



EU Trek

En opdagelsesrejse

Sådan spiller du



0. Indledning	3
1. Start spillet.....	3
2. Vælg et niveau.....	3
3. Vælg et land	5
4. Spil et land.....	5
4.a. Flise-matching spil	6
4.b. Quiz.....	7
4.c. Bonusrunde.....	7
5. Afslut et land.....	7
6. Afslut et niveau	7
7. Indstillinger	8
8. Tekniske specifikationer	8

0. Indledning

Velkommen!

Dette spil tager dig med på en rejse gennem Europa. Du kommer til at besøge de forskellige lande, der allerede er med i Den Europæiske Union (EU), og de lande, der håber på at komme med i fremtiden. Du skal besvare spørgsmål om de lande, du rejser igennem, og lære om dem, samtidig med at du også spiller et flise-matching-spil, hvor du kan vinde jokere, som vil hjælpe dig videre på din færd.

Klar? Lad os komme afsted!

Antal spillere: individuelt

Varighed: ca. 10 minutter pr. land

Lande, der skal spilles:

- De 28 EU-medlemsstater
- Kandidatlande og potentielle kandidatlande (de lande, der ønsker at komme med i EU i fremtiden): Bosnien-Hercegovina, Serbien, Montenegro, Kosovo*, Albanien, Den Tidligere Jugoslaviske Republik Makedonien og Tyrkiet

Spillet slutter, når alle lande er spillet.

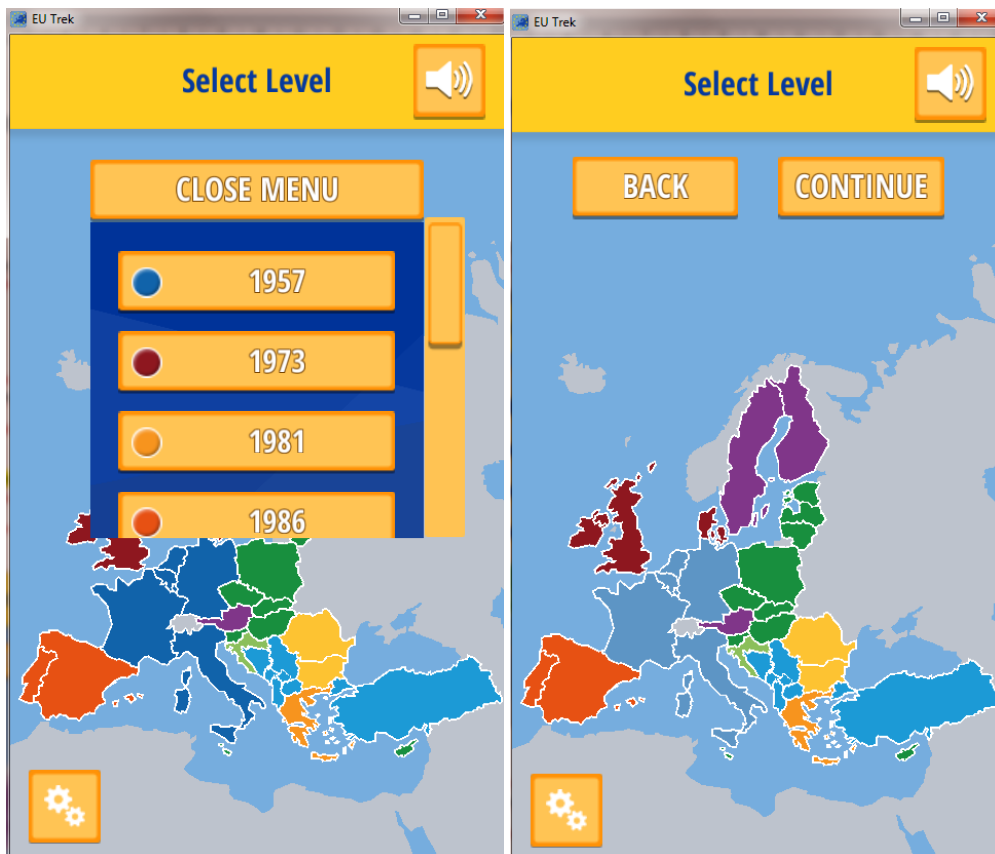
1. Start spillet

Efter et skærmbillede med en kort introduktion viser spillet et kort over Europa i farver. Alle lande i lyse farver er spilbare niveauer. Farven indikerer, hvilket niveau landet befinder sig på. EU's medlemsstater er inddelt i forskellige farveblokke, der repræsenterer det år, de tiltrådte Den Europæiske Union. Landene i lyseblåt (Bosnien Hercegovina, Serbien, Montenegro, Kosovo*, Albanien, Den Tidligere Jugoslaviske Republik Makedonien, Tyrkiet) er i dag kandidater eller potentielle kandidater, der håber på at komme med i EU.

2. Vælg et niveau

Det kan du gøre fra menuen „Vælg niveau“ øverst på skærmen. Klik på et år, og alle de lande, der blev medlem af EU i det pågældende år, vil blive fremhævet på kortet.

*Denne betegnelse indebærer ingen stillingtagen til Kosovos status, og den er i overensstemmelse med FN's Sikkerhedsråds resolution 1244/1999 og Den Internationale Domstols udtalelse om Kosovos uafhængighedserklæring.



Tryk på knappen NÆSTE for at vælge det land, som er på det niveau, du gerne vil spille. Tryk på knappen TILBAGE for at vende tilbage til rullemenuen og vælge et andet år/niveau.

Tryk på knappen "Kandidatlande og potentielle kandidatlande" for at spille de lande, der håber på at komme med i EU i fremtiden.

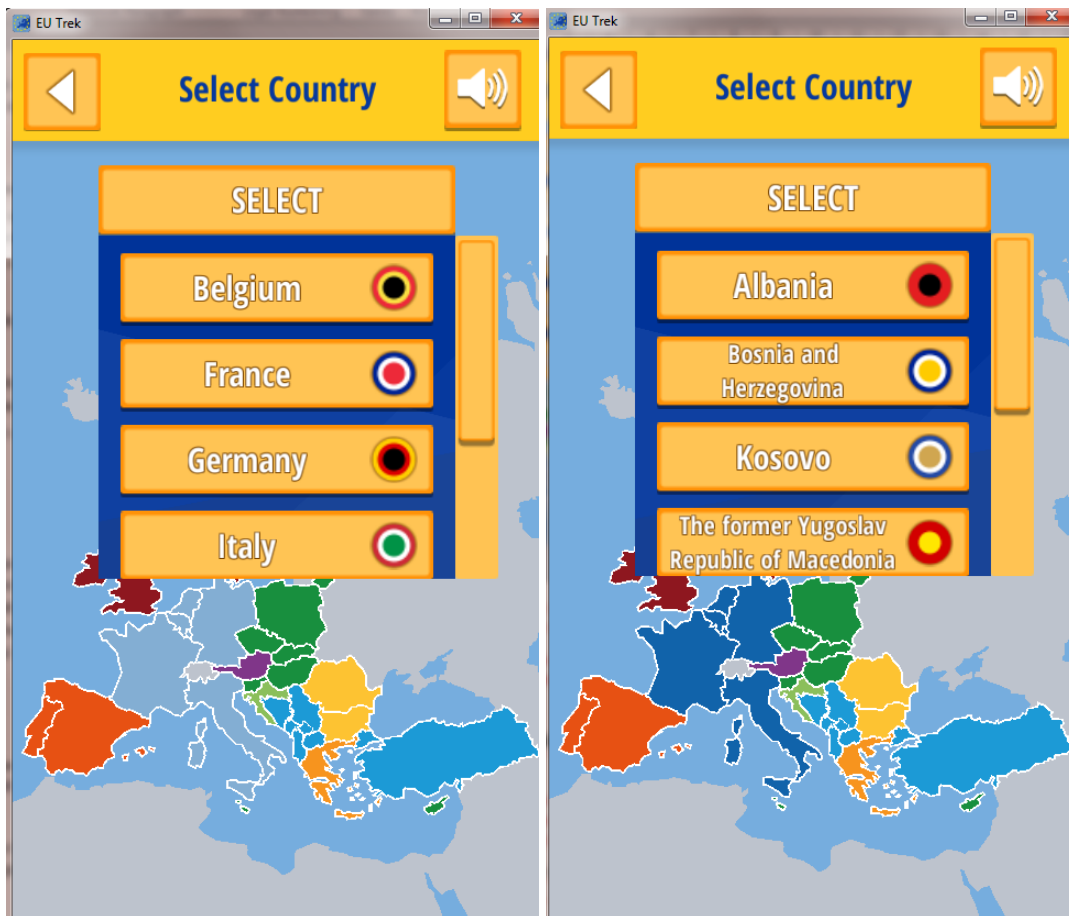
Bemærkning: Der er kun adgang til indstillingsmenuen (tandhjulsikonet, nederst til venstre) fra dette skærbillede. Brugeren kan komme tilbage til denne skærm ved hjælp af tilbage-knappen, når han/hun er i en anden del af spillet.

Med indstillingsmenuen får du adgang til demonstrationer, den juridiske meddelelse, og til at nulstille spillet.



3. Vælg et land

Når du har valgt niveau, er næste trin at vælge et land. Startede du med at vælge et år? Det viser de lande, der blev medlem af EU i det år. Startede du med at vælge "kandidatlande og potentielle kandidatlande"? Det viser de lande, der håber at blive medlem af EU i fremtiden.



Vælg det land, du vil spille først. Når du har afsluttet det valgte spil, vil du blive ført tilbage til denne liste, så du kan vælge et andet land fra samme niveau. Du kan også gå længere tilbage og vælge et land fra et andet niveau.

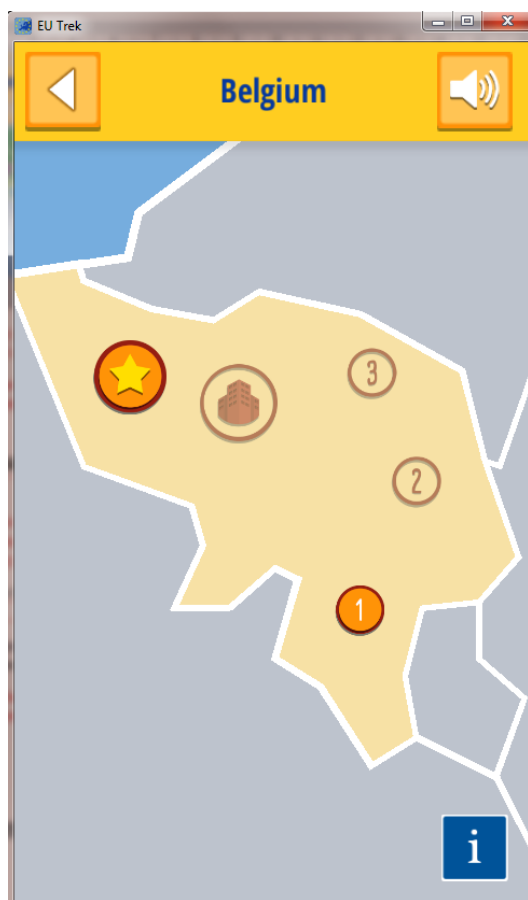
Når du har valgt det land, du vil spille, vil spillet zoome ind på landet. Klik på "FORTSÆT" for at begynde at spille. Du kan til enhver tid klikke på "TILBAGE" for at vælge et andet land.

4. Spil et land

Når du har valgt et land, ser du tre niveauer (nummer 1, 2 og 3), som du skal spille for at nå frem til hovedstaden. Du skal spille skiftevis et flise-matching-spil og en quiz. Klik på '1' for at begynde at spille.

Gennemspilningen af hvert land følger samme skema.

- Flise-matching-spil
- Quiz
- Flise-matching-spil
- Afsluttende quiz (Hovedstad)
- Bonusrunde (valgfri quiz) – kan spilles til enhver tid, når man befinder sig i et land.



Klik på den blå "i"-knap for at få flere oplysninger om det land, du besøger. Et land, som du allerede har spillet, markeres med mørkeblåt på kortet (EU-medlemsstater) eller gråt (kandidatlande og potentielle kandidatlande). Så kan du bedre se, hvilke lande der stadig er tilbage at spille.

4.a. Flise-matching-spil

I flise-matching-spillet skal spilleren have mindst tre symboler på stribe i samme farve og form for at ødelægge dem. Spillet vil stige i sværhedsgrad efterhånden som tid, point, is og træk forbruges.

- **Tid:** Spillet er forbi/tabt, når tiden er gået. Den tid, der er tilbage, vises nederst til højre på skærmen.
- **Point:** Spillet er vundet, når det fastsatte antal point er nået ved at ødelægge isblokke. Antallet af opnåede point vises nederst til venstre på skærmen.
- **Is:** Dette er blokke med et is-lignende baggrundsbillede. Blokke skal ødelægges ved at bevæge fliserne og lave en række på tre eller flere identiske symboler. Spillet er vundet, når alle isblokke er ødelagt. Antallet af isblokke, der er tilbage, vises i nederste højre hjørne.
- **Træk:** Spillet er vundet, når det fastsatte antal point er nået/alle isblokke er ødelagt inden for det antal træk, der er til rådighed. Antallet af træk, der er tilbage, vises i nederste højre hjørne.

Der kan optjenes tre forskellige "boosts" i flise-matching-spillet ved at besvare quizzer, visualiseret som Tid+/Træk+, Linjerydder og Farverydder.

- **Tid+/Træk+:** Tilføj mere tid eller flere træk til det antal, der er fastsat som standard ved flise-matching-spillets start.
- **Linjerydder:** Rydder alle blokke i samme række eller kolonne.
- **Farverydder:** Rydder alle blokke i samme farve.

4.b. Quiz

Spilleren vil få stillet forskellige spørgsmål om det valgte land. Alle spørgsmål følger samme multiple choice-format: ét spørgsmål og fire mulige svar, hvoraf kun det ene er rigtigt.

Nogle spørgsmål indeholder yderligere oplysninger, der vises i et nyt vindue, når svaret er valgt. Andre spørgsmål har et lille ikon, der viser billeder eller medieindhold, som skal hjælpe spilleren med at finde det rigtige svar.

Som en yderligere hjælp kan spilleren vinde jokere i flise-matching-delen og på bonusniveauet. Der er tre kategorier af jokere:

- **Spring spørgsmål over:** Det korrekte svar vil blive valgt automatisk.
- **50:50:** To forkerte svar vil automatisk blive fjernet.
- **Prøv igen (stjerneikon):** Hvis det valgte svar er forkert, har spilleren ét forsøg mere.

Spilleren skal svare rigtigt på mindst 3 ud af 5 quiz-spørgsmål for at afslutte spillet. Hvis der svares rigtigt på alle 5 spørgsmål, udløser det en booster til flise-matching-spillet.

Hvis du er god i flise-matching-spillet, vil du kunne vinde jokere, der hjælper dig i quizrunden, og omvendt.

Jokere (til quizen) og boosts (til flise-matching-spil) kan kun bruges én gang og skal vindes en gang til for at kunne bruges igen. Man kan ikke gemme en joker eller booster, når først den er brugt.

4.c. Bonusrunde

Bonusrunden (stjerneknappen) er en ekstra quiz, der kan spilles når som helst, hvis man befinder sig i et land. I EU-landene omfatter det spørgsmål om de lande, der gerne vil være medlem af EU i fremtiden: kandidatlande og potentielle kandidatlande. Når man spiller kandidatlande og potentielle kandidatlande, drejer bonusrundens spørgsmål sig om Den Europæiske Union.



Det er ikke obligatorisk at svare korrekt på spørgsmålene i bonusrunden. Spilleren vinder automatisk en joker efter bonusrunden uanset score/resultat. Den optjente joker kan anvendes til en hvilken som helst af quizzerne i spillet.

5. Afslut et land

Når du er færdig med at spille quizzerne og flise-matching-spillene i landet, vil du blive opfordret til at vælge det næste land, du vil spille – enten fra samme niveau (det samme år for optagelse i EU for medlemsstater) eller et andet land, der håber på at komme med i EU (hvis du spiller kandidatlande og potentielle kandidatlande). Du kan også spille et hvilket som helst andet land i spillet, også fra et andet niveau, ved at gå gennem spillet med tilbage-knappen. Når et land er afsluttet, deaktiveres navnet i listen over lande og kan ikke spilles igen. Det kan spilles igen, hvis spillet nulstilles via indstillingsmenuen..

6. Afslut et niveau

Når spilleren afslutter alle lande på et givet niveau, deaktiveres niveauet i oversigten "Vælg niveau", og landene markeres med mørkeblåt på kortet (hvis det er EU-medlemsstater) eller med gråt (hvis det er kandidatlande og potentielle kandidatlande). Hvis det afsluttede niveau var med EU-medlemsstater, vil spilleren blive opfordret til at besøge et af de lande, der gerne vil være med i EU i fremtiden, inden

han eller hun går videre til næste niveau. Efter at have spillet et af kandidatlandene og potentielle kandidatlande kommer spilleren tilbage til skærmbilledet med "Vælg niveau", hvor han eller hun kan fortsætte rejsen ved at vælge et andet niveau/land.

Et afsluttet niveau kan ikke spilles igen, før spillet nulstilles.

7. Indstillinger

I indstillingsmenuen har spilleren muligheden for at nulstille spillet med knappen "Nulstil spil". Når denne mulighed vælges, vil alle gemte spil blive slettet. Genstart applikationen bagefter. Derudover har spilleren mulighed for at se de demonstrationer, som vises under første gennemspilning, igennem igen.

8. Tekniske specifikationer

Spillet findes i to versioner: Browser og Stand-alone (offline).

Browser-versionen kan spilles via [EU's websted](#) på alle gængse og opdaterede browsere (f.eks. Microsoft Edge, Mozilla Firefox og Google Chrome). Der kræves ingen yderligere konfiguration eller særlige brugerrettigheder.

Stand alone- eller offlineversionen af spillet kan downloades fra [Europa-Kommissionens](#) websted. Installationsfilen virker på alle opdaterede Windowsstyresystemer. Når du har dobbeltklikket på den downloadede fil, skal du følge installationsvejledningen. Efter installation kan spillet startes med genvejsikonet.