



EU Trek

Een ontdekkingsreis

Handleiding



0. Inleiding	3
1. Het spel starten	3
2. Een level kiezen	3
3. Een land selecteren.....	5
4. Een land spelen.....	5
4.a. Tegelspel	6
4.b. Quiz.....	7
4.c. Bonusronde.....	7
5. Een land afronden	7
6. Een level afronden.....	7
7. Instellingen	8
8. Technische specificaties.....	8

0. Inleiding

Welkom!

Dit spel neemt je mee op reis door Europa. Je bezoekt de verschillende landen die al lid zijn van de Europese Unie (EU) en de landen die in de toekomst lid hopen te worden. Je beantwoordt vragen over de landen waar je doorheen reist en leert over ze. Tegelijkertijd speel je een tegelspel om jokers te winnen waarmee je verder kunt reizen.

Ben je er klaar voor? Laten we gaan!

Aantal spelers: een

Duur: ongeveer 10 minuten per land

Landen:

- De 28 lidstaten van de Europese Unie;
- Kandidaat-lidstaten en potentiële kandidaat-lidstaten (landen die in de toekomst lid willen worden van de Europese Unie): Bosnië en Herzegovina, Servië, Montenegro, Kosovo*, Albanië, de voormalige Joegoslavische Republiek Macedonië en Turkije.

Het spel eindigt wanneer alle landen aan de beurt zijn geweest.

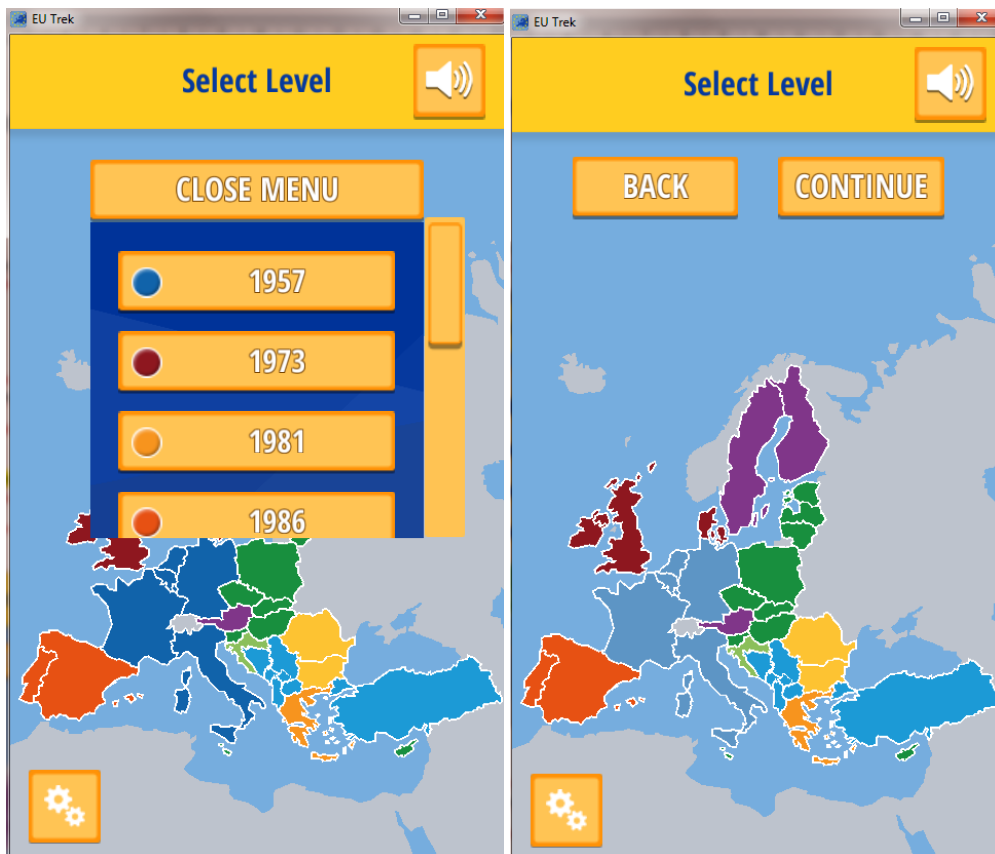
1. Het spel starten

Na een kort introductiescherm zie je een gekleurde kaart van Europa. Alle landen met een heldere kleur behoren tot een level dat kan worden gespeeld. De kleur geeft aan bij welk level het land hoort. De EU-lidstaten zijn ingedeeld in blokken met verschillende kleuren die aangeven in welk jaar ze lid werden van de Europese Unie. De lichtblauwe landen (Bosnië en Herzegovina, Servië, Montenegro, Kosovo*, Albanië, de voormalige Joegoslavische Republiek Macedonië en Turkije) zijn op dit moment (potentiële) kandidaten voor EU-lidmaatschap.

2. Een level kiezen

Via het menu "Selecteer level" bovenaan het scherm kun je een level selecteren. Als je op een jaartal klikt, worden alle landen die in dat jaar lid werden van de EU, op de kaart weergegeven.

* Deze verwijzing laat de standpunten over de status van Kosovo onverlet, en is in overeenstemming met Resolutie 1244 (1999) van de VN-Veilighedsraad en het advies van het Internationaal Gerechtshof over de onafhankelijkheidsverklaring van Kosovo



Klik op "VOLGENDE" om binnen dit level het land te selecteren dat je wilt spelen. Klik op "TERUG" om terug te gaan en een ander jaartal/level te selecteren.

Klik op "Kandidaten en potentiële kandidaten" om de landen te spelen die in de toekomst lid van de EU hopen te worden.

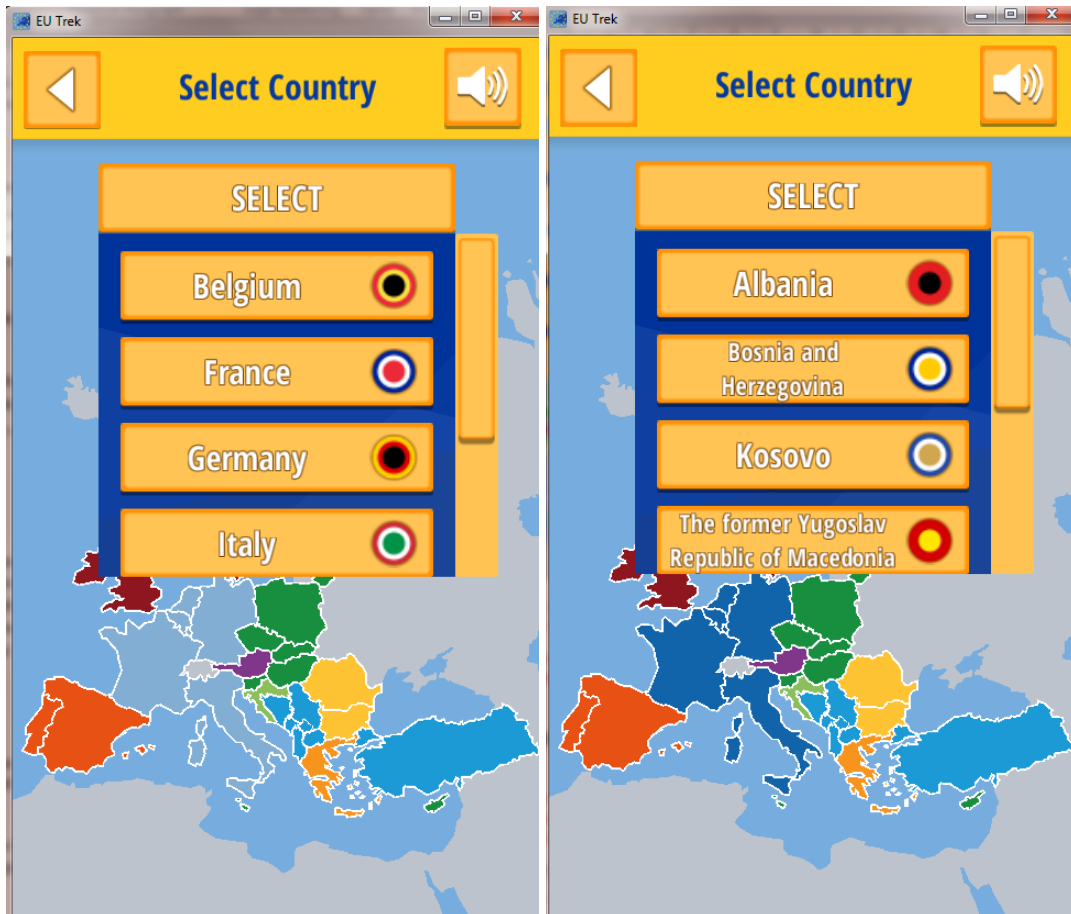
NB: Het instellingenmenu (het pictogram met het tandwiel, linksonder) kan alleen in dit scherm worden geopend. Met de knop "Terug" kun je vanuit een ander deel van het spel terugkeren naar dit scherm.

Vanuit het instellingenmenu heb je toegang tot de instructies en de juridische mededeling en kun je het spel herstarten.



3. Een land selecteren

Nadat je een level hebt geselecteerd, moet je een land kiezen. Als je eerst een jaartal hebt gekozen, dan zie je de landen die in dat jaar lid werden van de EU. Als je je eerst "Kandidaten en potentiële kandidaten" hebt gekozen, zie je de landen die in de toekomst lid hopen te worden van de EU.



Kies welk land je als eerste wilt spelen. Nadat je het geselecteerde spel hebt gespeeld, word je naar deze lijst teruggestuurd en kun je een ander land uit hetzelfde level kiezen. Je kunt ook verder teruggaan en een land uit een ander level kiezen.

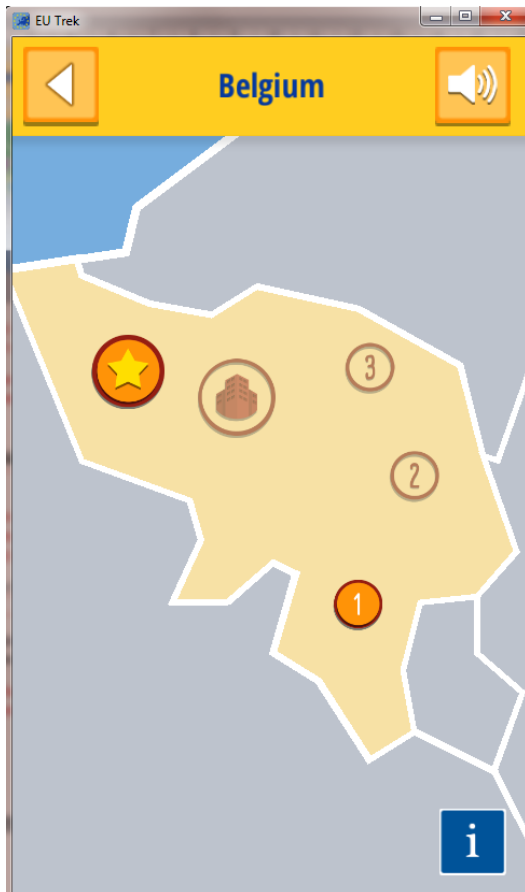
Nadat je het land hebt gekozen dat je wilt spelen, zoomt het spel in op dat land. Klik op "VERDER" om het spel te starten. Je kunt altijd op "TERUG" klikken om een ander land te selecteren.

4. Een land spelen

Nadat je een land hebt geopend, zie je drie niveaus (met de nummers 1, 2 en 3). Je moet deze alle drie spelen om de hoofdstad te bereiken. Je speelt afwisselend een tegelspel en een quiz. Klik op "1" om het spel te starten.

Het spelverloop volgt in elk land hetzelfde schema.

- Tegelspel
- Quiz
- Tegelspel
- Eindquiz (hoofdstad)
- Bonusronde (optionele quiz) - kan op elk gewenst moment in een land worden gespeeld.



Klik op de blauwe knop met de "i" voor meer informatie over het land dat je bezoekt. Elk land dat je al hebt gespeeld, wordt op de kaart aangeduid in donkerblauw (de lidstaten van de EU) of grijs (kandidaten en potentiële kandidaten). Zo kun je zien welke landen je nog moet spelen.

4.a. Tegelspel

Bij het tegelspel moet je minimaal drie symbolen met dezelfde kleur en vorm op een rij plaatsen om ze te breken. De moeilijkheid van het spel neemt geleidelijk toe qua tijd, aantal punten, ijs en zetten.

- **Tijd:** het spel is over/verloren wanneer de tijd om is. De resterende tijd wordt rechtsonder in het scherm weergegeven.
- **Punten:** het spel is gewonnen wanneer het ingestelde aantal punten is behaald door blokken te breken. Het aantal verzamelde punten wordt linksonder in het scherm weergegeven.
- **IJs:** Dit zijn blokken met een achtergrondafbeelding die lijkt op ijs. Blokken moeten worden gebroken door de tegels te verplaatsen en een rij te maken met drie of meer identieke symbolen. Het spel is gewonnen wanneer alle ijsblokken zijn gebroken. Het aantal resterende ijsblokken dat nog moet worden gebroken, wordt rechtsonder in het scherm weergegeven.
- **Zetten:** Het spel is gewonnen wanneer het ingestelde aantal punten is behaald/alle ijsblokken binnen het aantal beschikbare zetten werden gebroken. Het aantal resterende zetten wordt rechtsonder in het scherm weergegeven.

Er kunnen drie verschillende boosters voor het tegelspel worden verdiend door quizen te maken. Deze zijn herkenbaar als "Tijd+/Zet+", "Regelveger" en "Kleurveger".

- **Tijd+/Zet+:** voegt aan het begin van het tegelspel tijd of zetten toe aan de standaardwaarden.
- **Regelveger:** veegt alle blokken in dezelfde rij of kolom weg.
- **Kleurveger:** verwijdert alle blokken met dezelfde kleur.

4.b. Quiz

Je krijgt verschillende vragen over het geselecteerde land. Alle vragen hebben dezelfde meerkeuze-indeling: een vraag met vier mogelijke antwoorden, waarvan er slechts een juist is.

Sommige vragen bevatten extra informatie, die in een nieuw venster wordt getoond nadat het antwoord is geselecteerd. Andere vragen bevatten een klein pictogram met afbeeldingen of media-inhoud, bedoeld om je te helpen om het juiste antwoord te vinden.

Als extra hulp kun je tijdens het tegelspel en in de bonusronde jokers winnen. Er zijn drie soorten jokers:

- **Vraag overslaan:** het juiste antwoord wordt automatisch geselecteerd.
- **50:50:** er worden automatisch twee foute antwoorden verwijderd.
- **Opnieuw proberen (pictogram met ster):** wanneer het geselecteerde antwoord fout is, krijg je een nieuwe kans.

Je moet minimaal 3 van de 5 quizvragen juist beantwoorden om het spel af te ronden. Wanneer alle 5 de vragen juist worden beantwoord, krijg je een booster voor het tegelspel.

Als je goed bent in het tegelspel, kun je jokers winnen die je helpen in de quizronde en omgekeerd.

Jokers (voor de quiz) en boosters (voor het tegelspel) kunnen maar één keer worden gebruikt en moeten opnieuw worden gewonnen om opnieuw te kunnen worden gebruikt. Jokers of boosters kunnen niet worden bewaard nadat ze zijn gebruikt.

4.c. Bonusronde

De bonusronde (de knop met de ster) bestaat uit een extra quiz die op elk gewenst moment in een land kan worden gespeeld. Bij de EU-landen zijn dit vragen over de landen die in de toekomst lid willen worden van de EU – de (potentiële) kandidaat-lidstaten. Bij de (potentiële) kandidaat-lidstaten gaan de bonusvragen over de Europese Unie.



Het is niet verplicht om de vragen in de bonusronde juist te beantwoorden. Aan het einde van de bonusronde krijg je automatisch een joker, ongeacht de score/resultaten. De verdiende joker kan worden gebruikt voor een willekeurige quiz in het spel.

5. Een land afronden

Nadat je de quizzen en de tegelspellen in het land hebt gedaan, word je uitgenodigd om het volgende land te kiezen dat je wilt spelen. Je kunt kiezen voor hetzelfde level (voor lidstaten is dat hetzelfde jaar van toetreding tot de EU en voor kandidaten en potentiële kandidaten zijn dat landen die in de toekomst lid van de EU willen worden). Je kunt ook een ander land in het spel spelen - zelfs als het een ander level heeft - door via de knop "Terug" door het spel te navigeren. Wanneer een land is afgerond, kleurt de naam grijs op de lijst met landen. Je kunt het dan niet opnieuw spelen. Het land kan opnieuw worden gespeeld wanneer het spel wordt herstart via het instellingenmenu.

6. Een level afronden

Wanneer je alle landen op een level hebt afgerond, kleurt het level grijs in het overzicht "Selecteer een level". De landen op de kaart kleuren dan donkerblauw (als het lidstaten van de EU zijn) of grijs (als het kandidaat-lidstaten en potentiële kandidaat-lidstaten zijn). Als het afgeronde level lidstaten van de

EU bevatte, word je uitgenodigd om een land te bezoeken dat in de toekomst lid wil worden van de EU voordat je naar een ander level gaat. Nadat een van de kandidaat-lidstaten en potentiële kandidaat-lidstaten is gespeeld, keer je terug naar het scherm "Selecteer een level", waar je de reis kunt voortzetten door een ander level/land te kiezen om te spelen.

Een afgerond level kan niet opnieuw worden gespeeld tenzij het spel wordt herstart.

7. Instellingen

In het instellingenmenu kun je het spel herstarten via de knop met de tekst "Spel herstarten". Wanneer deze optie wordt geselecteerd, worden alle opgeslagen spellen gewist. Start de applicatie daarna opnieuw. Daarnaast kun je de instructies opnieuw lezen die tijdens de eerste spelronde worden weergegeven.

8. Technische specificaties

Het spel is verkrijgbaar in een browserversie en als desktopversie (offline).

De browserversie kan via de [website van de EU](#) worden gespeeld in alle bekende en actuele browsers (d.w.z. Microsoft Edge, Mozilla Firefox en Google Chrome). Er zijn geen verdere instellingen of speciale gebruikersrechten vereist.

De desktopversie van het spel kan worden gedownload op de website van de [Europese Commissie](#). Het installatiebestand werkt op elk bijgewerkt Windows-besturingssysteem. Dubbelklik op het gedownloade bestand en volg daarna de installatie-instructies: Het spel kan na de installatie worden gestart via de snelkoppeling.