



EU Trek

Podróż pełna odkryć

Jak grać



0. Wprowadzenie	3
1. Rozpoczęcie gry	3
2. Wybierz poziom	3
3. Wybierz państwo	5
4. Zagraj w rozgrywkę dotyczącą państwa.....	5
a. Gra w dopasowywanie.....	6
b. Quiz.....	7
c. Runda bonusowa	7
5. Ukończenie rozgrywki dotyczącej państwa	7
6. Ukończenie poziomu	8
7. Ustawienia	8
Resetowanie gry	
Samouczek	
8. Specyfikacja techniczna	8

0. Wprowadzenie

Witamy!

W ramach tej gry zabierzemy Cię w podróż po całej Europie. Odwiedzisz różne państwa, które już należą do Unii Europejskiej (UE), i państwa, które pragną dołączyć do niej w przyszłości. Odpowiesz na pytania dotyczące państw, po których będziesz podróżować i które będziesz eksplorować, grając jednocześnie w grę w dopasowywanie, aby wygrać jokery, które pomogą Ci w dalszej wędrówce.

Gotowi? Zaczynamy!

Liczba graczy: jeden

Czas trwania: około 10 minut na państwo

Państwa, których dotyczy gra:

- 28 państw członkowskich Unii Europejskiej
- kandydaci i potencjalni kandydaci do członkostwa (państwa, które chcą w przyszłości przystąpić do UE): Bośnia i Hercegowina, Serbia, Czarnogóra, Kosowo*, Albania, była jugosłowiańska republika Macedonii oraz Turcja

Gra kończy się, kiedy przejdziesz rozgrywki dotyczące wszystkich państw.

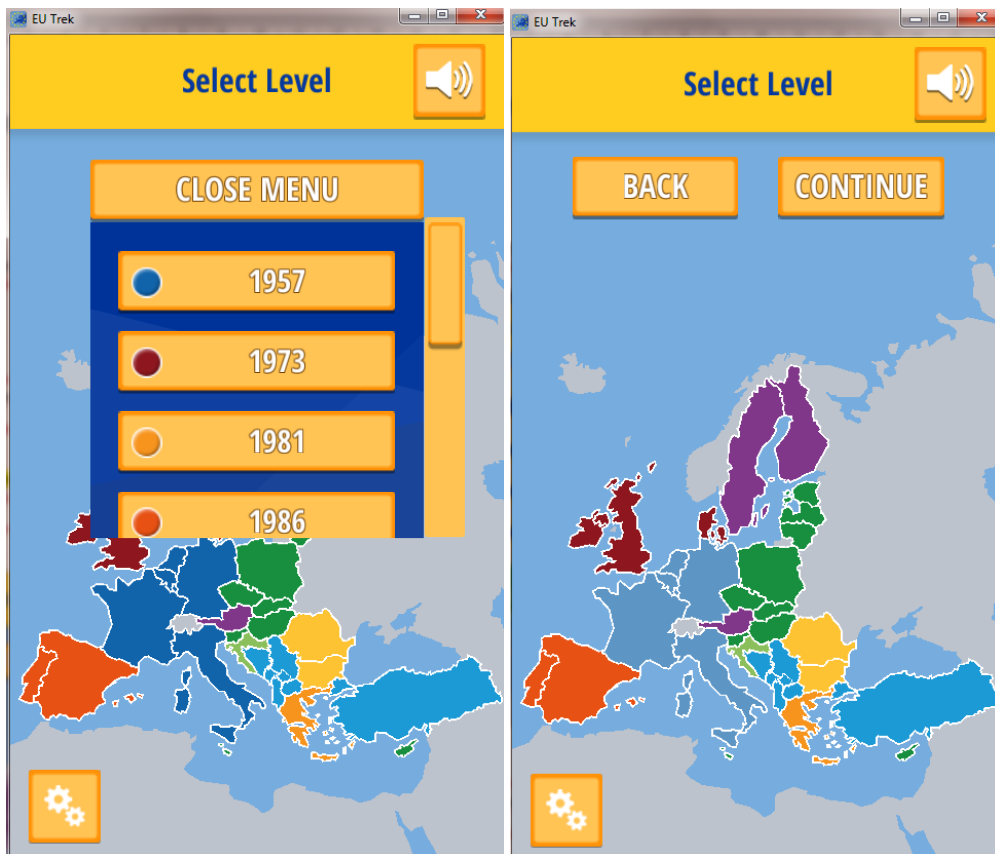
1. Rozpoczęcie gry

Po wstępnym ekranie powitalnym wyświetli się kolorowa mapa Europy. Wszystkie państwa oznaczone jaskrawymi kolorami mają dostępne poziomy rozgrywki. Kolor wskazuje poziom, do którego należy dane państwo. Państwa członkowskie UE są przypisane do różnych grup kolorów, które oznaczają rok przystąpienia do Unii Europejskiej. Państwa zaznaczone kolorem jasnoniebieskim (Bośnia i Hercegowina, Serbia, Czarnogóra, Kosowo*, Albania, była jugosłowiańska republika Macedonii, Turcja) są obecnie kandydatami lub potencjalnymi kandydatami do członkostwa chcącymi przystąpić do UE.

2. Wybierz poziom

Można to zrobić z menu „Wybierz poziom” w górnej części ekranu. Kliknij rok, a na mapie zostaną zaznaczone wszystkie państwa, które przystąpiły do UE w danym roku.

* Użycie tej nazwy nie wpływa na stanowiska w sprawie statusu Kosowa i jest zgodne z rezolucją Rady Bezpieczeństwa ONZ 1244/1999 oraz z opinią Międzynarodowego Trybunału Sprawiedliwości w sprawie Deklaracji niepodległości Kosowa



Kliknij przycisk DALEJ, aby wybrać do rozgrywki państwo z tego poziomu. Kliknij przycisk WSTECZ, aby wrócić do menu rozwijanego i wybrać inny rok/poziom.

Kliknij przycisk „Kandydaci i potencjalni kandydaci do członkostwa”, aby zagrać w rozgrywkę dotyczącą państw, które chcą w przyszłości przystąpić do UE.

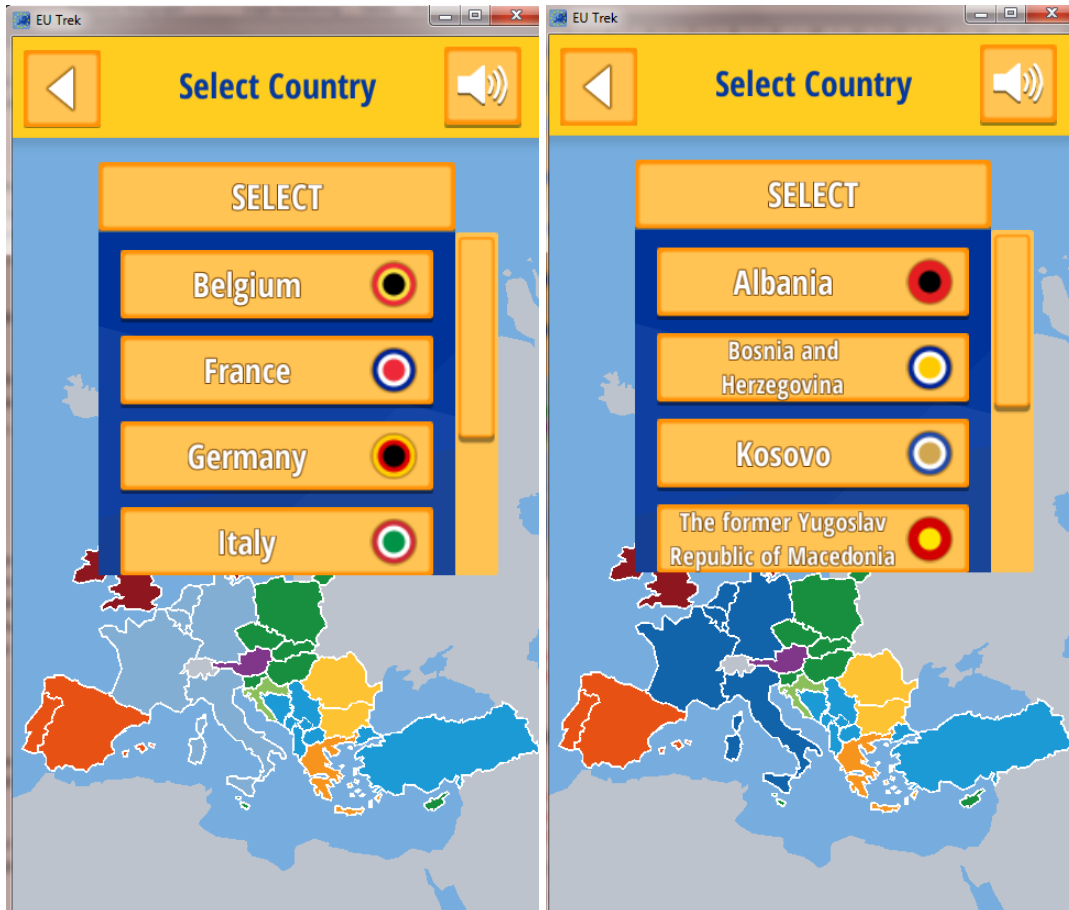
Uwaga: Menu ustawień (ikona koła zębatego, na dole po lewej stronie) jest dostępne tylko z tego ekranu. Użytkownik może skorzystać z przycisku „Wstecz”, aby wrócić do tego ekranu z innej części gry.

Menu ustawień umożliwia dostęp do samouczków, zastrzeżenia prawnego i opcji zresetowania gry.



3. Wybierz państwo

Po wybraniu poziomu następnym krokiem jest wybór państwa. Czy zacząłeś(-aś), wybierając rok? To są państwa, które przystąpiły do UE w tym roku. Czy zacząłeś(-aś), wybierając „kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa”? To są państwa, które chcą w przyszłości przystąpić do UE.



Wybierz państwo do pierwszej rozgrywki. Kiedy skończysz wybraną rozgrywkę, zostaniesz ponownie skierowany(-a) do tej listy, aby wybrać następne państwo z tego samego poziomu. Możesz również cofnąć się jeszcze dalej i wybrać państwo z innego poziomu.

Kiedy wybierzesz państwo do rozgrywki, zostanie ono powiększone na ekranie. Kliknij „KONTYNUUJ”, aby rozpocząć rozgrywkę. W każdej chwili możesz kliknąć „WSTECZ”, aby wybrać inne państwo.

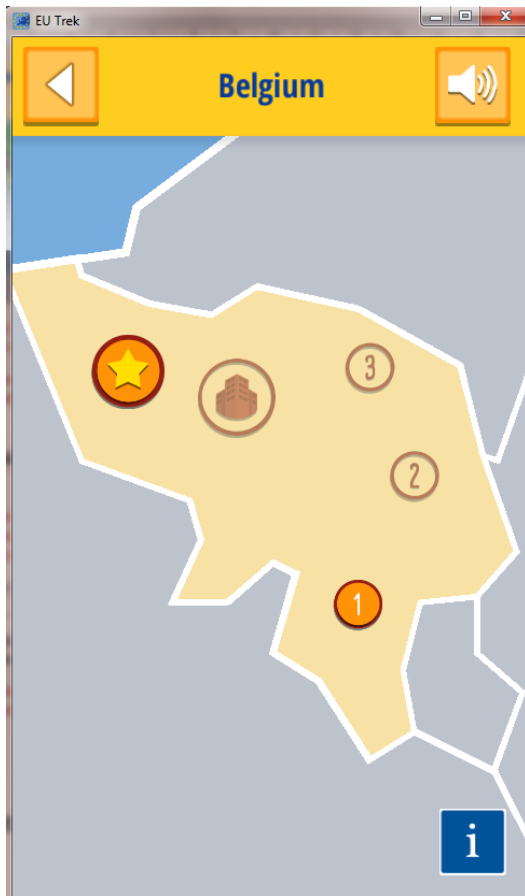
4. Zagraj w rozgrywkę dotyczącą państwa

Po wejściu do rozgrywki dotyczącej danego państwa zobaczysz trzy poziomy (o numerach 1, 2 i 3), które musisz przejść, aby dotrzeć do stolicy. Najpierw zagraasz w grę w dopasowywanie, a potem przejdiesz do quizu. Kliknij „1”, aby rozpocząć rozgrywkę.

W przypadku każdego państwa rozgrywka odbywa się według takiego samego schematu:

- gra w dopasowywanie
- quiz
- gra w dopasowywanie
- quiz końcowy (stolica)

- runda bonusowa (quiz opcjonalny) – można w nią zagrać w dowolnym momencie rozgrywki dotyczącej danego państwa.



Kliknij niebieski przycisk „i”, aby uzyskać więcej informacji na temat odwiedzanego państwa. Każde państwo, w rozgrywkę na temat którego już grałeś(-aś), jest zaznaczone na mapie kolorem ciemnoniebieskim (państwa członkowskie UE) lub szarym (kandydaci i potencjalni kandydaci do członkostwa). Pomaga to zobaczyć, które państwa pozostały jeszcze do rozgrywki.

4.a. Gra w dopasowywanie

W grze w dopasowywanie gracz musi ułożyć w linii co najmniej trzy symbole tego samego koloru i kształtu, aby je rozbić. Stopień trudności gry pod względem czasu, liczby punktów, liczby bloków lodu i liczby dostępnych ruchów będzie stopniowo wzrastać.

- **Czas:** grę kończysz/przegrywasz, kiedy upłynie czas. Czas, jaki pozostał, jest wyświetlany w prawym dolnym rogu ekranu.
- **Liczba punktów:** wygrywasz grę, gdy w wyniku rozbijania bloków osiągniesz określoną liczbę punktów. Uzyskana liczba punktów jest wyświetlana w prawym dolnym rogu ekranu.
- **Lód:** są to bloki z obrazkiem w tle przypominającym lód. Należy je rozbijać, przesuając kafelki i układając w rzędzie co najmniej trzy identyczne symbole. Wygrywasz grę, gdy rozbijesz wszystkie bloki lodu. Liczba bloków lodu pozostałych do rozbicia jest wyświetlana w prawym dolnym rogu ekranu.
- **Ruchy:** wygrywasz grę, gdy osiągniesz określoną liczbę punktów/rozbijesz wszystkie bloki lodu w ramach danej liczby dostępnych ruchów. Liczba pozostałych ruchów jest wyświetlana w prawym dolnym rogu ekranu.

Przechodząc quizy, możesz zdobyć trzy różne ułatwienia w grze w dopasowywanie: czas+/ruch+, usunięcie rzędu i usunięcie koloru.

- **Czas+/Ruch+:** wydłuża czas lub zwiększa liczbę ruchów do początkowej wartości domyślnej z początku gry w dopasowywanie.
- **Usunięcie rzędu:** usuwa wszystkie bloki w tym samym rzędzie lub kolumnie.
- **Usunięcie koloru:** usuwa wszystkie bloki w tym samym kolorze.

4.b. Quiz

Graczowi zadawane będą różne pytania na temat wybranego państwa. Wszystkie pytania mają taki sam format wielokrotnego wyboru: jedno pytanie i cztery możliwe odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.

Niektóre pytania zawierają dodatkowe informacje, które pojawiają się w nowym oknie po wyborze odpowiedzi. Inne pytania zawierają ikonkę prowadzącą do obrazów lub treści multimedialnych pomocnych graczowi w wyborze prawidłowej odpowiedzi.

Dodatkową pomoc stanowią jokery, które gracz może wygrać w grze w dopasowywanie i na poziomie bonusowym. Istnieją trzy kategorie jokerów:

- **pominięcie pytania:** automatyczny wybór prawidłowej odpowiedzi
- **50:50:** automatyczne usunięcie dwóch nieprawidłowych odpowiedzi
- **spróbuj jeszcze raz (ikonka gwiazdki):** jeżeli wybrana odpowiedź jest nieprawidłowa, gracz dostaje jeszcze jedną szansę.

Gracz musi prawidłowo odpowiedzieć na co najmniej 3 z 5 pytań w quizie, aby ukończyć rozgrywkę. Prawidłowa odpowiedź na wszystkie 5 pytań odblokowuje ułatwienie w grze w dopasowywanie.

Jeżeli dobrze sobie radzisz w grze w dopasowywanie, możesz wygrać jokery, które pomogą Ci w quizie, i odwrotnie.

Jokery (używane w quizie) i ułatwienia (używane w grze w dopasowywanie) można wykorzystać tylko raz. Aby ponownie mieć do nich dostęp, musisz je jeszcze raz wygrać. Nie ma możliwości zachowania wykorzystanego jokera lub ułatwienia.

4.c. Runda bonusowa

Runda bonusowa (przycisk gwiazdki) to dodatkowy quiz, w który można zagrać w dowolnym momencie rozgrywki dotyczącej danego państwa. W przypadku państw UE runda bonusowa zawiera pytania na temat państw, które chcą w przyszłości przystąpić do UE – kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa. W rozgrywce dotyczącej kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa pytania w rundzie bonusowej odnoszą się do Unii Europejskiej.



Odpowiadanie prawidłowo na pytania w rundzie bonusowej nie jest konieczne. Na końcu rundy bonusowej gracz automatycznie zdobywa jokera niezależnie od uzyskanego wyniku. Zdobytego jokera można wykorzystać w dowolnym z quizów w grze.

5. Ukończenie rozgrywki dotyczącej państwa

Kiedy gracz przejdzie quizy i gry w dopasowywanie w rozgrywce dotyczącej danego państwa, zostanie poproszony o wybranie następnego państwa do rozgrywki – na tym samym poziomie (ten sam rok

przystąpienia do UE w przypadku państw członkowskich albo innego państwa, które chce przystąpić do UE, w przypadku rozgrywki dotyczącej kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa). Można również zagrać w rozgrywkę dotyczącą dowolnego innego państwa w grze, nawet z innego poziomu, poruszając się za pomocą przycisku „Wstecz”. Po ukończeniu rozgrywki dotyczącej danego państwa jego nazwa zostaje zaznaczona na szaro, a rozgrywki tej nie można przejść ponownie. Staje się ona znowu dostępna po zresetowaniu gry w menu ustawień.

6. Ukończenie poziomu

Kiedy gracz ukończy rozgrywki dotyczące wszystkich państw na określonym poziomie, poziom ten zostaje zaznaczony na szaro w widoku „Wybierz poziom”, a państwa zostają zaznaczone na mapie kolorem ciemnoniebieskim (w przypadku państw członkowskich UE) lub szarym (w przypadku kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa). Jeżeli ukończony poziom dotyczył państw członkowskich UE, przed przejściem do następnego poziomu gracz zostanie zaproszony do odwiedzenia jednego z państw, które chcą w przyszłości przystąpić do UE. Po zagranii w rozgrywkę dotyczącą jednego z kandydatów i potencjalnych kandydatów do członkostwa gracz wróci do ekranu „Wybierz poziom”, na którym będzie mógł kontynuować podróż, wybierając następny poziom / następne państwo.

Ukończonego poziomu nie można przejść ponownie, dopóki gra nie zostanie zresetowana.

7. Ustawienia

W menu ustawień gracz ma możliwość zresetowania gry za pomocą przycisku „Resetuj grę”. Po wybraniu tej opcji wszystkie zapisane gry zostaną usunięte. Następnie należy ponownie uruchomić aplikację. Istnieje ponadto opcja umożliwiająca graczowi ponowne przeczytanie samouczków przedstawionych podczas pierwszej rozgrywki.

8. Specyfikacja techniczna

Gra dostępna jest w dwóch wersjach: w wersji na przeglądarkę i wersji autonomicznej (w trybie offline).

W wersję na przeglądarkę można grać przez [stronę internetową UE](#) na wszystkich popularnych i aktualnych przeglądarkach (np. Microsoft Edge, Mozilla Firefox i Google Chrome). Nie wymaga to żadnej dalszej konfiguracji ani specjalnych praw użytkownika.

Wersję autonomiczną (w trybie offline) gry można pobrać ze strony internetowej [Komisji Europejskiej](#). Plik instalacyjny działa w każdym aktualnym systemie operacyjnym Windows. Po dwukrotnym kliknięciu pobranego pliku należy postępować zgodnie z poleceniami dotyczącymi instalacji. Po zainstalowaniu gry można ją uruchamiać, korzystając ze skrótu.