 3. Auswahl eines Landes

Wenn Sie einen Schwierigkeitsgrad ausgewählt haben, ist die Auswahl eines Landes der nächste Schritt. Haben Sie begonnen, indem Sie ein Jahr gewählt haben? Das sind die Länder, die der EU in dem Jahr beigetreten sind. Haben Sie begonnen, indem sie „Kandidatenländer und potenzielle Kandidatenländer“ gewählt haben? Das sind die Länder, die hoffen, der EU in Zukunft beizutreten.



Wählen Sie aus, welches Land Sie zuerst spielen möchten. Wenn Sie das ausgewählte Spiel beendet haben, werden Sie zu der Liste zurückgeführt, damit Sie ein anderes Land aus demselben Schwierigkeitsgrad auswählen können. Sie können auch noch weiter zurückgehen und ein Land aus einem anderen Schwierigkeitsgrad auswählen.

Sobald Sie ein Land ausgewählt haben, das Sie spielen möchten, führt Sie das Spiel in dieses Land. Klicken Sie auf „WEITER“, um mit dem Spiel zu beginnen. Sie können jederzeit auf die Schaltfläche „ZURÜCK“ klicken, um ein anderes Land auszuwählen.

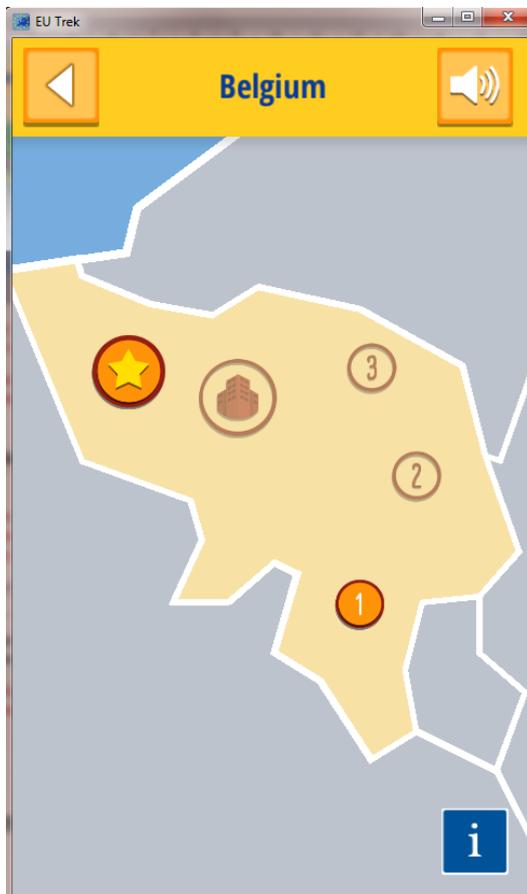
### 4. Ein Land spielen

Sobald Sie ein Land betreten haben, sehen Sie drei Schwierigkeitsgrade (mit den Nummern 1, 2 und 3 versehen), die Sie spielen müssen, um die Hauptstadt zu erreichen. Sie spielen abwechselnd ein Kachelpuzzle und dann ein Quizspiel. Klicken Sie auf „1“, um mit dem Spiel zu beginnen.

Der Spieldurchgang folgt für jedes Land demselben Schema.

- Kachelpuzzle
- Quiz

- Kachelpuzzle
- Abschließendes Quizspiel (Hauptstadt)
- Bonusrunde (optionales Quizspiel) - diese können Sie jederzeit spielen, wenn Sie sich in einem Land aufhalten.



Klicken Sie auf die blaue Schaltfläche „i“, um mehr Informationen über das Land zu erhalten, das Sie gerade besuchen. Jedes Land, das Sie bereits gespielt haben, ist auf der Karte dunkelblau (EU-Mitgliedstaaten) oder grau (Kandidatenländer und potenzielle Kandidatenländer) gekennzeichnet. Dies hilft Ihnen zu sehen, welche Länder Sie noch spielen können.

#### 4.a Kachelpuzzle

In dem Kachelpuzzle müssen Sie mindestens drei Symbole derselben Farbe und Form in einer Reihe anordnen, um sie zu löschen. Das Spiel wird hinsichtlich Zeit, Punkte, Eis und Züge schrittweise schwieriger.

- **Zeit:** Das Spiel ist vorbei/verloren, wenn die Zeit abgelaufen ist. Die verbleibende Zeit wird unten rechts auf dem Bildschirm angezeigt.
- **Punkte:** Das Spiel ist gewonnen, wenn die festgesetzte Punktzahl durch Löschen der Blöcke erreicht wurde. Die erreichten Punkte werden unten links auf dem Bildschirm angezeigt.
- **Eis:** Dies sind Blöcke mit einem eisähnlichen Hintergrundbild. Die Blöcke werden gelöscht, indem die Kacheln verschoben werden und eine Reihe von mindestens drei identischen Symbolen gebildet wird. Das Spiel ist vorbei, wenn alle Eisblöcke gelöscht sind. Die Anzahl der Eisblöcke, die noch gelöscht werden müssen, wird unten rechts angezeigt.
- **Züge:** Das Spiel ist gewonnen, wenn in der verfügbaren Anzahl an Zügen die festgesetzte Punktzahl erreicht/alle Eisblöcke gelöscht sind. Die Anzahl der noch verfügbaren Züge wird unten rechts angezeigt.

Für das Kachelpuzzle können drei verschiedene Helfer verdient werden, wenn die Quizspiele abgeschlossen werden. Die Helfer werden als Zeit+/Züge+, Reihenlöscher und Farblöscher angezeigt.

- **Zeit+/Züge+:** Sie erhalten zusätzlich zu den standardmäßig am Anfang des Kachelpuzzles festgelegten Einstellungen mehr Zeit oder mehr Züge.
- **Reihenlöscher:** Löscht alle Blöcke in derselben Reihe oder Spalte.
- **Farblöscher:** Löscht alle Blöcke derselben Farbe.

## 4.b Quiz

Ihnen werden verschiedene Fragen zu dem ausgewählten Land gestellt. Alle Fragen haben das gleiche Multiple-Choice-Format: eine Frage und vier mögliche Antworten, von denen nur eine richtig ist.

Zu einigen Fragen gibt es zusätzliche Informationen, die in einem neuen Fenster erscheinen, nachdem die Antwort ausgewählt wurde. Bei anderen Fragen gibt es ein Symbol, über das Bilder oder Medieninhalte gezeigt werden, um Ihnen bei der richtigen Antwort zu helfen.

Als zusätzliche Hilfe können Sie im Kachelpuzzle und im Bonuslevel Joker gewinnen. Es gibt drei Kategorien von Jokern:

- **Frage überspringen:** Die richtige Antwort wird automatisch ausgewählt.
- **50:50:** Zwei falsche Antworten werden automatisch gelöscht.
- **Neuer Versuch (Sternsymbol):** Wenn die ausgewählte Antwort falsch ist, haben Sie einen zweiten Versuch.

Sie müssen mindestens drei von fünf Quizfragen richtig beantworten, um das Spiel zu beenden. Werden alle fünf Fragen richtig beantwortet, wird ein Helfer für das Kachelpuzzle freigesetzt.

Sind Sie gut im Kachelpuzzle, können Sie Joker für die Quizrunden gewinnen und umgekehrt.

Joker (für das Quizspiel) und Helfer (für das Kachelpuzzle) können nur einmal eingesetzt werden. Damit sie wieder verwendet werden können, müssen sie erneut gewonnen werden. Es gibt keine Möglichkeit, einen Joker oder Helfer zu behalten, wenn sie einmal eingesetzt wurden.

## 4.c Bonusrunde

Die Bonusrunde (Schaltfläche mit dem Sternsymbol) ist ein zusätzliches Quizspiel, das Sie jederzeit spielen können, wenn Sie sich in einem Land aufhalten. Halten Sie sich in einem EU-Land auf, betreffen die Fragen die Länder, die der EU in Zukunft beitreten möchten - die Kandidatenländer und potenziellen Kandidatenländer. Wenn Sie die Kandidatenländer und potenziellen Kandidatenländer spielen, drehen sich die Fragen in der Bonusrunde um die Europäische Union.



In der Bonusrunde müssen die Fragen nicht richtig beantwortet werden. Sie erhalten am Ende der Bonusrunde automatisch einen Joker, egal was für eine Punktzahl/ein Ergebnis Sie erzielt haben. Der Joker kann für jedes Quiz im Spiel eingesetzt werden.

## 5. Abschließen eines Landes

Sobald Sie die Quizrunden und Kachelpuzzles in dem Land beendet haben, werden Sie eingeladen, das nächste Land zum Spielen auszuwählen - entweder aus demselben Schwierigkeitsgrad (dasselbe Jahr des EU-Beitritts) oder ein anderes Land, das hofft, der EU beizutreten, wenn Sie die

Kandidatenländer und potenziellen Kandidatenländer spielen). Sie können auch ein anderes Land in dem Spiel spielen, sogar aus einem anderen Schwierigkeitsgrad, indem Sie mit der Schaltfläche „ZURÜCK“ durch das Spiel navigieren. Haben Sie ein Land abgeschlossen, wird der Name des Landes in der Länderliste grau und es kann nicht noch einmal gespielt werden. Es kann erneut gespielt werden, wenn das Spiel über das Einstellungs Menü zurückgesetzt wird.

## 6. Abschließen eines Schwierigkeitsgrads

Haben Sie alle Länder eines bestimmten Schwierigkeitsgrads gespielt, wird dieser in der Übersicht „Schwierigkeitsgrad auswählen“ grau und die Länder auf der Karte werden in dunkelblau gekennzeichnet (im Fall von EU-Mitgliedstaaten) oder grau (im Fall von Kandidatenländern und potenziellen Kandidatenländern). Haben Sie in dem abgeschlossenen Schwierigkeitsgrad die EU-Mitgliedstaaten gespielt, werden Sie dazu aufgefordert, eines der Länder zu besuchen, das der EU in Zukunft beitreten möchte, bevor Sie einen neuen Schwierigkeitsgrad spielen. Nachdem Sie eines der Kandidatenländer und potenziellen Kandidatenländer gespielt haben, werden Sie zu dem Bildschirm „Auswahl des Schwierigkeitsgrads“ zurückgeführt, wo Sie Ihre Reise fortsetzen können, indem Sie ein anderes Land/einen anderen Schwierigkeitsgrad für Ihr Spiel auswählen.

Ein abgeschlossener Schwierigkeitsgrad kann nur dann erneut gespielt werden, wenn das Spiel zurückgesetzt wird.

## 7. Einstellungen

Im Einstellungs Menü haben Sie über die Schaltfläche „Spiel zurücksetzen“ die Möglichkeit, das Spiel zurückzusetzen. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, werden alle bislang gespeicherten Spiele gelöscht. Führen Sie danach bitte einen Neustart der Anwendung durch. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit, die Anleitungen erneut durchzulesen, die beim ersten Spieldurchlauf gezeigt werden.

## 8. Technische Spezifikationen

Das Spiel ist in zwei Versionen verfügbar: Über den Browser und offline (unabhängig).

Die Browserversion kann über die [Website der EU](#) mit allen üblichen und aktuellen Browsern (z. B. Microsoft Edge, Mozilla Firefox und Google Chrome) gespielt werden. Es sind keine weiteren Konfigurationen oder besonderen Benutzerrechte erforderlich.

Die Offline- bzw. Stand-Alone-Version des Spieles kann von der Website der [Europäischen Kommission](#) heruntergeladen werden. Die Installationsdatei funktioniert mit jedem aktuellen Windows-Betriebssystem. Nach einem Doppelklick auf die heruntergeladene Datei folgen Sie bitte den Installationsanweisungen. Nach der Installation kann das Spiel über die Verknüpfung gestartet werden.