



# Putovanje EU-om

Putuj i otkrivaj

Upute za igru



0. Uvod .....	3
1. Početak igre.....	3
2. Odabir razine .....	3
3. Odabir države .....	5
4. Država za igru .....	5
4.a. Igra spajanja .....	6
4.b. Kviz .....	7
4.c. Bonus krug .....	7
5. Završetak igre za određenu državu .....	7
6. Završetak razine .....	7
7. Postavke .....	8
8. Tehničke specifikacije.....	8

## 0. Uvod

Dobro došao!

Ova igra vodi te na putovanje Europom. Posjetit ćeš različite zemlje koje su već članice Europske unije (EU) i zemlje koje joj se nadaju pridružiti u budućnosti. Odgovarat ćeš na pitanja o zemljama kroz koje putuješ i učiti o njima dok igraš igru spajanja parova pločica kako bi zaradio jokere koji će ti pomoći da kreneš naprijed na svojem putovanju.

Spreman? Krećemo!

**Broj igrača:** jedan igrač

**Trajanje:** približno 10 minuta po državi

**Države za igru:**

- 28 država članica Europske unije
- države kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje (države koje u budućnosti žele pristupiti Europskoj uniji): Bosna i Hercegovina, Srbija, Crna Gora, Kosovo\*, Albanija, bivša jugoslavenska republika Makedonija i Turska

Igra je gotova kad se odigraju sve države.

## 1. Početak igre

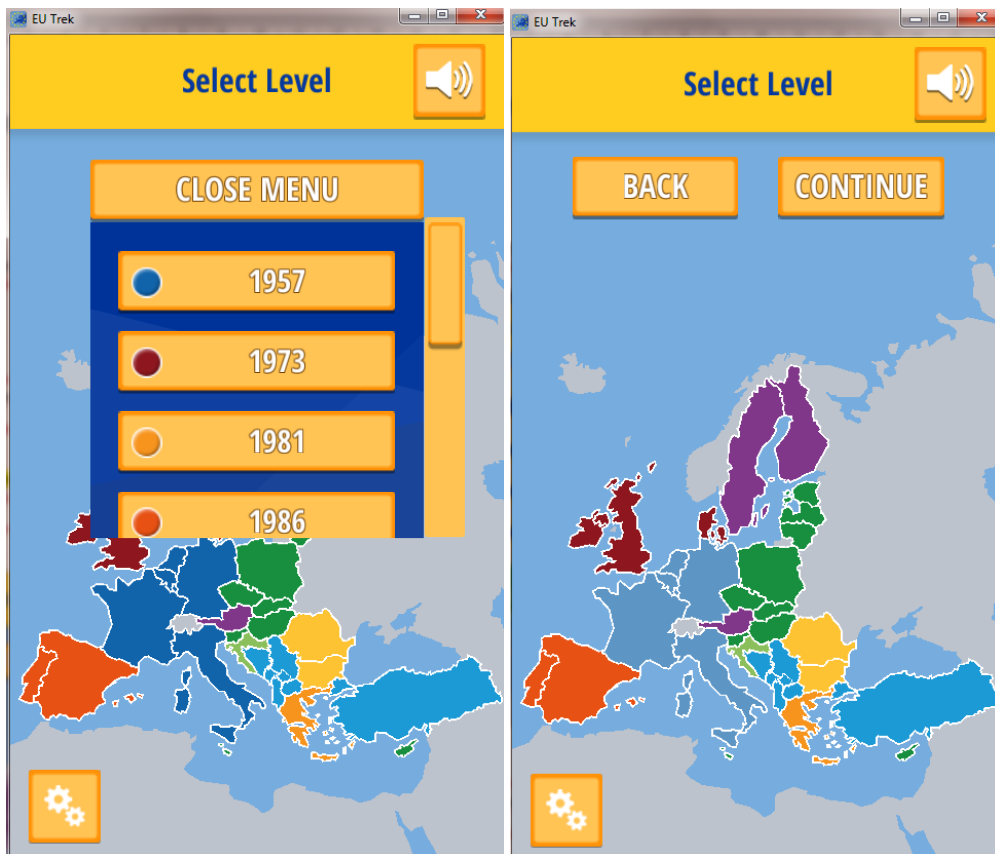
Nakon kratkog uvodnog zaslona prikazat će se karta Europe u boji. Sve države označene jarkim bojama razine su na kojima možeš igrati. Boja označuje razinu određene države. Države članice EU-a označene su različitim bojama ovisno o godini pristupanja Europskoj uniji. Države označene svjetloplavom bojom (Bosna i Hercegovina, Srbija, Crna Gora, Kosovo\*, Albanija, bivša jugoslavenska republika Makedonija, Turska) su trenutne kandidatkinje ili potencijalne kandidatkinje koje se nadaju pristupanju EU-u.

## 2. Odabir razine

Razinu možeš odabrati u izborniku „Odaberi razinu” na vrhu zaslona. Klikni na godinu i sve države koje su EU-u pristupile te godine označit će se na karti.

---

\* Ovim se nazivom ne dovode u pitanje stajališta o statusu te je on u skladu s Rezolucijom Vijeća sigurnosti UN-a 1244/1999 i mišljenjem Međunarodnog suda o Deklaraciji o neovisnosti Kosova.



Pritisni gumb DALJE za odabir države na razini koju želiš igrati. Pritisni gumb NATRAG za povratak na padajući izbornik i odabir druge godine/razine.

Pritisni gumb „Kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje” kako bi igrao države koje se nadaju da će u budućnosti pristupiti EU-u.

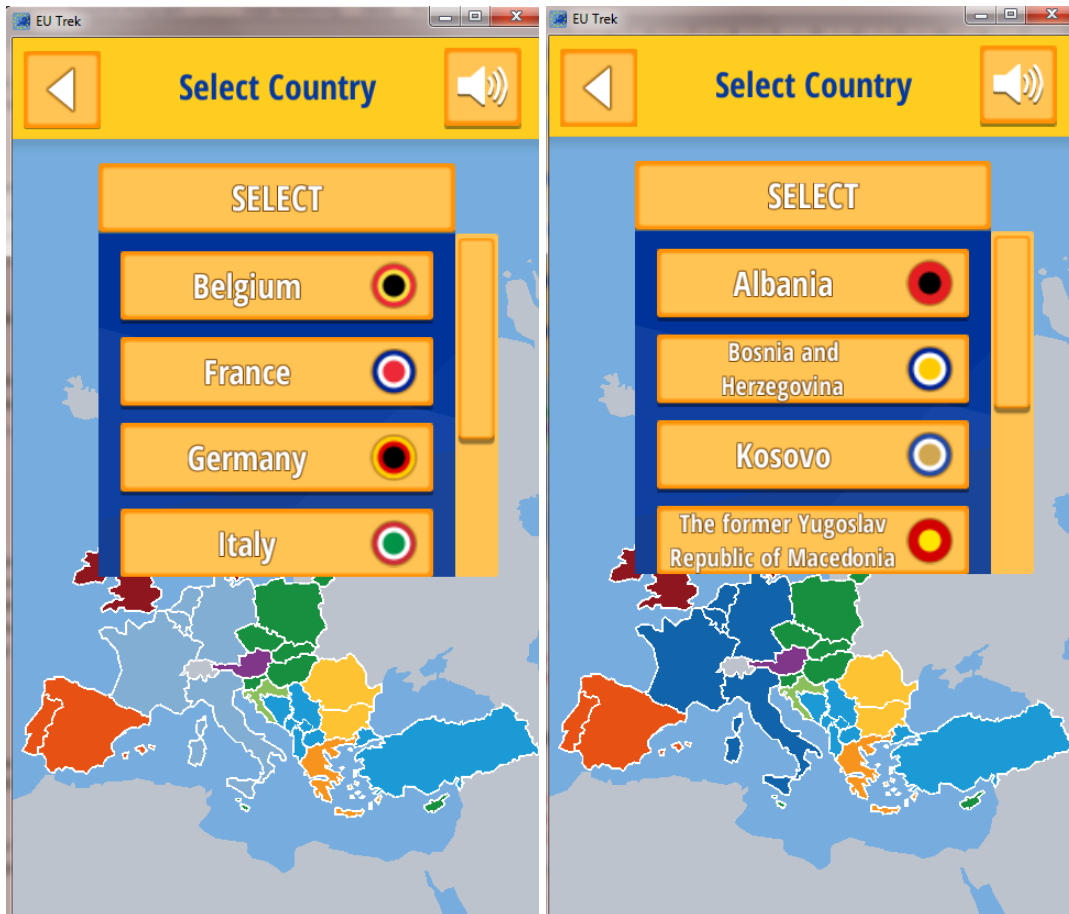
*Napomena: Izbornik postavki (ikona zupčanika, dolje lijevo) dostupan je samo sa ovog zaslona. Kada je u drugom dijelu igre korisnik se pomoću gumba NATRAG može vratiti na ovaj zaslon.*

*Izbornik postavki omogućuje pristup uputama, pravnoj obavijesti te vraćanje igre na početak.*



### 3. Odabir države

Nakon odabira razine sljedeći je korak odabir države. Jesi li počeo odabirom godine? Ovo su države koje su te godine pristupile EU-u. Jesi li počeo odabirom „kandidatkinja i potencijalnih kandidatkinja”? Ovo su države koje se nadaju da će u budućnosti pristupiti EU-u.



Odaberi prvu državu za igru. Nakon završetka odabrane igre bit ćeš preusmjeren na ovaj popis kako bi odabrao drugu državu s iste razine. Možeš se vratiti i korak natrag i odabrati državu s druge razine.

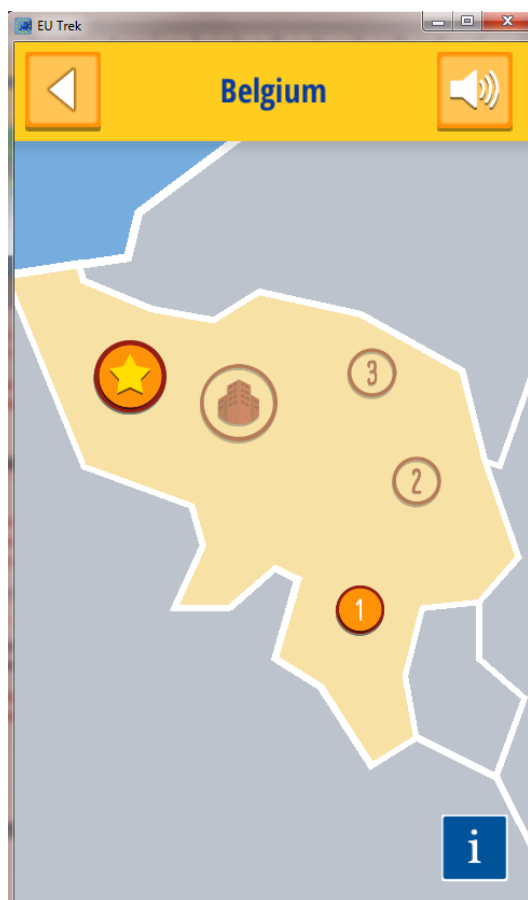
Nakon odabira države za igru ta će se država povećati na zaslonu. Klikni „NASTAVI” za početak igre. U bilo kojem trenutku možeš kliknuti „NATRAG” i odabrati drugu državu.

### 4. Država za igru

Nakon odabira države vidjet ćeš tri razine (označene brojevima 1, 2 i 3) koje moraš odigrati kako bi došao do glavnoga grada. Naizmjenice ćeš prvo igrati igru spajanja, a potom kviz. Klikni „1” za početak igre.

Igra je ista za sve države:

- igra spajanja
- kviz
- igra spajanja
- završni kviz (glavni grad)
- bonus krug (neobvezni kviz) – može se igrati bilo kada dok igraš određenu državu.



Za dodatne informacije o državi koju posjećuješ klikni na plavi gumb „i”. Države koje si već odigrao označene su na karti tamnoplavom (države članice EU-a) odnosno sivom bojom (kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje). Tako lakše vidiš države koje još nisi igrao.

#### 4.a. Igra spajanja

U igri spajanja morat ćeš poredati najmanje tri simbola iste boje i oblika kako bi ih razbio. Težina igre će se u smislu vremena, bodova, leda i poteza postupno povećati.

- **Vrijeme:** Igra je gotova/izgubljena kad vrijeme istekne. Preostalo vrijeme prikazano je u donjem desnom kutu zaslona.
- **Bodovi:** Pobjedio si kad razbijanjem blokova prikupiš potrebni broj bodova. Broj prikupljenih bodova prikazan je u donjem lijevom kutu zaslona.
- **Led:** Riječ je o blokovima koji izgledaju kao ledeni blokovi. Blokove treba razbiti pomicanjem pločica i redanjem triju ili više istih simbola. Pobjedio si kad razbiješ sve ledene blokove. Broj ledenih blokova koje treba razbiti prikazan je u donjem desnom kutu.
- **Potezi:** Pobjedio si kad zadanim brojem poteza prikupiš potreban broj bodova ili razbiješ sve ledene blokove. Broj preostalih poteza prikazan je u donjem desnom kutu.

Rješavanjem kvizova u igri spajanja možeš zaraditi tri različita poticaja: Vrijeme+/Potez+, Izbriši redak i Izbriši boju.

- **Vrijeme+/Potez+:** Omogućuje dodatno vrijeme ili dodatni broj poteza.
- **Izbriši redak:** Briše sve blokove u istome redu ili stupcu.
- **Izbriši boju:** Briše sve blokove iste boje.

## 4.b. Kviz

Morat ćeš odgovoriti na različita pitanja o odabranoj državi. Sva su pitanja jednako postavljena: svako pitanje ima četiri moguća odgovora, od kojih je samo jedan ispravan.

Neka pitanja uključuju dodatne informacije koje će se pojaviti u novom prozoru nakon odabira odgovora. U ostalim pitanjima pojaviti će se ikonice sa slikama ili medijskim sadržajem kako bi lakše odabrao ispravan odgovor.

Kao dodatnu pomoć, u igri slaganja i na bonus razini možeš osvojiti jokere. Tri su kategorije jokera:

- **Preskoči pitanje:** Ispravan odgovor bit će odabran automatski.
- **50:50:** Dva pogrešna odgovora automatski će se ukloniti.
- **Pokušaj ponovno (zvjezdica):** Ako je odabrani odgovor pogrešan, imat ćeš pravo na još jedan pokušaj.

Kako bi završio igru morat ćeš odgovoriti točno na barem 3 od 5 pitanja u kvizu. Ako na svih 5 pitanja odgovoriš točno, dobit ćeš poticaj za igru slaganja.

Ako si dobar u igri slaganja, moći ćeš osvojiti jokere za kviz ili obratno.

Jokeri (za kviz) i poticaji (za igru slaganja) mogu se upotrijebiti samo jednom te ih moraš ponovno osvojiti da bi ti ponovno bili dostupni. Jokera ili poticaj ne možeš zadržati nakon što si ih iskoristio.

## 4.c. Bonus krug

Bonus krug (gumb sa zvjezdicom) dodatni je kviz koji se može igrati bilo kada dok igraš određenu državu. Ako igraš države članice EU-a, pitanja u kvizu odnose se na države koje žele pristupiti EU-u u budućnosti, tj. države kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje. Ako igraš države kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje, pitanja u bonus krugu su o Europskoj uniji.



Na pitanja u bonus krugu ne moraš odgovoriti točno. Na kraju bonus kruga automatski osvajaš jokera bez obzira na broj bodova/rezultat. Osvojenog jokera možeš upotrijebiti u bilo kojem kvizu u igri.

## 5. Završetak igre za određenu državu

Nakon što si odigrao kvizove i igre slaganja za određenu državu, moći ćeš odabrati sljedeću državu za igru s iste razine (državu koja je iste godine postala država članica EU-a ili neku od država koje se nadaju pridruženju Europskoj uniji ako igraš države kandidatkinje i potencijalne kandidatkinje). Navigacijom kroz igru pritiskom na gumb NATRAG možeš odabrati bilo koju drugu državu za igru, čak i s različite razine. Kad je igra za određenu državu završena, ime te države na popisu država posiviti će i više je nećeš moći igrati. Ponovno igranje moguće je samo ako se igra vrati na početak na izborniku postavki.

## 6. Završetak razine

Nakon što su sve države na nekoj razini odigrane, razina posivi u pregledu „Odaberi razinu“, a države se na karti označuju tamnoplavom (ako je riječ o državama članicama EU-a) ili sivom bojom (ako je riječ o državama kandidatkinjama ili potencijalnim kandidatkinjama). Ako je završena razina bila razina s državama članicama EU-a, prije prelaska na drugu razinu moći ćeš posjetiti jednu od država koje žele pristupiti EU-u u budućnosti. Nakon igranja jedne od država kandidatkinja i potencijalnih

kandidatkinja vratit ćeš se na zaslon „Odaberi razinu”, na kojem možeš nastaviti putovanje odabirom druge razine ili države za igru.

Kad je razina završena ne može se igrati ponovno dok se igra ne vrati na početak.

## 7. Postavke

U izborniku postavki pritiskom na gumb „Vrati igru na početak” možeš igru vratiti na početak. Nakon odabira te mogućnosti sve će se spremjene igre izbrisati. Nakon toga ponovno pokreni aplikaciju. Osim toga, moći ćeš ponovno pročitati upute koje se prikazuju tijekom prvog igranja.

## 8. Tehničke specifikacije

Igra je dostupna u dvije verzije: u pregledniku i kao samostalna verzija (izvanmrežno).

Verzija u pregledniku može se igrati preko [internetske stranice EU-a](#) na svim uobičajenim i ažuriranim preglednicima (npr. Microsoft Edge, Mozilla Firefox i Google Chrome). Nisu potrebne dodatne konfiguracije ni posebna prava korisnika.

Samostalna ili izvanmrežna verzija igre može se preuzeti s internetske stranice [Europske komisije](#). Instalacijska datoteka radi na svakom ažuriranom operativnom sustavu Windows. Nakon dvoklika na preuzetu datoteku slijedi upute za instalaciju. Igra se nakon instalacije može pokrenuti putem prečaca.