



# Expedição pela UE

Uma viagem de descoberta

Instruções do jogo



Reset

Tutorials

TOC

# 0. Introdução

Bem-vindo!

Este jogo convida-o a viajar pela Europa. Irá visitar os diversos países que já fazem parte da União Europeia (UE) e os países que pretendem aderir no futuro. Irá responder a perguntas sobre os países pelos quais irá viajar e aprender mais sobre eles, participando também num jogo de correspondência de peças para ganhar jóques que irão ajudá-lo a avançar na viagem.

Pronto? Vamos começar!

**Número de jogadores:** individual

**Duração:** aproximadamente 10 minutos por país

**Países que compõem o jogo:**

- Os 28 Estados-Membros da União Europeia
- Países candidatos e países candidatos potenciais (países que pretendem aderir à União Europeia no futuro): Bósnia-Herzegovina, Sérvia, Montenegro, Kosovo\*, Albânia, antiga República jugoslava da Macedónia e Turquia

O jogo chega ao fim quando todos os países tiverem sido jogados.

## 1. Iniciar o jogo

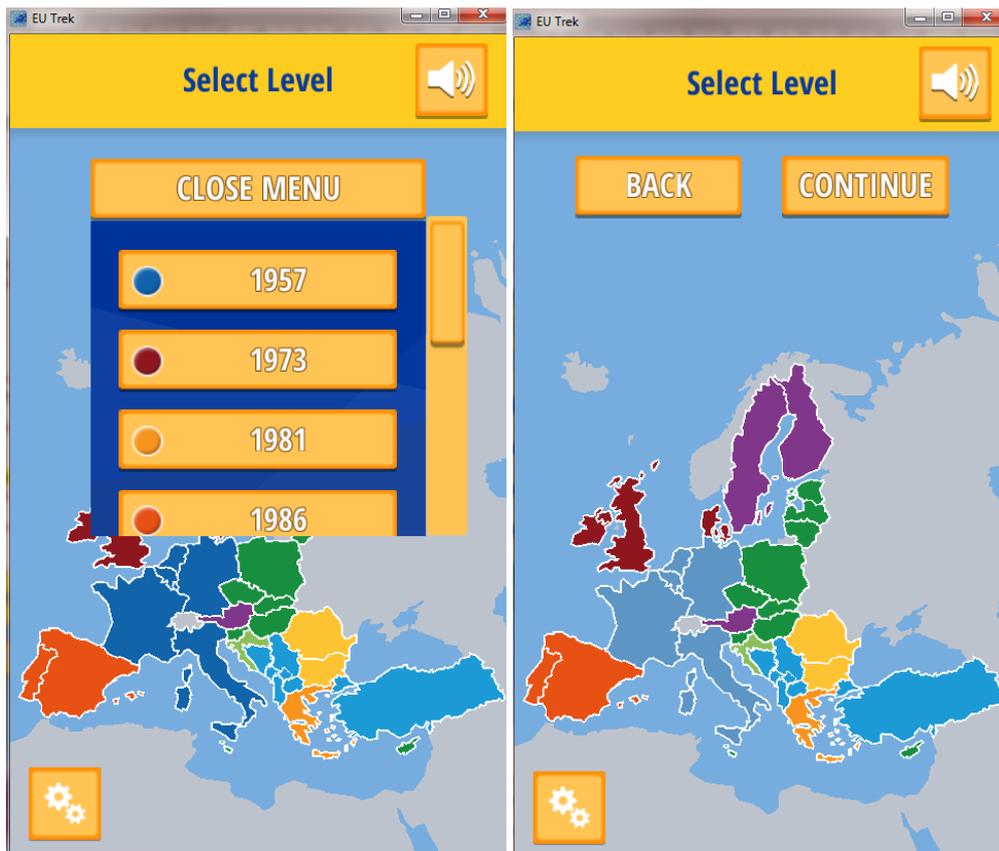
Após uma breve janela de introdução, o jogo exibirá um mapa colorido da Europa. Todos os países assinalados com cores vivas correspondem a níveis disponíveis para jogar. A cor indica a que nível pertence o país em questão. Os Estados-Membros da UE pertencem a conjuntos de cores diferentes, que representam o ano em que aderiram à União Europeia. Os países assinalados a azul-claro (Bósnia-Herzegovina, Sérvia, Montenegro, Kosovo\*, Albânia, antiga República jugoslava da Macedónia e Turquia) são atuais países candidatos ou países candidatos potenciais que pretendem aderir à UE.

## 2. Selecionar um nível

A seleção do nível pode ser efetuada no menu «Select Level» (selecionar nível) na parte superior do ecrã. Se clicar num ano, serão destacados no mapa todos os países que aderiram à UE nesse ano.

---

\* Esta designação não prejudica as posições relativas ao estatuto e está conforme com a Resolução 1244/1999 do CSNU e com o parecer do TIJ sobre a Declaração de Independência do Kosovo.



Carregue no botão «NEXT» (próximo) para selecionar o país desse nível que pretende jogar. Carregue no botão «BACK» (voltar) para regressar ao menu pendente e selecionar outro ano/nível.

Carregue no botão «Candidates and potential candidates» (países candidatos e países candidatos potenciais) para jogar nos países que pretendem aderir à UE no futuro.

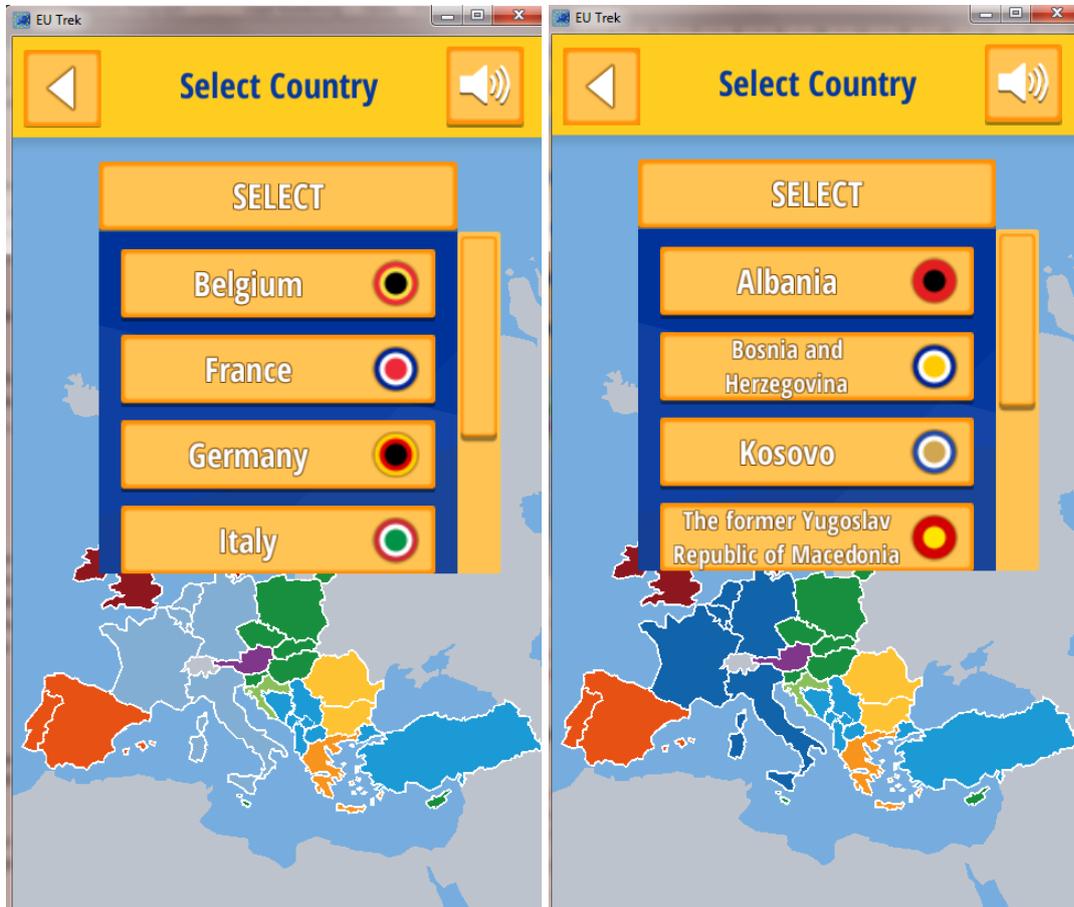
*Nota: O menu de definições (botão com ícone de roda dentada no canto inferior esquerdo) só pode ser aberto neste ecrã. O utilizador pode regressar a este ecrã quando estiver noutra secção do jogo carregando no botão «BACK» (voltar).*

*O menu de definições dá acesso aos tutoriais e à advertência jurídica, além de abrir a opção que permite reiniciar o jogo.*



### 3. Selecionar um país

Após a seleção de um nível, o passo seguinte consiste em selecionar um país. Começou por selecionar um ano? São apresentados os países que aderiram à UE nesse ano. Começou por selecionar países candidatos e países candidatos potenciais? São apresentados os países que pretendem aderir à UE no futuro.



Selecione o país que pretende jogar primeiro. Depois de ter concluído o jogo selecionado, será reencaminhado para esta lista para escolher outro país do mesmo nível. Tem igualmente a possibilidade de retroceder ainda mais e escolher um país pertencente a outro nível.

Depois de ter escolhido o país, o jogo ampliará a imagem desse país. Clique em «CONTINUE» (continuar) para começar a jogar. É possível selecionar outro país em qualquer momento, clicando para o efeito no botão «BACK» (voltar).

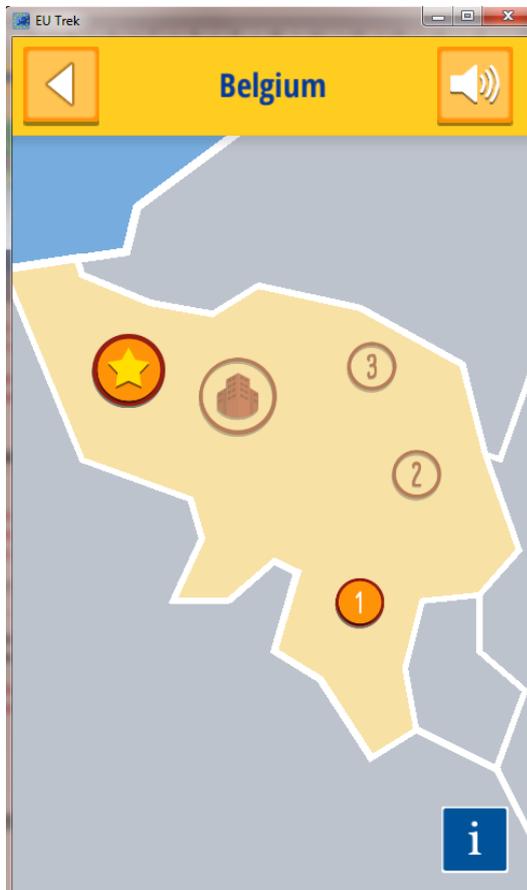
### 4. Jogar um país

Depois de entrar num país, são apresentados três níveis (com os números 1, 2 e 3) que tem de jogar para conseguir chegar à capital. Alternadamente, jogará um jogo de correspondência de peças, seguido de um jogo de perguntas. Clique em «1» para começar a jogar.

O esquema de jogo é idêntico para todos os países.

- Jogo de correspondência de peças
- Jogo de perguntas
- Jogo de correspondência de peças

- Jogo de perguntas final (Capital)
- Jogo de bonificação (jogo de perguntas facultativo) – pode ser jogado em qualquer momento quando estiver num país.



Clique no botão com um «i» azul para obter mais informações sobre o país em que se encontra. Todos os países que já tiverem sido jogados pelo jogador estão assinalados a azul-escuro (os Estados-Membros da UE) ou a cinzento (países candidatos e países candidatos potenciais) no mapa. Esta configuração ajuda a identificar os países que ainda falta jogar.

#### 4.A. Jogo de correspondência de peças

No jogo de correspondência de peças, o jogador tem de conseguir colocar numa linha pelo menos três símbolos com a mesma cor e forma para poder parti-los. O grau de dificuldade do jogo aumentará progressivamente em termos de tempo, pontos, gelo e jogadas.

- **Tempo:** O jogo acaba/perde-se quando o tempo se esgota. O tempo disponível é indicado no canto inferior direito do ecrã.
- **Pontos:** Ganha-se o jogo quando o número de pontos estabelecido é alcançado partindo os blocos. O número de pontos obtidos é indicado no canto inferior esquerdo do ecrã.
- **Gelo:** São blocos com gelo como imagem de fundo. Os blocos têm de ser partidos movimentando as peças e criando uma linha de três ou mais símbolos iguais. Ganha-se o jogo quando todos os blocos de gelo tiverem sido partidos. O número de blocos de gelo por partir é indicado no canto inferior direito.
- **Jogadas:** Ganha-se o jogo quando for alcançado o número de pontos estabelecido/todos os blocos de gelo forem partidos no número de jogadas disponíveis. O número de jogadas disponíveis é indicado no canto inferior direito.

É possível obter três trunfos de reforço para o jogo de correspondência de peças através da conclusão dos jogos de perguntas, que se encontram identificados como «Time+/Move+» (tempo+/jogada+), «Line clearer» (eliminador de linha) e «Colour clearer» (eliminador de cor).

- **Time+/Move+ (tempo+/jogada+):** Acrescenta algum tempo ou algumas jogadas à quantidade de tempo ou de jogadas predefinida no início do jogo de correspondência de peças.
- **Line clearer (eliminador de linha):** Elimina todos os blocos existentes na mesma linha ou coluna.
- **Colour clearer (eliminador de cor):** Elimina todos os blocos da mesma cor.

## 4.B. Jogo de perguntas

Serão feitas diversas perguntas ao jogador, relativas ao país selecionado. Todas as perguntas seguem o mesmo formato de escolha múltipla: uma pergunta e quatro opções de resposta, das quais apenas uma está correta.

Algumas perguntas contêm informações adicionais que surgem numa nova janela após a seleção da resposta. Outras perguntas contêm um pequeno ícone que apresenta imagens ou conteúdos multimédia para ajudar o jogador a encontrar a resposta correta.

Para obter ajuda adicional, o jogador pode ganhar jóqueres durante a parte do jogo de correspondência de peças e no nível do jogo de bonificação. Há três categorias de jóqueres:

- **Saltar para a pergunta seguinte:** A resposta correta é selecionada automaticamente.
- **50:50:** São automaticamente eliminadas duas respostas erradas.
- **Tentar novamente (ícone com uma estrela):** Se a resposta selecionada estiver errada, o jogador disporá de mais uma tentativa.

O jogador terá de responder corretamente a, pelo menos, três das cinco perguntas para concluir o jogo. Se responder corretamente às cinco perguntas, irá libertar um trunfo de reforço para utilizar no jogo de correspondência de peças.

Um bom resultado no jogo de correspondência de peças permite ganhar jóqueres que ajudam no jogo de perguntas e vice-versa.

Os jóqueres (para os jogos de perguntas) e os trunfos de reforço (para os jogos de correspondência de peças) só podem ser utilizados uma vez e têm de voltar a ser ganhos para estarem novamente disponíveis. Não é possível voltar a utilizar um jóquer ou trunfo de reforço que já tenha sido utilizado.

## 4.C. Jogo de bonificação

O jogo de bonificação (botão com uma estrela) é um jogo de perguntas adicional que pode ser jogado em qualquer altura quando estiver num país. Se estiver nos países da UE, o jogo colocará questões relacionadas com os países que pretendem aderir à UE no futuro – os países candidatos e os países candidatos potenciais. Se estiver a jogar nos países candidatos e nos países candidatos potenciais, as perguntas do jogo de bonificação serão sobre a União Europeia.



Não é obrigatório responder corretamente às perguntas do jogo de bonificação. O jogador ganha automaticamente um jóquer no fim do jogo de bonificação, independentemente da pontuação ou do resultado. O jóquer ganho pode ser utilizado em qualquer um dos jogos de perguntas do jogo.

## 5. Completar um país

Depois de ter concluído os jogos de perguntas e os jogos de correspondência de peças num país, o jogador é convidado a escolher o próximo país em que irá jogar pertencente ao mesmo nível (o mesmo ano de adesão à UE para os Estados-Membros ou outro país que ambicione aderir à UE, se tiver escolhido jogar os países candidatos e países candidatos potenciais). O jogador tem também a possibilidade de jogar qualquer outro país, ainda que pertencente a um nível diferente, bastando para o efeito percorrer o jogo com o botão de retroceder. Sempre que um país seja completado, o respetivo nome fica desativado na lista de países e não pode voltar a ser jogado. O país só poderá ser jogado novamente se o jogo for reiniciado através do menu de definições.

## 6. Conclusão de um nível

Quando o jogador concluir todos os países de um determinado nível, este nível passa a estar desativado na visualização «Select level» (selecionar nível) e os países são assinalados no mapa a azul-escuro (tratando-se de Estados-Membros da UE) ou a cinzento (tratando-se de países candidatos e países candidatos potenciais). Se o nível concluído disser respeito a Estados-Membros da UE, antes de passar para um nível diferente o jogador será convidado a visitar um dos países que pretende aderir à UE no futuro. Depois de jogar num dos países candidatos e países candidatos potenciais, o jogador será redirecionado para o painel «Select level» (selecionar nível), a partir do qual poderá continuar a viagem escolhendo outro nível/país para jogar.

Só é possível voltar a jogar um nível concluído se o jogo for reiniciado.

## 7. Definições

No menu de definições, o jogador tem a opção de reiniciar o jogo através do botão «Reset Game» (reiniciar jogo). Se selecionar esta opção, todos os jogos guardados serão eliminados. Após esta operação, a aplicação deverá ser reiniciada. O jogador dispõe, além disso, da possibilidade de voltar a ler os tutoriais que foram exibidos durante a apresentação do primeiro jogo.

## 8. Especificações técnicas

O jogo está disponível em duas versões: navegação e autónoma (fora de linha).

A versão de navegação pode ser jogada através do **sítio Web da UE** em todos os navegadores comuns e atualizados (por exemplo, Microsoft Edge, Mozilla Firefox e Google Chrome). Não exige qualquer configuração adicional ou direitos de utilização especiais.

A versão autónoma ou fora de linha do jogo pode ser descarregada no sítio Web da **Comissão Europeia**. O ficheiro de instalação é compatível com todos os sistemas operativos Windows atualizados. Clique duas vezes no ficheiro descarregado e, em seguida, siga as instruções de instalação. Uma vez concluída a instalação, o jogo pode ser executado através do respetivo atalho.