



Voyage à travers l'Europe

Un voyage de découverte

Comment jouer



0. Introduction	3
1. Début du jeu	3
2. Sélectionnez un niveau	3
3. Sélectionnez un pays	5
4. Jouez avec un pays.....	5
4.a. Jeu de tuiles.....	6
4.b. Quiz.....	7
4.c. Partie bonus	7
5. Achèvement d'une partie sur un pays.....	7
6. Achèvement d'un niveau	8
7. Réglages.....	8
Réinitialiser	
Tutoriels	
8. Spécifications techniques	8

0. Introduction

Bienvenue !

Ce jeu vous emmène en voyage à travers l'Europe. Vous visiterez les différents pays déjà membres de l'Union européenne (UE) et les pays espérant y adhérer ultérieurement. Vous répondrez à des questions sur les pays que vous traverserez et que vous découvrirez tout en jouant à un jeu de tuiles pour gagner des jokers vous permettant de continuer votre voyage.

Prêt ? C'est parti !

Nombre de joueurs: individuel

Durée: environ 10 minutes par pays

Pays à jouer:

- les 28 États membres de l'Union européenne
- les pays candidats et candidats potentiels (pays espérant adhérer ultérieurement à l'Union européenne): la Bosnie-Herzégovine, la Serbie, le Monténégro, le Kosovo*, l'Albanie, l'ancienne République yougoslave de Macédoine et la Turquie.

Le jeu est terminé lorsque vous aurez joué avec tous les pays.

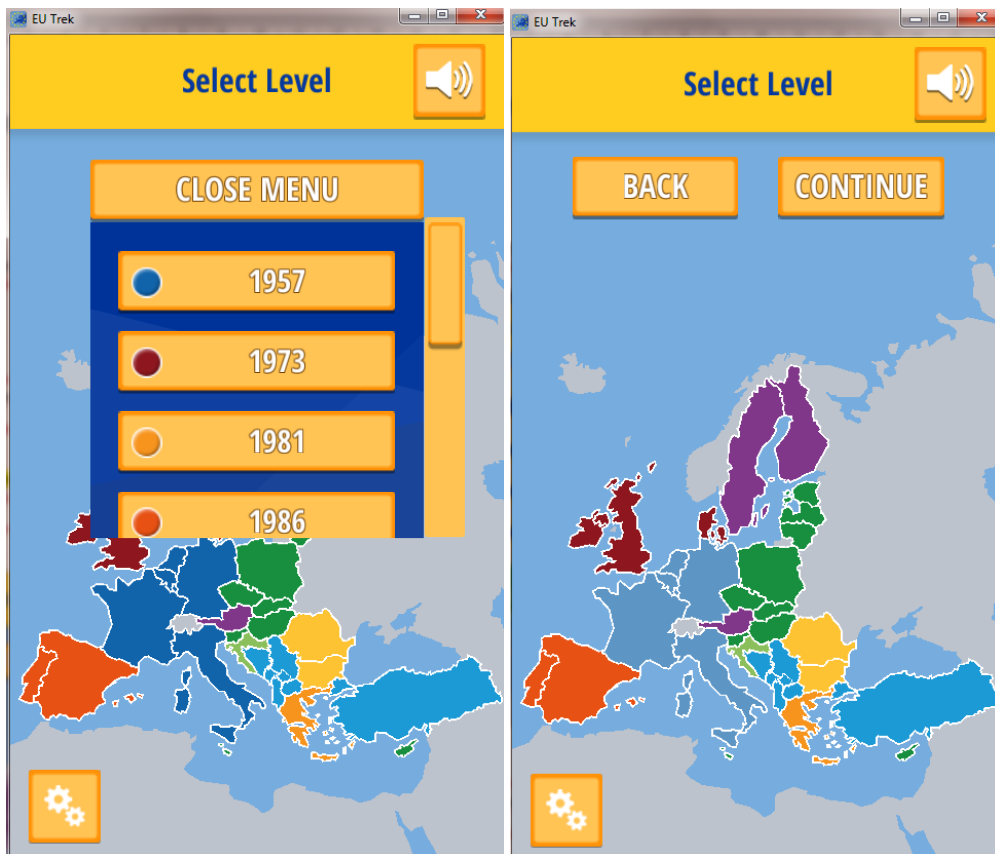
1. Début du jeu

Après une brève introduction à l'écran, le jeu affichera une carte de l'Europe en couleur. Tous les pays aux couleurs vives représentent des niveaux de jeu. La couleur indique le niveau dont le pays fait partie. Les États membres de l'UE font partie de plusieurs blocs de couleur représentant l'année à laquelle ils ont adhéré à l'UE. Les pays en bleu clair (Bosnie-Herzégovine, Serbie, Monténégro, Kosovo*, Albanie, ancienne République yougoslave de Macédoine, Turquie) sont des candidats actuels ou des candidats potentiels espérant adhérer à l'UE.

2. Sélectionnez un niveau

Pour cette opération, vous pouvez utiliser le menu «Sélectionner niveau» en haut de l'écran. Cliquez sur une année et tous les pays qui ont adhéré à l'UE cette année-là seront mis en évidence sur la carte.

* Cette désignation est sans préjudice des positions sur le statut et est conforme à la résolution 1244/1999 du Conseil de sécurité des Nations unies ainsi qu'à l'avis de la CIJ sur la déclaration d'indépendance du Kosovo.



Cliquez sur le bouton SUIVANT pour sélectionner le pays de ce niveau avec lequel vous voulez jouer. Cliquez sur le bouton PRÉCÉDENT pour retourner au menu déroulant et sélectionner une autre année ou un autre niveau.

Cliquez sur le bouton «Pays candidats et candidats potentiels» pour jouer avec les pays espérant adhérer ultérieurement à l'UE.

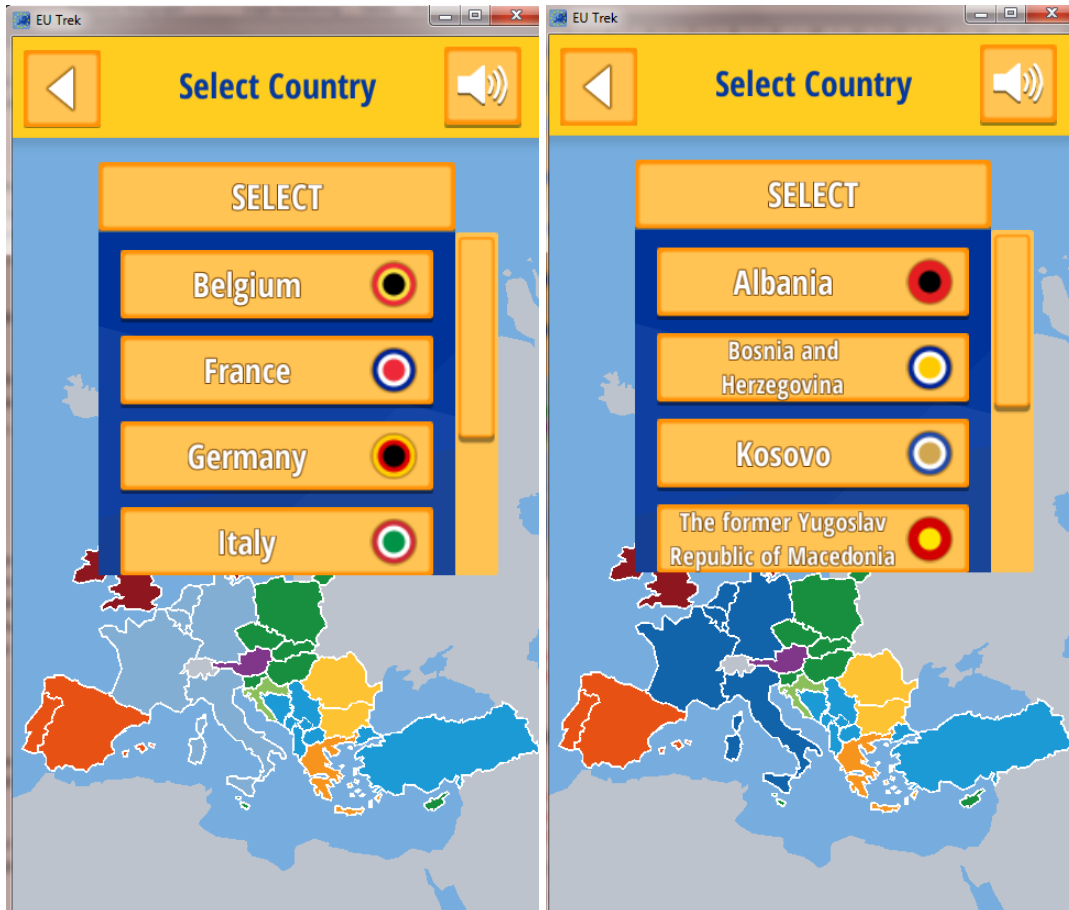
Remarque: le menu des réglages (icône représentant une roue dentée, en bas à gauche) n'est accessible qu'à partir de cet écran. L'utilisateur peut naviguer en utilisant le bouton Précédent pour revenir à cet écran lorsqu'il se trouve dans une autre partie du jeu.

Le menu des réglages donne accès aux tutoriels ainsi qu'aux mentions légales et permet également de réinitialiser le jeu.



3. Sélectionnez un pays

Après avoir sélectionné un niveau, l'étape suivante consiste à sélectionner un pays. Avez-vous débuté le jeu en sélectionnant une année ? Voici les pays qui ont adhéré à l'UE cette année-là. Avez-vous débuté le jeu en sélectionnant «Pays candidats et candidats potentiels» ? Voici les pays espérant adhérer ultérieurement à l'UE.



Choisissez le pays avec lequel vous voulez jouer en premier. Une fois que vous avez terminé la partie sélectionnée, vous serez renvoyé à cette liste pour choisir un autre pays du même niveau. Vous pouvez également retourner plus loin en arrière et choisir un pays d'un autre niveau.

Une fois que vous avez choisi le pays avec lequel vous voulez jouer, le jeu fera un gros plan sur le pays. Cliquez sur «CONTINUER» pour lancer la partie. Vous pouvez à tout moment cliquer sur «PRÉCÉDENT» pour sélectionner un autre pays.

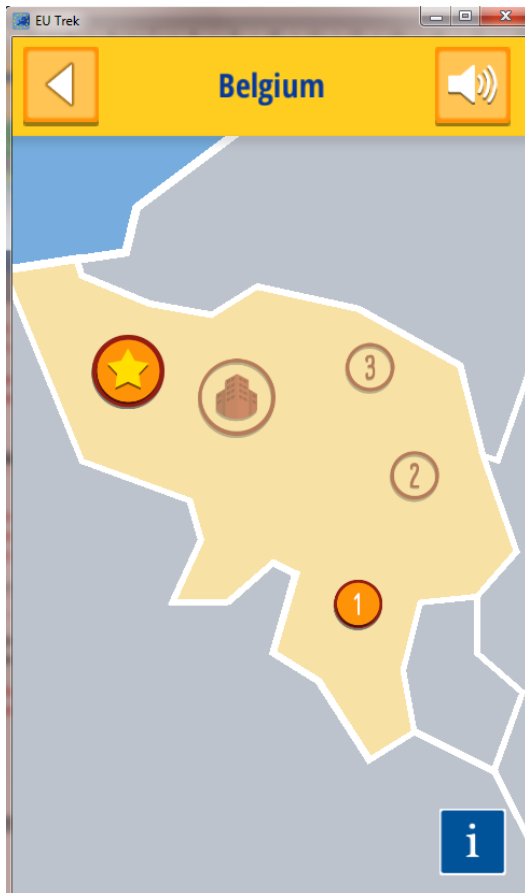
4. Jouez avec un pays

Une fois que vous avez entré un pays, vous verrez apparaître trois niveaux (numérotés 1, 2 et 3) que vous devrez jouer pour atteindre la capitale. En alternance, vous jouerez à un jeu de tuiles puis à un quiz. Cliquez sur «1» pour lancer la partie.

Le déroulement de chaque partie concernant un pays suit le même schéma.

- Jeu de tuiles
- Quiz
- Jeu de tuiles

- Quiz final (capitale)
- La partie bonus (quiz facultatif) – Elle peut être jouée à tout moment lorsque vous êtes dans un pays.



Cliquez sur le bouton bleu «i» pour obtenir davantage d'informations sur le pays que vous êtes en train de visiter. Chaque pays avec lequel vous avez déjà joué est en bleu foncé (États membres de l'UE) ou en gris (pays candidats et candidats potentiels). Cela vous permet de voir les pays avec lesquels vous n'avez pas encore joué.

4.a. Jeu de tuiles

Dans le jeu de tuiles, le joueur devra réunir sur une ligne au moins trois symboles de la même couleur et de forme identique afin de les briser. La difficulté du jeu augmentera progressivement en termes de temps, de points, de glace et de déplacements.

- **Temps:** la partie est terminée ou perdue lorsque le temps est écoulé. Le temps restant apparaît en bas à droite de l'écran.
- **Points:** la partie est gagnée lorsque le score total déterminé est atteint en brisant les blocs. Le nombre de points gagnés apparaît en bas à gauche de l'écran.
- **Glace:** ce sont des blocs avec une image d'arrière-plan semblable à de la glace. Les blocs devront être brisés en déplaçant les tuiles et en créant une rangée d'au moins trois symboles identiques. La partie est gagnée lorsque tous les blocs de glace sont brisés. Le nombre de blocs de glace qui n'ont pas été brisés apparaît en bas à droite de l'écran.
- **Déplacements:** la partie est gagnée lorsque le score total déterminé est atteint ou lorsque tous les blocs de glace sont brisés dans la limite du nombre de déplacements disponibles. Le nombre de déplacements restant apparaît en bas à droite de l'écran.

Pour le jeu de tuiles, vous pouvez récolter trois boosters différents en complétant les quiz, représentés par un Time+/Move+, un Effaceur de ligne et un Effaceur de couleur.

- **Time+/Move+:** ce booster ajoute du temps ou des déplacements au nombre par défaut déterminé au début du jeu de tuiles.
- **Effaceur de ligne:** ce booster efface tous les blocs dans la même rangée ou colonne.
- **Effaceur de couleur:** ce booster efface tous les blocs de la même couleur.

4.b. Quiz

Le joueur devra répondre à plusieurs questions sur le pays sélectionné. Toutes les questions suivent le même format à choix multiple: une question et quatre réponses possibles, dont une seule est correcte.

Certaines questions comprennent des informations supplémentaires apparaissant dans une nouvelle fenêtre après la sélection de la réponse. D'autres questions comprennent une petite icône donnant accès à des images ou à un contenu médiatique permettant au joueur de trouver la bonne réponse.

Comme aide supplémentaire, le joueur peut gagner des jokers au cours de la partie de jeu de tuiles et au niveau bonus. Il y a trois catégories de jokers:

- **Sauter une question:** la bonne réponse sera sélectionnée automatiquement.
- **50:50:** deux réponses incorrectes seront enlevées automatiquement.
- **Nouvelle tentative (icône Étoile):** si la réponse sélectionnée est incorrecte, le joueur aura une deuxième chance.

Le joueur devra répondre correctement à au moins 3 des 5 questions du quiz pour achever la partie. Si les 5 questions sont répondues correctement, un booster sera débloqué pour le jeu de tuiles.

Si vous êtes doué dans le jeu de tuiles, vous pourrez gagner des jokers qui vous aideront dans le quiz et inversement.

Les jokers (pour le quiz) et les boosters (pour les jeux de tuiles) ne peuvent être utilisés qu'une seule fois et doivent être gagnés une nouvelle fois pour être à nouveau disponibles. Il n'est pas possible de sauver un joker ou un booster une fois utilisé.

4.c. Partie bonus

La partie bonus (bouton Étoile) est un quiz supplémentaire qui peut être joué à tout moment lorsque vous êtes dans un pays. Dans les pays membres de l'UE, cette partie comprend des questions concernant les pays souhaitant adhérer ultérieurement à l'UE - les pays candidats et candidats potentiels. Lorsque vous jouez avec les pays candidats et candidats potentiels, les questions de la partie bonus concernent l'Union européenne.



Il n'est pas obligatoire de répondre correctement aux questions de la partie bonus. Le joueur gagne automatiquement un joker à la fin de la partie bonus, quel que soit son score/résultat. Le joker gagné peut être utilisé pour chaque quiz du jeu.

5. Achèvement d'une partie sur un pays

Une fois que vous avez terminé de répondre aux quiz et de jouer aux jeux de tuiles d'un pays, vous serez invité à choisir le pays suivant avec lequel vous jouerez, soit du même niveau (la même année

d'adhésion à l'UE pour les États membres ou un autre pays espérant adhérer à l'UE si vous jouez avec les pays candidats ou candidats potentiels), soit avec un autre pays, même d'un niveau différent, en navigant dans le jeu à l'aide du bouton Précédent. Lorsque la partie concernant un pays est terminée, le nom de ce dernier est inscrit en gris dans la liste des pays et il ne peut plus être rejoué. Il peut être rejoué si le jeu est réinitialisé au moyen du menu des réglages.

6. Achèvement d'un niveau

Lorsque le joueur a achevé les parties sur tous les pays d'un niveau spécifique, le niveau est inscrit en gris dans l'aperçu «Sélectionner niveau» et les pays apparaissent sur la carte en bleu foncé (États membres de l'UE) ou en gris (pays candidats et candidats potentiels). Si le niveau achevé concernait les États membres de l'UE, le joueur sera invité à visiter l'un des pays souhaitant adhérer ultérieurement à l'UE, avant de passer à un autre niveau. Après avoir joué avec l'un des pays candidats et candidats potentiels, le joueur sera renvoyé à l'écran «Sélectionner niveau» où il pourra continuer son voyage en choisissant un autre niveau ou pays avec lequel il jouera.

Un niveau terminé ne peut pas être rejoué tant que le jeu n'est pas réinitialisé.

7. Réglages

Dans le menu des réglages, le joueur a la possibilité de réinitialiser le jeu au moyen du bouton appelé «Réinitialiser jeu». Lorsque cette option est choisie, tous les jeux sauvegardés seront effacés. Veuillez ensuite relancer l'application. En outre, le joueur a la possibilité de relire les tutoriels qui apparaissent au cours du premier déroulement du jeu.

8. Spécifications techniques

Le jeu est disponible en deux versions: navigateur et autonome (off-line).

La version navigateur peut être jouée +par le [site web de l'UE](#) sur tous les navigateurs communs et actualisés (par ex. Microsoft Edge, Mozilla Firefox et Google Chrome). Une autre configuration ou des droits d'utilisation spécifiques ne sont pas nécessaires.

La version autonome ou off-line du jeu peut être téléchargée à partir du site web de la [Commission européenne](#). Le fichier d'installation est compatible avec tous les systèmes d'exploitation Windows. Après avoir cliqué deux fois sur le fichier téléchargé, veuillez suivre les instructions d'installation. Après l'installation, le jeu peut être lancé par son raccourci.