



Putovanie po EÚ

Objaviteľská cesta

Pravidlá hry



0. Úvod	3
1. Začiatok hry	3
2. Zvoľte si úroveň	3
3. Zvoľte si krajinu	5
4. Cestovanie po zvolenej krajine.....	5
4.a) Hra s dlaždicami	6
4.b) Kvíz	7
4.c) Bonusové kolo	7
5. Dokončenie cesty po zvolenej krajine	7
6. Dokončenie cesty na zvolenej úrovni	8
7. Nastavenia.....	8
Obnoviť hru	
Návod na hru	
8. Technické špecifikácie.....	8

0. Úvod

Vitajte!

Táto hra vás vezme na cestu po Európe. Navštívite rôzne krajiny – tie, ktoré už v Európskej únii (EÚ) sú, aj tie, ktoré sa k nej chcú v budúcnosti pripojiť. Budete odpovedať na otázky o krajinách, ktorými budete prechádzať a ktoré budete spoznávať, a zároveň si zahráte hru s dlaždicami. Môžete v nej vyhrať žolíky, ktoré vám pomôžu postupovať ďalej na vašej ceste.

Pripravení? Pustime sa do toho!

Počet hráčov: jednotlivec

Trvanie: každú krajinu precestujete približne za 10 minút

Krajiny, ktoré precestujete:

- 28 členských štátov Európskej únie,
- kandidátske a potenciálne kandidátske krajiny (krajiny, ktoré chcú v budúcnosti vstúpiť do Európskej únie): Bosnu a Hercegovinu, Srbsko, Čiernu Horu, Kosovo*, Albánsko, bývalú Juhoslovanská republika Macedónsko a Turecko.

Hra sa končí, keď v nej prejdete všetkými krajinami.

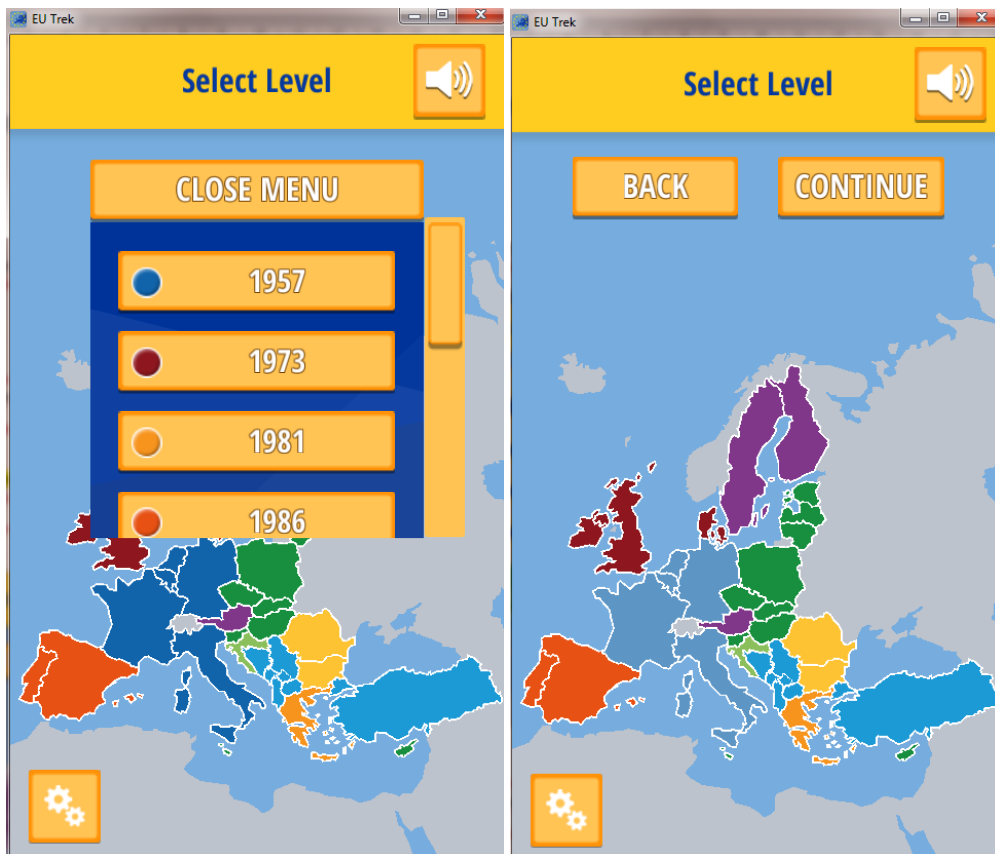
1. Začiatok hry

Po krátkom úvode sa v hre zobrazí farebná mapa Európy. Môžete precestovať všetky krajiny jasných farieb. Farba označuje úroveň, ktorej súčasťou je daná krajina. Členské štáty EÚ sú súčasťou rôznych farebných skupín podľa toho, v ktorom roku vstúpili do Európskej únie. Krajiny svetlomodrej farby (Bosna a Hercegovina, Srbsko, Čierna Hora, Kosovo*, Albánsko, bývalá Juhoslovanská republika Macedónsko, Turecko) sú v súčasnosti kandidáti alebo potenciálni kandidáti, ktorí sa chcú k EÚ v budúcnosti pripojiť.

2. Zvoľte si úroveň

Môžete si ju zvoliť z menu „Zvoliť úroveň“ v hornej časti obrazovky. Kliknite na rok a na mape sa zvýraznia všetky krajiny, ktoré v danom roku vstúpili do EÚ.

* Týmto označením nie sú dotknuté pozície k štatútu a označenie je v súlade s rezolúciou BR OSN č. 1244/1999 a so stanoviskom Medzinárodného súdneho dvora k vyhláseniu nezávislosti Kosova.



Stlačte tlačidlo ĎALEJ a zvoľte si krajinu z tejto úrovne, v ktorej chcete hrať. Stlačením tlačidla SPÄŤ sa vrátite do rozbaľovacieho menu a môžete si zvoliť inú úroveň alebo iný rok.

Po stlačení tlačidla „Kandidáti a potenciálni kandidáti“ budete hrať v krajinách, ktoré chcú v budúcnosti vstúpiť do EÚ.

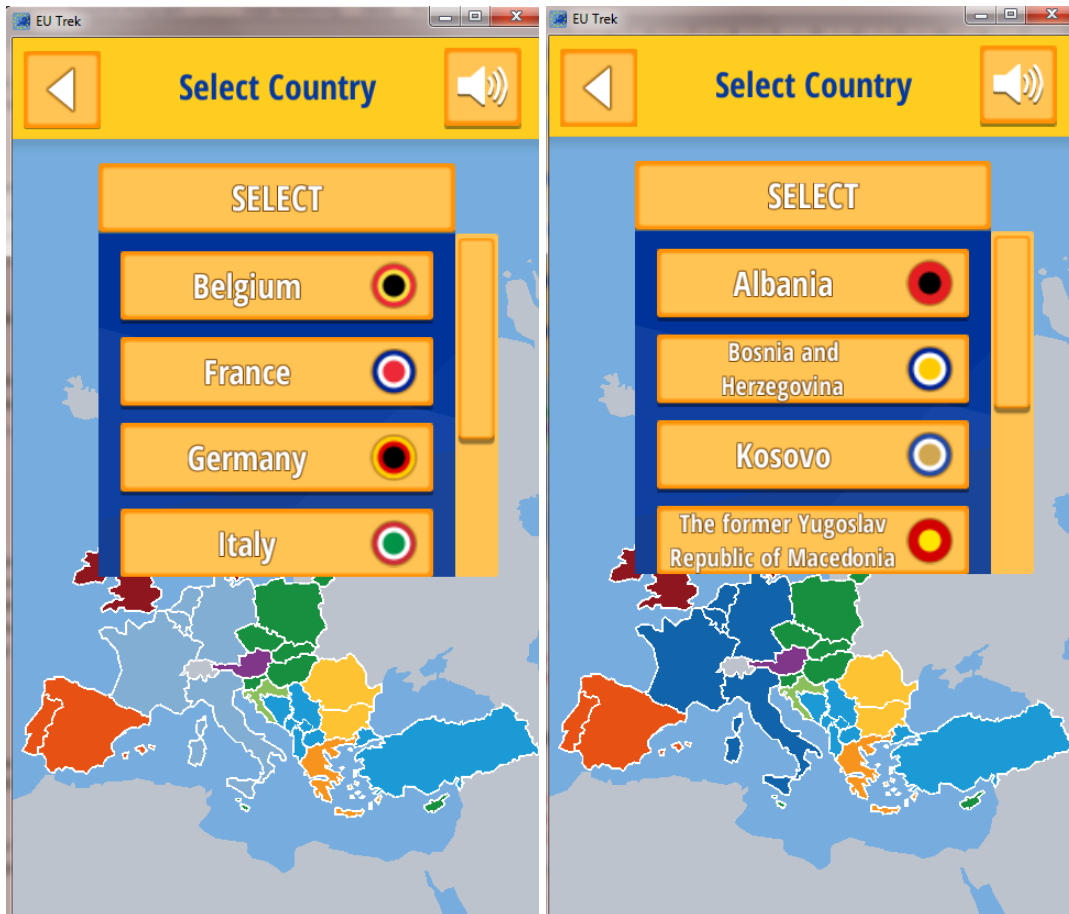
Poznámka: Menu nastavení (ikona s ozubenými kolieskami v ľavom dolnom rohu) je dostupné len z tejto obrazovky. Hráč sa z inej časti hry môže na túto obrazovku vrátiť pomocou tlačidla SPÄŤ.

Menu nastavení poskytuje prístup k návodu na hru, právnomu upozorneniu a takisto umožňuje obnoviť hru.



3. Zvoľte si krajinu

Ďalším krokom po zvolení úrovne je voľba krajiny. Začali ste výberom roka? Tieto krajiny vstúpili do EÚ v tom roku. Začali ste výberom kandidátov a potenciálnych kandidátov? Tieto krajiny dúfajú, že v budúcnosti vstúpia do EÚ.



Vyberte si krajinu, v ktorej chcete začať hrať. Po dokončení zvolenej hry budete nasmerovaní späť do tohto zoznamu, aby ste si zvolili ďalšiu krajinu z rovnakej úrovne. Môžete sa vrátiť ešte viac a zvoliť si krajinu z inej úrovne.

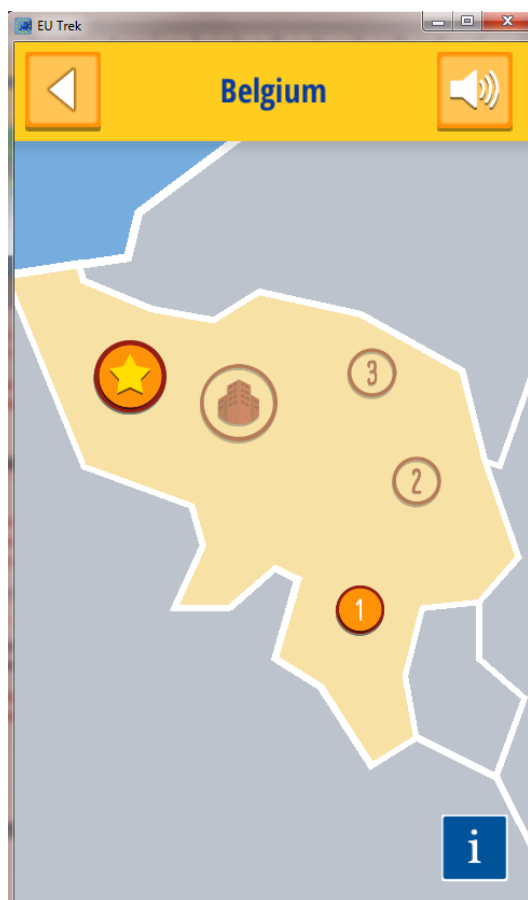
Po zvolení krajiny, v ktorej chcete hrať, sa ocitnete v prostredí tejto krajiny. Hru spustíte kliknutím na tlačidlo POKRAČOVAŤ. Kedykoľvek môžete kliknúť na tlačidlo SPÄŤ a zvoliť si inú krajinu.

4. Cestovanie po zvolenej krajine

Keď vstúpite do krajiny, uvidíte tri úrovne (očíslované 1, 2 a 3), ktorými musíte prejsť, aby ste sa dostali do hlavného mesta. Striedavo budete hrať hru s dlaždicami a odpovedať na kvízové otázky. Hru spustíte kliknutím na „1“.

Priebeh hry sa v každej krajine riadi rovnakým systémom.

- Hra s dlaždicami
- Kvíz
- Hra s dlaždicami
- Záverečný kvíz (hlavné mesto)
- Bonusové kolo (voliteľný kvíz) – môžete si ho zahrať kedykoľvek, keď ste v krajine.



Ak chcete získať viac informácií o krajine, po ktorej práve cestujete, kliknite na modré tlačidlo „i“. Každá krajina, ktorou ste už v hre prešli, je na mape označená tmavomodrou farbou (členské štáty EÚ) alebo sivou farbou (kandidáti a potenciálni kandidáti). Vďaka tomu uvidíte, v ktorých krajinách ešte môžete hrať.

4.a) Hra s dlaždicami

V hre s dlaždicami musí hráč vytvoriť rad s aspoň tromi symbolmi rovnakej farby a tvaru, aby ich rozbil. Zložitosť hry sa bude z hľadiska času, bodov, ľadu a ťahov postupne zvyšovať.

- **Čas:** Po uplynutí času sa hra skončí, resp. ste prehrali. Zostávajúci čas sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky.
- **Body:** Hru vyhráte, keď dosiahnete stanovený počet bodov rozbitím blokov. Počet získaných bodov sa zobrazuje v ľavom dolnom rohu obrazovky.
- **Ľad:** Toto sú bloky s pozadím vyzerajúcim ako ľad. Bloky musia byť rozbité pohybom dlaždíc a vytvorením radu troch alebo viacerých rovnakých symbolov. Hru vyhráte po rozbití všetkých ľadových blokov. Počet zostávajúcich ľadových blokov, ktoré treba rozbiť, sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky.
- **Ťahy:** Hru vyhráte, keď dosiahnete stanovený počet bodov/keď rozbijete ľadové bloky počtom ťahov, ktoré sú k dispozícii. Počet zostávajúcich ťahov sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky.

Ak odpoviete správne na otázky v kvízoch, môžete získať tri rôzne bonusy (vylepšenia) pre hru s dlaždicami: Čas+/Ťah+, Čistič riadka alebo Čistič farby.

- **Čas+/Ťah+:** Pridáva určitý čas alebo ťahy k východiskovým hodnotám určeným na začiatku hry s dlaždicami.

- **Čistič riadka:** Vyčistí všetky bloky v rovnakom riadku alebo stĺpci.
- **Čistič farby:** Vyčistí všetky bloky rovnakej farby.

4.b) Kvíz

Hráč dostane rôzne otázky o zvolenej krajine. Pri všetkých otázkach sa dá odpoveď vybrať spomedzi viacerých možností: pri každej otázke sú štyri možné odpovede, z ktorých je vždy správna len jedna.

Niektoré otázky obsahujú doplňujúce informácie, ktoré sa otvoria v novom okne po zvolení odpovede. Iné otázky obsahujú malú ikonu na vyvolanie obrázkov alebo mediálneho obsahu, ktoré hráčovi pomôžu nájsť správnu odpoveď.

Hráč môže ako ďalšiu pomoc vyhrať žolíky v časti hry s dlaždicami a v bonusovom kole. Existujú tri kategórie žolíkov:

- **Preskočenie otázky:** Správna odpoveď bude zvolená automaticky.
- **50:50:** Dve nesprávne odpovede automaticky zmiznú.
- **Ďalší pokus (ikona s hviezdou):** Ak je zvolená odpoveď nesprávna, hráč bude mať ešte jeden pokus.

Hráč bude musieť správne odpovedať aspoň na 3 z 5 kvízových otázok, aby dokončil hru. Ak hráč zodpovie správne všetkých 5 otázok, získa vylepšenie pre hru s dlaždicami.

Ak ste v hre s dlaždicami naozaj dobrí, budete môcť vyhrať žolíky, ktoré vám pomôžu v kvízovom kole, a naopak.

Žolíky (pre kvíz) a vylepšenia (pre hry s dlaždicami) sa môžu použiť len raz, a aby ste ich mali znovu k dispozícii, je potrebné ich vyhrať znovu. Žolíky alebo vylepšenie, ktoré ste už použili, si nemôžete nechať.

4.c) Bonusové kolo

Bonusové kolo (tlačidlo s hviezdou) je mimoriadny kvíz, ktorý sa dá hrať kedykoľvek pri cestovaní po danej krajine. Ak cestujete po krajinách EÚ, otázky sa týkajú krajín, ktoré chcú vstúpiť do EÚ v budúcnosti – kandidátskych a potenciálnych kandidátskych krajín. Ak hráte v kandidátskych a potenciálnych kandidátskych krajinách, otázky bonusového kola sa týkajú krajín Európskej únie.



Na otázky v bonusovom kole nemusíte odpovedať správne. Na konci bonusového kola získa hráč žolíka automaticky bez ohľadu na dosiahnutý počet bodov alebo výsledok. Získaný žolík sa dá použiť na ktorýkoľvek z kvízov počas hry.

5. Dokončenie cesty po zvolenej krajine

Po dokončení kvízov a hier s dlaždicami v určitej krajine budete vyzvaní, aby ste si zvolili ďalšiu krajinu, v ktorej chcete hrať na rovnakej úrovni (niektorú z krajín, ktoré vstúpili do EÚ v rovnakom roku, v prípade členských štátov alebo inú krajinu, ktorá by chcela vstúpiť do EÚ v budúcnosti, ak cestujete po kandidátskych a potenciálnych kandidátskych krajinách). Takisto môžete hrať v ktorejkoľvek inej krajine v hre, dokonca aj z inej úrovne, do ktorej sa dostanete pomocou tlačidla SPÄŤ. Po dokončení hry v nejakej krajine sa jej názov zmení na sivý v zozname krajín a už v nej nebudete môcť znovu hrať. Budete v nej môcť hrať znova, ak začnete novú hru v menu nastavení.

6. Dokončenie cesty na zvolenej úrovni

Keď hráč prejde všetkými krajinami konkrétnej úrovne, farba tejto úrovne v menu „Zvoliť úroveň“ je sivá a krajiny sú na mape označené tmavomodrou farbou (ak ide o členské štáty EÚ) alebo sivou farbou (ak ide o kandidátske a potenciálne kandidátske krajiny). Ak bola dokončená úroveň, ktorá sa týka členských štátov EÚ, pred presunutím sa na inú úroveň bude hráč vyzvaný, aby navštívil jednu z krajín, ktoré chcú vstúpiť do EÚ v budúcnosti. Po odohraní hry v jednej z kandidátskych alebo potenciálnych kandidátskych krajín sa hráč dostane späť k obrazovke „Zvoliť úroveň“, na ktorej môže pokračovať v ceste tak, že si zvolí inú úroveň/krajinu hry.

Na dokončenej úrovni sa dá hrať znovu len po obnovení hry.

7. Nastavenia

V menu nastavení má hráč možnosť obnoviť hru pomocou tlačidla „Obnoviť hru“. Pri zvolení tejto možnosti budú všetky uložené hry vymazané. Potom spustíte aplikáciu znovu. Okrem toho má hráč možnosť opäť si prečítať návod na hru, ktorý bol k dispozícii pri prvom hraní.

8. Technické špecifikácie

Hra je dostupná v dvoch verziách: v internetovom prehliadači a samostatne (offline).

Verziu v prehliadači môžete hrať prostredníctvom **webovej lokality EÚ** v aktuálnych verziách všetkých bežných prehliadačov (napr. Microsoft Edge, Mozilla Firefox a Google Chrome). Nie sú potrebné žiadne ďalšie nastavenia alebo osobitné práva používateľa.

Samostatnú alebo offline verziu hry si môžete stiahnuť z webovej lokality **Európskej Komisie**. Inštalčný súbor funguje v aktuálnych verziách operačného systému Windows. Po dvojitom kliknutí na stiahnutý súbor sa riadte pokynmi na inštaláciu. Keď je hra nainštalovaná, spustíte ju pomocou odkazu na ňu.