



EU Trek

O călătorie către descoperire

Instrucțiuni de joc



0. Introducere	3
1. Începerea jocului	3
2. Selectarea nivelului	3
3. Selectarea unei țări.....	5
4. Jucarea unei țări	5
4.a. Joc de potrivire a dalelor.....	6
4.b. Test	7
4.c. Rundă bonus.....	7
5. Finalizarea unei țări	7
6. Finalizarea unui nivel.....	8
7. Setări	8
8. Specificații tehnice.....	8

0. Introducere

Bine ați venit!

Acest joc vă poartă într-o călătorie prin Europa. Veți vizita diferitele țări care fac deja parte din Uniunea Europeană (UE) și țările care speră să adere în viitor. Veți răspunde la întrebări referitoare la țările prin care călătoriți și veți afla lucruri despre acestea în timp ce jucați un joc de potrivire a dalelor pentru a câștiga jokeri care vă vor ajuta să vă continuați călătoria.

Sunteți gata? Să începem!

Număr de jucători: individual

Durată: aproximativ 10 minute pentru fiecare țară

Țări de jucat:

- Cele 28 de state membre ale Uniunii Europene
- Țări candidate și potențial candidate (țări care doresc să adere la Uniunea Europeană în viitor): Bosnia și Herțegovina, Serbia, Muntenegru, Kosovo*, Albania, fosta Republică iugoslavă a Macedoniei și Turcia

Jocul se termină după ce au fost jucate toate țările.

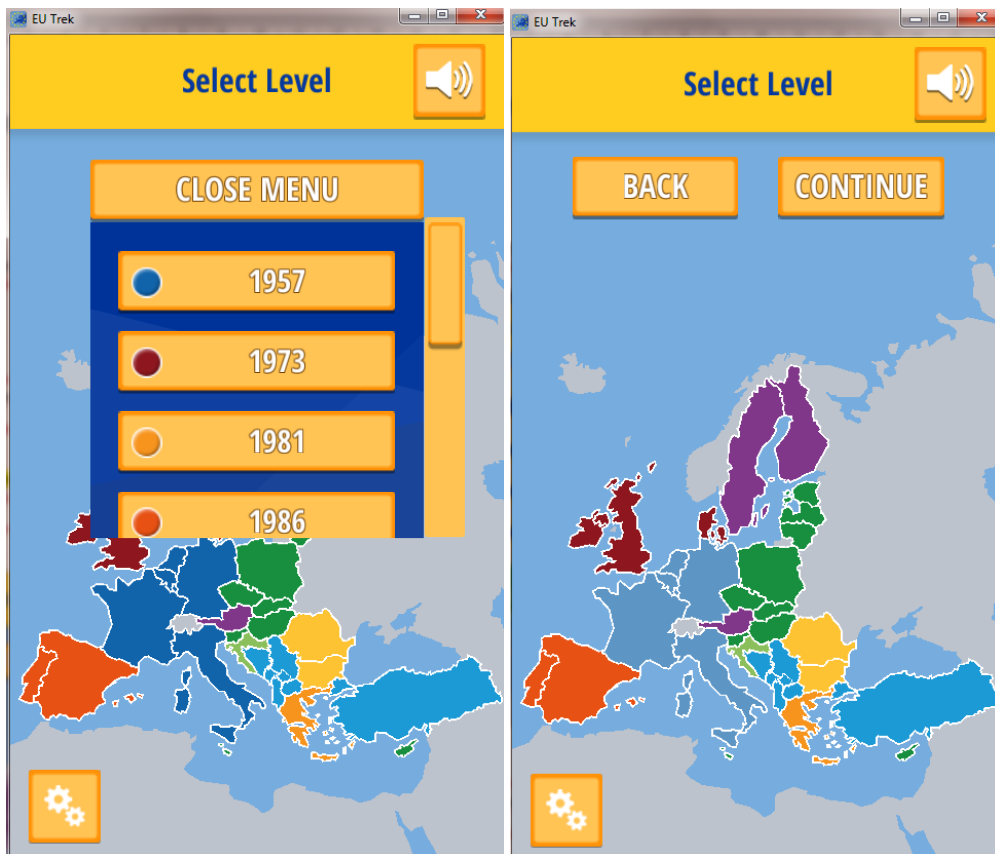
1. Începerea jocului

După un ecran cu o scurtă introducere, jocul va afișa o hartă colorată a Europei. Toate țările în culori aprinse reprezintă niveluri de joc. Culoarea indică din ce nivel face parte țara respectivă. Statele membre ale UE fac parte din blocuri de culori diferite care reprezintă anul aderării la Uniunea Europeană. Țările în albastru deschis (Bosnia și Herțegovina, Serbia, Muntenegru, Kosovo*, Albania, fosta Republică iugoslavă a Macedoniei, Turcia) sunt în prezent țări candidate sau potențial candidate care speră să adere la UE.

2. Selectarea nivelului

Acest lucru se poate face din meniul „Selectare nivel” din partea de sus a ecranului. Faceți clic pe un an și toate țările care au aderat la UE în acel an vor fi evidențiate pe hartă.

* Această denumire nu aduce atingere pozițiilor privind statutul și este în conformitate cu RCSONU 1244/1999 și cu Avizul CIJ privind declarația de independență a Kosovo.



Apăsați butonul URMĂTOR și selectați țara din acest nivel pe care doriți să o jucați. Apăsați butonul ÎNAPOI pentru a reveni la meniul derulant și selectați un an/nivel diferit.

Apăsați pe butonul „Țări candidate și potențial candidate” pentru a juca țările care speră să adere la UE în viitor.

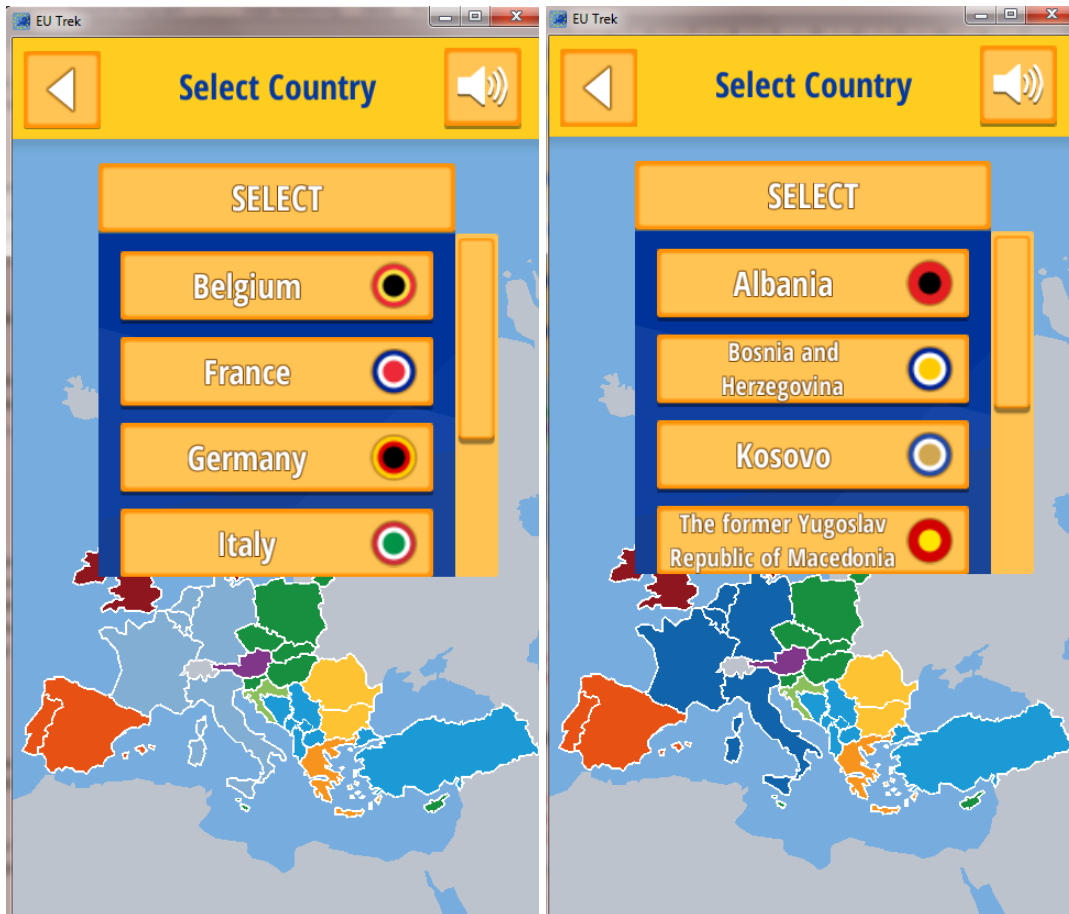
Notă: Meniul setărilor (pictograma roțiță, stânga jos) este disponibil numai din acest ecran. Utilizatorul poate naviga, cu ajutorul butonului ÎNAPOI, pentru a reveni la acest ecran atunci când se află într-o altă secțiune a jocului.

Meniul setărilor oferă acces la tutoriale, la avizul juridic și, în plus, deschide opțiunea de resetare a jocului.



3. Selectarea unei țări

După ce ați selectat un nivel, pasul următor este selectarea unei țări. Ați început prin a selecta un an? Acestea sunt țările care au aderat la UE în acest an. Ați început prin a selecta „țări candidate și potențial candidate”? Acestea sunt țările care speră să adere la UE în viitor.



Alegeți mai întâi țara cu care doriți să jucați. Odată finalizat jocul selectat, veți fi direcționat înapoi la această listă pentru a alege o altă țară din același nivel. De asemenea, puteți merge și mai înapoi și alege o țară dintr-un alt nivel.

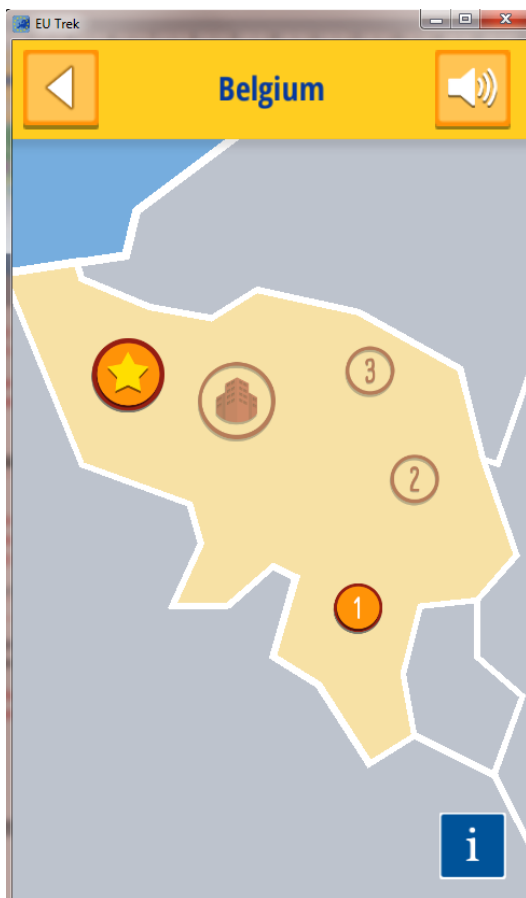
Odată ce ați ales țara de joc, jocul va face zoom pe țara respectivă. Faceți clic pe „CONTINUARE” pentru a începe să jucați. În orice moment, puteți face clic pe „INAPOI” pentru a selecta o altă țară.

4. Jucarea unei țări

După ce ați introdus o țară, veți vedea trei niveluri (numerotate 1, 2 și 3), pe care trebuie să le jucați pentru a ajunge la capitala țării. Veți juca, pe rând, un joc de potrivire a blocurilor, apoi un test. Faceți clic pe „1” pentru a începe să jucați.

Configurația de joc pentru fiecare țară urmează aceeași schemă.

- Joc de potrivire a dalelor
- Test
- Joc de potrivire a dalelor
- Test final (Capitala)
- Runda bonus (test opțional) poate fi jucată în orice moment atunci când jucați cu o țară.



Faceți clic pe butonul „i” albastru pentru mai multe informații despre țara pe care o vizitați. Orice țară cu care ați jucat deja este marcată pe hartă în culoarea albastru închis (state membre ale Uniunii Europene) sau gri (țări candidate și potențial candidate). Acest lucru vă ajută să vedeți ce țări vă mai rămân disponibile pentru joc.

4.a. Joc de potrivire a dalelor

În jocul de potrivire a blocurilor, jucătorul va trebui să aducă pe aceeași linie cel puțin trei simboluri de aceeași culoare și formă, pentru a le sparge. Dificultatea jocului va crește progresiv în termeni de timp, puncte, gheață și mutări.

- **Timp:** Jocul se termină/a fost pierdut atunci când expiră timpul. Timpul rămas este afișat în dreapta jos a ecranului.
- **Puncte:** Jocul este câștigat atunci când prin spargerea blocurilor se atinge numărul de puncte setat. Numărul punctelor câștigate este afișat în stânga jos a ecranului.
- **Gheață:** Acestea sunt blocuri cu fundal de gheață. Blocurile vor trebui să fie sparte prin deplasarea dalelor și crearea unui rând din cel puțin trei simboluri identice. Jocul este câștigat atunci când sunt sparte toate blocurile de gheață. Numărul blocurilor de gheață rămase a fi sparte este afișat în colțul din dreapta jos.
- **Mutări:** Jocul este câștigat atunci când este atins numărul de puncte setat/sunt sparte toate blocurile de gheață cu numărul de mutări disponibile. Numărul de mutări rămase este afișat în colțul din dreapta jos.

Pentru jocul de potrivire a dalelor pot fi câștigați trei acceleratori diferiți prin finalizarea testelor, vizualizați ca Timp+/Mutare+, Eliminator de rând și Eliminator de culoare.

- **Timp+/Mutare+:** Adaugă timp sau mutări la numărul implicit setat la începutul jocului de potrivire a dalelor.
- **Eliminator de rând:** Elimină toate blocurile de pe același rând sau aceeași coloană.
- **Eliminator de culoare:** Elimină toate blocurile de aceeași culoare.

4.b. Test

Jucătorul va trebui să răspundă la diferite întrebări despre țara selectată. Toate întrebările respectă formatul cu variante multiple de răspuns: o întrebare și patru răspunsuri posibile, dintre care doar unul este corect.

Unele întrebări conțin informații suplimentare care apar într-o fereastră nouă după ce a fost selectat răspunsul. Alte întrebări sunt însoțite de o pictogramă care afișează imagini sau conținut media pentru a ajuta jucătorul să găsească răspunsul corect.

Ca ajutor suplimentar, jucătorul poate câștiga jokeri în timpul potrivirii dalelor și la nivelul bonus. Există trei categorii de jokeri:

- **Ignoră întrebarea:** Răspunsul corect va fi selectat automat.
- **Jumi-juma:** Două răspunsuri greșite vor fi eliminate automat.
- **Încearcă din nou (pictograma stea):** Dacă răspunsul selectat este greșit, jucătorul va avea la dispoziție încă o încercare.

Jucătorul va trebui să răspundă corect la cel puțin 3 din 5 întrebări ale testului pentru a finaliza jocul. Dacă răspunde corect la toate cele 5 întrebări, jucătorul va debloca un accelerator pentru jocul de potrivire a dalelor.

Dacă vă descurcați bine la jocul de potrivire a dalelor, veți putea câștiga jokeri care vă vor ajuta în runda de test și vice-versa.

Jokerii (pentru test) și acceleratorii (pentru jocurile de potrivire a dalelor) pot fi folosiți o singură dată și trebuie recâștigați pentru a fi disponibili din nou. Nu există posibilitatea economisirii unui joker sau a unui accelerator dacă a fost utilizat o dată.

4.c. Rundă bonus

Runda bonus (butonul stea) este un test suplimentar care poate fi jucat în orice moment atunci când jucați cu o țară. În țările UE, aceasta include întrebări despre țările care doresc să adere la UE în viitor – țările candidate și potențial candidate. Atunci când sunt jucate țările candidate și potențial candidate, întrebările din runda bonus se referă la Uniunea Europeană.



Nu este obligatoriu să răspundeți corect la întrebările din runda bonus. Jucătorul câștigă automat un joker la finalul rundei bonus, indiferent de scorul/rezultatul obținut. Jokerul câștigat poate fi utilizat pentru oricare dintre testele jocului.

5. Finalizarea unei țări

După ce ați finalizat testele și jocurile de potrivire a dalelor aferente unei țări, veți fi invitat să alegeți următoarea țară de jucat – din același nivel (același an al aderării la UE pentru statele membre sau o altă țară care speră să adere la UE dacă sunt jucate țări candidate sau potențial candidate). De asemenea, puteți juca oricare altă țară, chiar de la un nivel diferit, navigând prin joc cu ajutorul butonului „înapoi”. Atunci când o țară a fost finalizată, numele acesteia se inactivează și devine gri în

lista țărilor, iar țara nu mai poate fi rejucată. Aceasta poate fi jucată din nou dacă jocul este resetat din meniul setărilor.

6. Finalizarea unui nivel

Atunci când jucătorul epuizează toate țările de la un anumit nivel, nivelul se dezactivează și devine gri în ecranul „Selectare nivel”, iar țările sunt marcate pe hartă în culoarea albastru închis (dacă sunt state membre ale UE) sau gri (dacă sunt țări candidate sau potențial candidate). Dacă nivelul finalizat a fost despre statele membre ale UE, înainte de a trece la un alt nivel, jucătorul va fi invitat să viziteze una dintre țările care intenționează să adere la UE în viitor. După jucarea uneia dintre țările candidate sau potențial candidate, jucătorul va reveni la ecranul „Selectare nivel”, unde poate continua călătoria alegând un alt nivel/o altă țară de jucat.

Un nivel finalizat nu poate fi rejucat până când nu este resetat jocul.

7. Setări

În meniul setărilor, jucătorul are opțiunea de a reseta jocul prin intermediul butonului „Resetare joc”. La selectarea acestei opțiuni, toate jocurile salvate vor fi șterse. Vă rugăm să reporniți apoi aplicația. În plus, jucătorul are opțiunea de a reciti tutorialele care sunt afișate în timpul primei parcurgeri a jocului.

8. Specificații tehnice

Jocul este disponibil în două versiuni: Browser și autonom (offline).

Versiunea cu browser poate fi jucată prin intermediul **site-ului internet al UE** pe toate browserele obișnuite și actualizate (de exemplu, Microsoft Edge, Mozilla Firefox și Google Chrome). Nu sunt necesare alte configurări sau drepturi de utilizator speciale.

Versiunea autonomă sau offline a jocului poate fi descărcată de pe site-ul internet al **Comisiei Europene**. Fișierul de instalare funcționează cu orice sistem de operare Windows actualizat. După ce faceți dublu-clic pe fișierul descărcat, vă rugăm să urmați instrucțiunile de instalare. După instalare, jocul poate fi lansat prin comanda rapidă creată.