



# Cesta po Evropské unii

Cesta za poznáním

Jak hrát tuto hru?



0. Úvod .....	4
1. Zahájení hry.....	4
2. Výběr úrovně .....	4
3. Výběr země .....	6
4. Cestování po vybrané zemi.....	6
4.a. Hra s kameny.....	7
4.b. Kvíz .....	8
4.c. Bonusové kolo.....	8
5. Dokončení cesty po vybrané zemi .....	8
6. Dokončení cesty ve vybrané úrovni .....	9
7. Nastavení .....	9
Začít znovu	
Průvodce hrou	
8. Technický popis.....	9

# 0. Úvod

Vítejte!

Tato hra vás vezme na cestu po Evropě. Navštívíte různé země – ty, které v Evropské unii (EU) již jsou, i ty, které se k ní chtějí připojit v budoucnu. Budete odpovídat na otázky o zemích, přes něž budete cestovat, a dozvíte se o nich různé informace. Zahrajete si také hru s kameny, v níž získáte Žolíky, kteří vám umožní v cestě pokračovat.

Připraveni? Jdeme na to!

**Počet hráčů:** libovolný

**Doba trvání hry:** jednu zemi procestujete přibližně za 10 minut

**Země, které procestujete:**

- 28 členských států Evropské unie
- Kandidátské a potenciální kandidátské země, které chtějí v budoucnu vstoupit do Evropské unie: Bosnu a Hercegovinu, Srbsko, Černou Horu, Kosovo\*, Albánii, Bývalou jugoslávskou republiku Makedonii a Turecko.

Hra končí, jakmile jste procestovali všechny země.

## 1. Zahájení hry

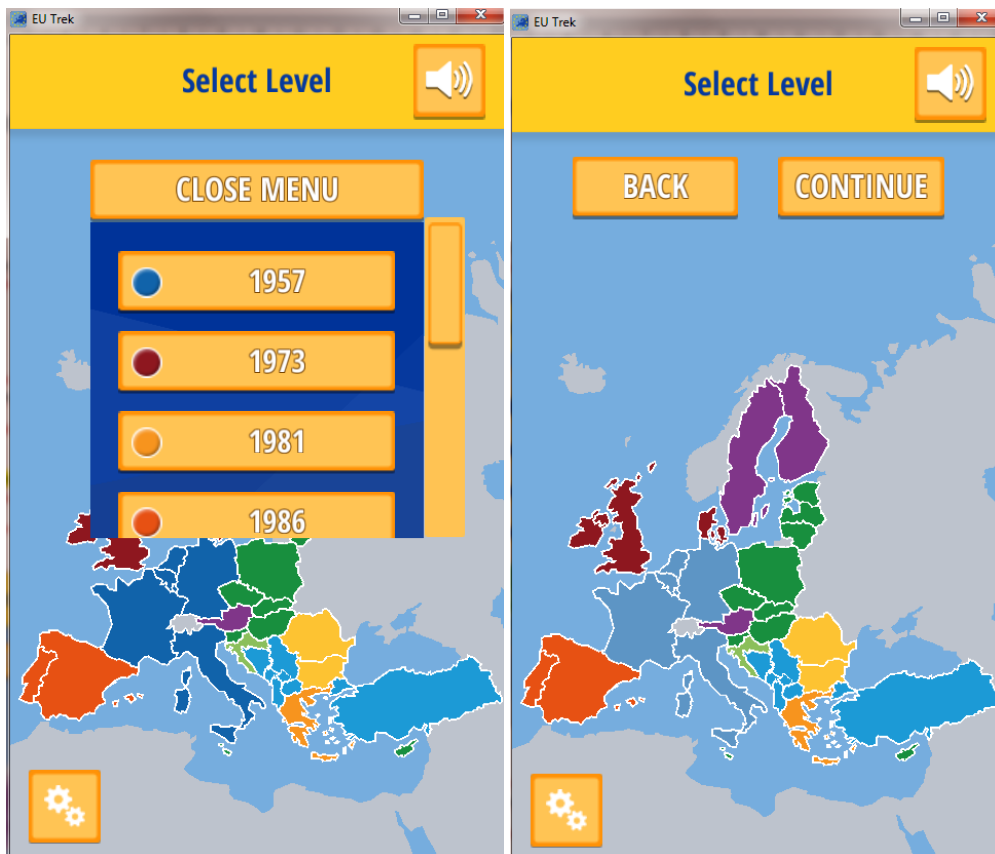
Po krátké úvodní obrazovce se zobrazí barevná mapa Evropy. Můžete procestovat všechny jasně vybarvené země. Každá barva představuje úroveň, do níž je země zařazena. Členské státy EU jsou součástí bloků různých barev, přičemž každá barva představuje rok, ve kterém tyto země vstoupily do Evropské unie. Země, které jsou zbarveny bleděmodře (Bosna a Hercegovina, Srbsko, Černá Hora, Kosovo\*, Albánie, Bývalá jugoslávská republika Makedonie a Turecko), jsou v současné době kandidáty nebo potenciálními kandidáty, kteří se chtějí k EU připojit v budoucnu.

## 2. Výběr úrovně

Úroveň si vyberete z nabídky v horní části obrazovky. Klikněte na určitý rok a na mapě se zvýrazní všechny země, které v daném roce vstoupily do EU.

---

\* Tímto označením nejsou dotčeny postoje k otázce statusu a označení je v souladu s rezolucí Rady bezpečnosti OSN 1244/1999 a se stanoviskem Mezinárodního soudního dvora k vyhlášení nezávislosti Kosova.



Stiskněte tlačítko „DALŠÍ“ a vyberte zemi z této úrovně, kterou chcete procestovat. Stisknutím tlačítka „ZPĚT“ se vrátíte na rozevírací nabídku a můžete zvolit jinou úroveň nebo jiný rok.

Stisknutí tlačítka „Kandidáti a potenciální kandidáti“ vám umožní procestovat země, které chtějí do EU vstoupit v budoucnu.

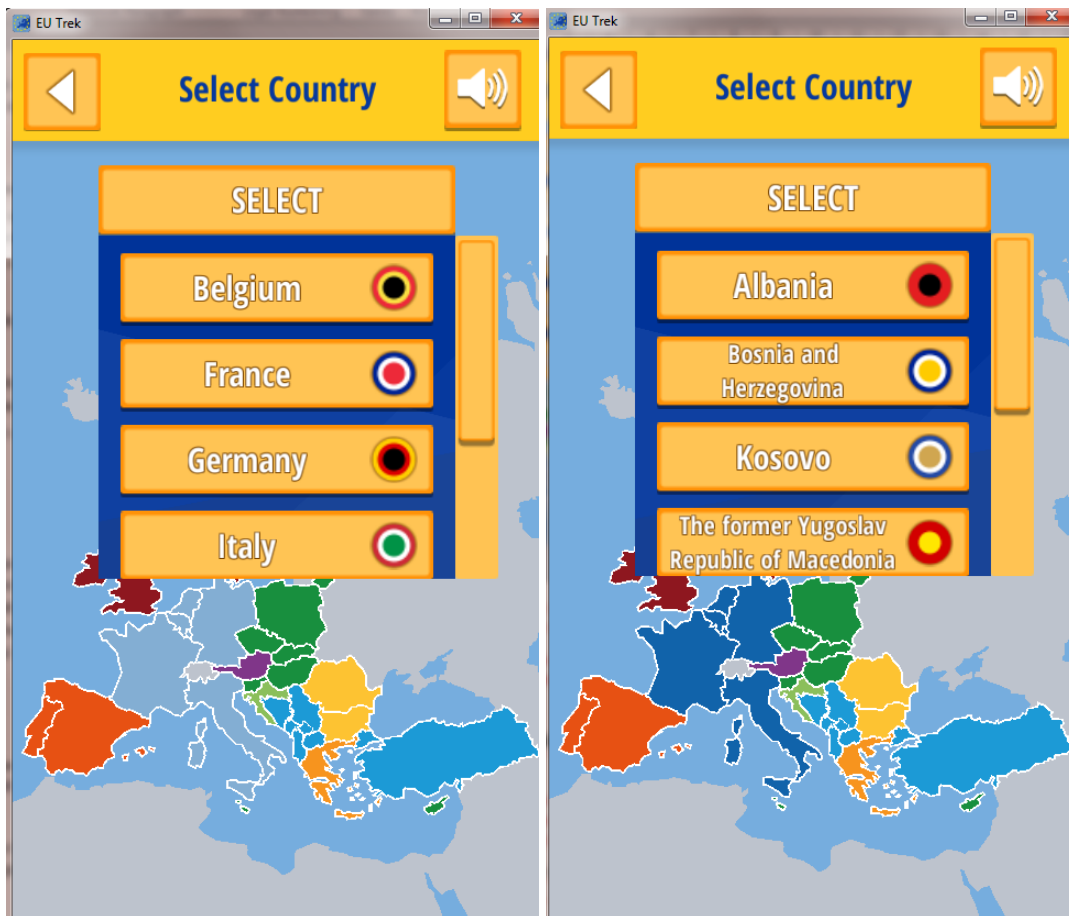
*Poznámka: Nabídka nastavení (ikonka s ozubenými koly v levém dolním rohu) je přístupná pouze z této obrazovky. Hráč se z jiné části hry může na tuto obrazovku vrátit pomocí tlačítka „ZPĚT“.*

*Nabídka nastavení umožňuje přístup k průvodci hrou, právnímu upozornění a rovněž otevírá možnost začít hru hrát znovu.*



### 3. Výběr země

Dalším krokem po výběru úrovně je výběr země. Začali jste tím, že jste vybrali určitý rok? Toto jsou země, které vstoupily v daném roce do EU. Začali jste tím, že jste si vybrali „kandidáty a potenciální kandidáty“? Tyto země se chtějí k EU připojit v budoucnu.



Zvolte zemi, kterou chcete procestovat jako první. Jakmile tuto zemi procestujete, budete přesměrováni zpět na tento seznam pro volbu další země z této úrovně. Stisknete-li tlačítko „ZPĚT“ ještě jednou, můžete si vybrat zemi z jiné úrovně.

Jakmile si vyberete zemi, kterou chcete procestovat, ocitnete se v prostředí této země. Klikněte na tlačítko „POKRAČOVAT“ a spustíte hru. Pomocí tlačítka „ZPĚT“ se můžete kdykoli vrátit a vybrat si jinou zemi.

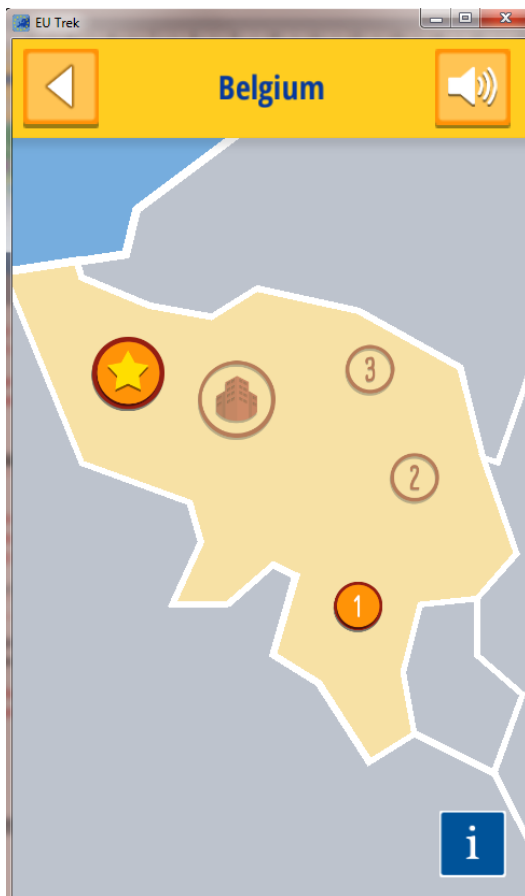
### 4. Cestování po vybrané zemi

Jakmile si vyberete určitou zemi, uvidíte tři úrovně, (číslované 1, 2 a 3), kterými budete muset projít, abyste se dostali do hlavního města. Střídavě budete hrát hru s kameny a odpovídat na kvízové otázky. Klikněte na „1“ a začnete hrát.

Cesta po jednotlivých zemích má stejné schéma:

- Hra s kameny
- Kvíz
- Hra s kameny
- Závěrečný kvíz (hlavní město)

- Bonusové kolo (kvíz, při kterém budete vybírat správné odpovědi) si můžete zahrát kdykoli při své cestě po dané zemi.



Chcete-li získat o zemi, po které cestujete, více informací, klikněte na modré tlačítko „i“. Každá země, kterou jste již procestovali, se zabarví tmavomodře (členské státy EU) nebo šedě (kandidáti a potenciální kandidáti). To vám pomůže zjistit, které země jste dosud pro hru nezvolili.

#### 4.a. Hra s kameny

Při hře s kameny musí hráč vytvořit řadu nejméně tří symbolů stejné barvy a tvaru, aby mohly být odstraněny. Obtížnost hry se bude z hlediska času, bodů, ledových bloků a tahů postupně zvyšovat.

- **Čas:** Hra zůstane nedokončena nebo skončí prohrou, jakmile vyprší čas. Zbývající čas se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazovky.
- **Body:** Hra byla úspěšná, jestliže jste získali určený počet bodů tím, že došlo k rozpadu bloků. Počet získaných bodů se zobrazuje v levém dolním rohu obrazovky.
- **Led:** Jedná se o bloky na pozadí, připomínající led. Bloky se rozpadnou tak, že pomocí tahů s kameny vytvoříte řadu tří nebo více stejných symbolů. Hra byla úspěšná, jestliže se rozpadly všechny ledové bloky. Počet zbývajících ledových bloků se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazovky.
- **Tahy:** Hra byla úspěšná, jestliže jste získali určený počet bodů a rozpadly se všechny ledové bloky během počtu tahů, které jste měli k dispozici. Počet zbývajících tahů se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazovky.

Odpovíte-li správně na otázky v kvízech, můžete do hry s kameny získat tři různé bonusy: čas nebo tah navíc, možnost odstranění řádku a barevný blesk.

- **Čas nebo tah navíc:** Získáte tolik času nebo tahů jako ve výchozím nastavení hry s kameny.
- **Možnost odstranění řádku:** Odstraní všechny bloky v jedné řadě nebo sloupci.
- **Barevný blesk:** Odstraní všechny bloky stejné barvy.

#### 4.b. Kvíz

Hráč bude dostávat různé otázky o vybrané zemi. U každé otázky vybere ze čtyř nabízených možností správnou odpověď. Jen jedna z možností je správná.

U některých zvolených otázek se po výběru odpovědi objeví v novém okně doplňující informace. U jiných se objeví malá ikonka s obrazovou nebo zvukovou nápovědou, která pomůže hráči ve volbě správné odpovědi.

Hráč může dále během hry s kameny a v bonusovém kole získat další pomoc v podobě Žolíků. K dispozici jsou tři druhy Žolíků:

- **Možnost přeskočit otázku:** Správná odpověď bude zvolena automaticky.
- **Padesát na padesát:** Dvě nesprávné odpovědi se automaticky vymažou.
- **Další pokus (ikonka s hvězdou):** Odpoví-li hráč na zvolenou otázku špatně, bude mít další pokus.

Abyste byla hra úspěšná, hráč musí správně zodpovědět alespoň tři z pěti kvízových otázek. Zodpoví-li hráč správně všech pět otázek, získá bonus do hry s kameny.

Budete-li ve hře s kameny opravdu dobří, můžete získat Žolíky, kteří vám pomohou při kvízu a naopak.

Žolíky (do kvízu) a bonusy (do hry s kameny) lze použít jen jednou. Abyste je mohli opět použít, musíte je znovu získat. Žolíky ani bonusy, které jste již využili, si nemůžete ponechat.

#### 4.c. Bonusové kolo

Bonusové kolo (tlačítko s hvězdou) představuje mimořádný kvíz, který můžete spustit kdykoli při cestování po dané zemi. Cestujete-li po členských státech EU, budou se otázky týkat zemí, které chtějí do EU vstoupit v budoucnu – kandidátských a potenciálních kandidátských zemí. Cestujete-li po kandidátských a potenciálních kandidátských zemích, budou se otázky v bonusovém kole týkat Evropské unie.



Otázky v bonusovém kole nemusíte zodpovědět správně. Na konci bonusového kola získá hráč Žolíka automaticky, bez ohledu na výsledek či dosažený počet bodů. Získaného Žolíka lze použít v kterémkoli kvízu během hry.

### 5. Dokončení cesty po vybrané zemi

Jestliže jste prošli všechny kvízy a hry s kameny v dané zemi, budete vyzváni k volbě další země, kterou chcete procestovat ve stejné úrovni (některé ze zemí, které přistoupily k EU ve stejném roce, nebo jiná země, která se chce k EU připojit v budoucnu, cestujete-li po kandidátských a potenciálních kandidátských zemích). Ke hře si můžete rovněž zvolit kteroukoli jinou zemi i v jiné úrovni, do které se dostanete pomocí tlačítka „ZPĚT“. Jestliže jste již danou zemi procestovali, název země v seznamu zemí zešedne a nemůžete ji procestovat znovu. Zemi můžete navštívit znovu, spustíte-li novou hru v nabídce nastavení.

## 6. Dokončení cesty ve vybrané úrovni

Procestuje-li hráč všechny země v určité úrovni, označení této úrovně v nabídce „VYBRAT ÚROVEŇ“ zešedne a země se na mapě zabarví tmavomodře (v případě členských států EU) nebo šedě (v případě kandidátů a potenciálních kandidátů). Jestliže dokončená úroveň představovala cestování po členských státech EU, bude hráč před započítáním hry v další úrovni vyzván, aby navštívil jednu ze zemí, které se chtějí k EU připojit v budoucnu. Procestuje-li hráč jednu z kandidátských a potenciálních kandidátských zemí, vrátí se na obrazovku „VYBRAT ÚROVEŇ“, odkud může pokračovat v cestě a vybrat si další úroveň nebo zemi, kterou chce procestovat.

Dokončenou úroveň můžete procestovat znovu pouze po spuštění nové hry.

## 7. Nastavení

V nabídce nastavení má hráč možnost spustit hru znovu pomocí tlačítka „ZAČÍT ZNOVU“. Při volbě této možnosti se všechny uložené hry vymažou. Poté spustíte aplikaci znovu. Hráč má dále možnost si znovu přečíst průvodce hrou, který byl k dispozici při prvním spuštění hry.

## 8. Technický popis

Hra je dostupná dvěma způsoby: můžete ji hrát v internetovém prohlížeči, nebo si ji můžete nainstalovat do svého počítače (a hrát v režimu offline).

Hru můžete hrát na **internetových stránkách EU** v aktuálních verzích všech běžných prohlížečů (např. Microsoft Edge, Mozilla Firefox a Google Chrome). Není potřebná zvláštní konfigurace ani zvláštní uživatelská práva.

Hra je k dispozici ke stažení na internetových stránkách **Evropské komise**. Instalační soubor spustíte v aktuálních verzích operačního systému Windows. Poglepejte na stažený soubor a postupujte dle pokynů pro instalaci. Jakmile je hra nainstalována, spustíte ji pomocí zástupce na ploše.