



ES ceļojums

Atklājumu ceļojums

Spēles noteikumi



0. Ievads	3
1. Spēles sākums	3
2. Līmeņa izvēle	3
3. Valsts izvēle.....	5
4. Spēlēšana par valsti	5
4.a Lauciņu saskaņošanas spēle.....	6
4.b Jautājumu un atbilžu spēle	7
4.c Papildkārta	7
5. Spēles izspēlēšana par valsti	7
6. Līmeņa pabeigšana	8
7. Iestatījumi	8
Atsākt spēli	
Pamācības	
8. Tehniskās specifikācijas	8

0. Ievads

Laipni lūdzam!

Šī spēle izvedīs jūs ceļojumā cauri Eiropai. Jūs apmeklēsiet dažādas valstis, kas jau ir Eiropas Savienības (ES) dalībvalstis, kā arī valstis, kuras cer pievienoties ES nākotnē. Jums būs jāatbild uz jautājumiem par valstīm, kurām dosieties cauri, uzzināsiet arī jaunu informāciju par tām, vienlaikus spēlējot lauciņu saskaņošanas spēli, lai iegūtu džokerus, kas palīdzēs jums virzīties uz priekšu ceļojumā.

Esat gatavi? Sākam!

Spēlētāju skaits: viens

Spēles ilgums: aptuveni 10 minūtes vienai valstij

Valstis, par kurām var spēlēt:

- Eiropas Savienības 28 dalībvalstis;
- kandidātvalstis un potenciālās kandidātvalstis (valstis, kuras vēlas pievienoties Eiropas Savienībai nākotnē): Bosnija un Hercegovina, Serbija, Melnkalne, Kosova*, Albānija, bijusī Dienvidslāvijas Maķedonijas Republika un Turcija.

Spēle ir galā, kad tā ir izspēlēta par visām valstīm.

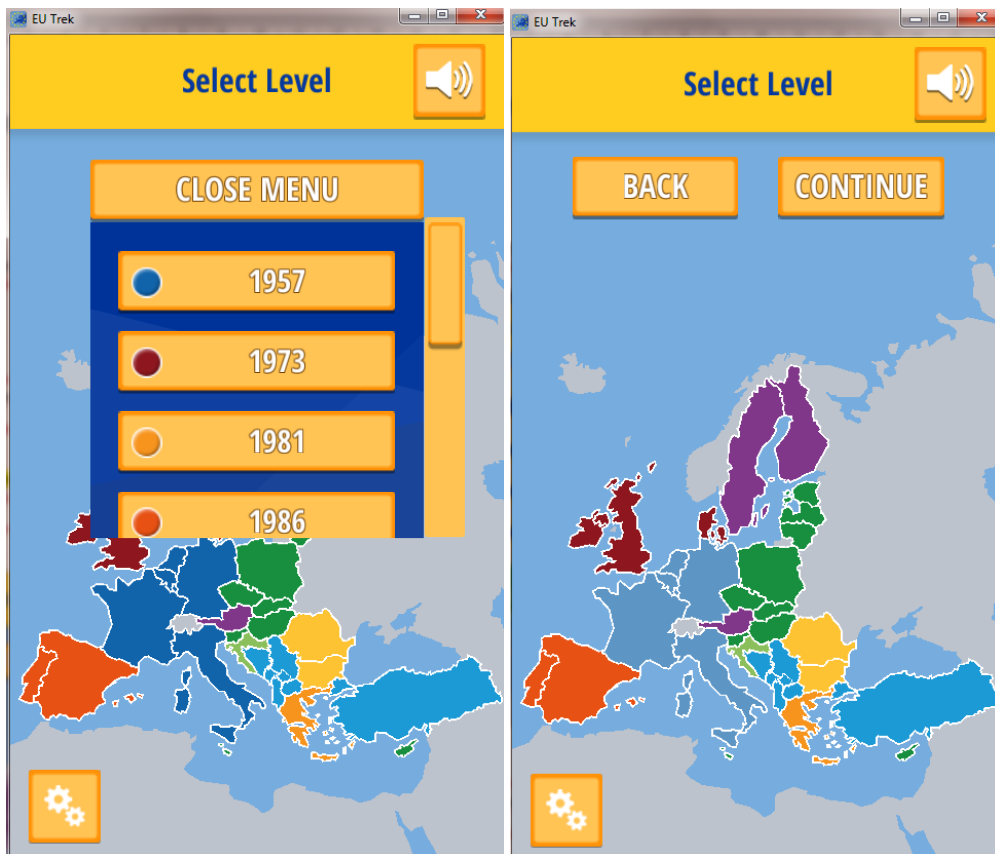
1. Spēles sākums

Pēc īsa ievada parādīsies krāsaina Eiropas karte. Visas spilgtās krāsās iekrāsotās valstis nozīmē vēl neizspēlētos līmeņus. Krāsa norāda, kuram līmenim attiecīgā valsts pieder. ES dalībvalstis ir sadalītas dažādās krāsu grupās atkarībā no gada, kurā tās pievienojās Eiropas Savienībai. Gaiši zilā krāsā iekrāsotās valstis (Bosnija un Hercegovina, Serbija, Melnkalne, Kosova*, Albānija, bijusī Dienvidslāvijas Maķedonijas Republika, Turcija) pašlaik ir kandidātvalstis vai potenciālās kandidātvalstis, kas vēlas pievienoties ES.

2. Līmeņa izvēle

Līmeni var izvēlēties izvēlnē "Izvēlieties līmeni" ekrāna augšējā daļā. Noklikšķinot uz gada, kartē tiek izceltas visas valstis, kuras pievienojās ES attiecīgajā gadā.

* Šis nosaukums neskar nostājas par statusu un atbilst ANO Drošības padomes rezolūcijai Nr. 1244/1999 un Starptautiskās Tiesas atzinumam par Kosovos neatkarības deklarāciju.



Lai atlasītu to izvēlēto līmeņa valsti, par kuru vēlaties spēlēt, noklikšķiniet uz pogas “TĀLĀK”. Lai atgrieztos nolaižamajā izvēlnē un izvēlētos citu gadu/līmeni, noklikšķiniet uz pogas “ATPAKAĻ”.

Lai spēlētu par valstīm, kuras vēlas pievienoties ES nākotnē, noklikšķiniet uz pogas “Kandidātvalstis un potenciālās kandidātvalstis”.

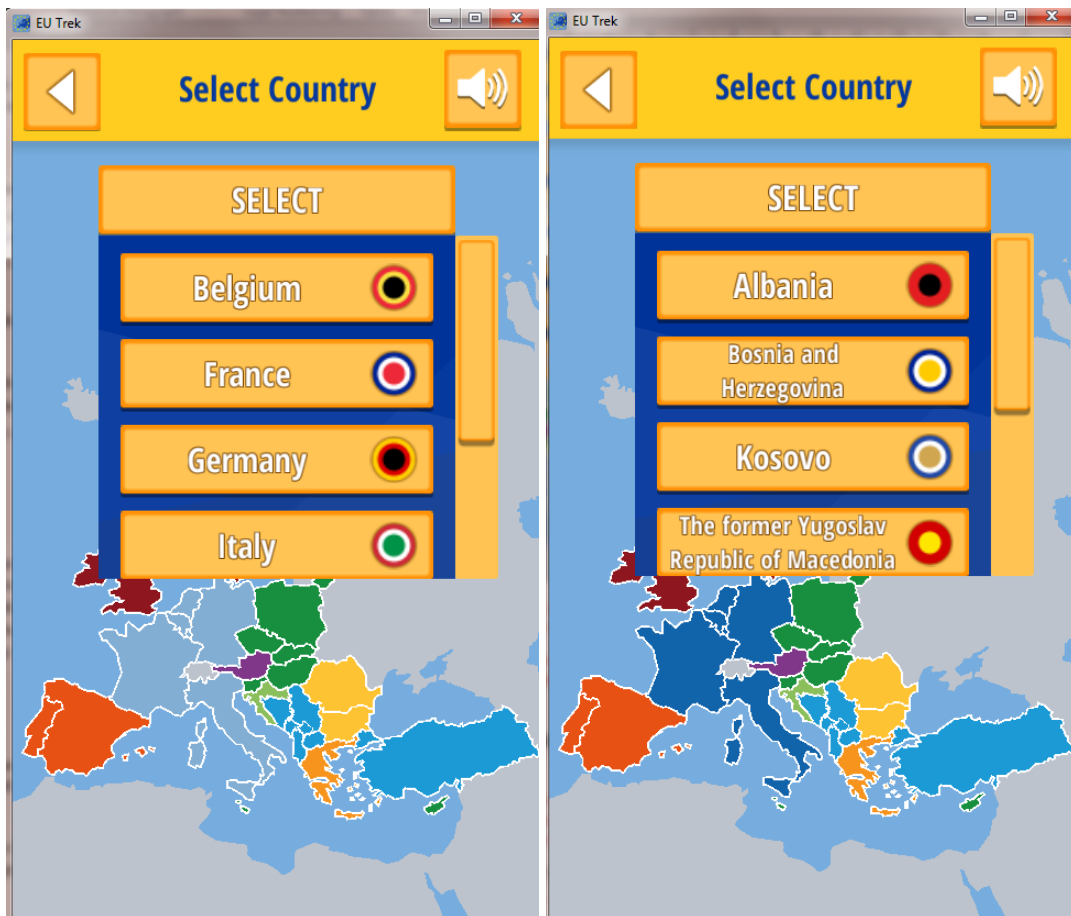
Piezīme. Iestatījumu izvēlne (zobrata ikona ekrāna kreisajā apakšējā stūrī) ir pieejama tikai šajā skatā. Lai atgrieztos šajā skatā no citas spēles daļas, spēlētājs var (vairākkārt) noklikšķināt uz pogas “ATPAKAĻ”.

Iestatījumu izvēlnē var apskatīt pamācības, juridisko paziņojumu, kā arī atiestatīt spēli.



3. Valsts izvēle

Pēc tam, kad ir izvēlēts līmenis, ir jāizvēlas valsts. Vai sākāt spēli, izvēloties gadu? Šīs valstis pievienojās ES norādītajā gadā. Vai sākāt spēli, izvēloties "kandidātvalstis un potenciālās kandidātvalstis"? Šīs valstis vēlas pievienoties ES nākotnē.



Izvēlieties, par kuru valsti vēlaties spēlēt vispirms! Kad izvēlēta spēle būs izspēlēta, atkal atvērsies šis saraksts, lai jūs varētu izvēlēties nākamo valsti no šā paša līmeņa. Jūs varat arī doties tālāk atpakaļ un izvēlēties valsti no cita līmeņa.

Kad ir izvēlēta valsts, par kuru spēlēt, attiecīgā valsts uz ekrāna tiek pietuvināta. Lai sāktu spēlēt, noklikšķiniet uz pogas "TURPINĀT"! Jūs jebkurā brīdī varat noklikšķināt uz pogas "ATPAKAĻ", lai izvēlētos citu valsti.

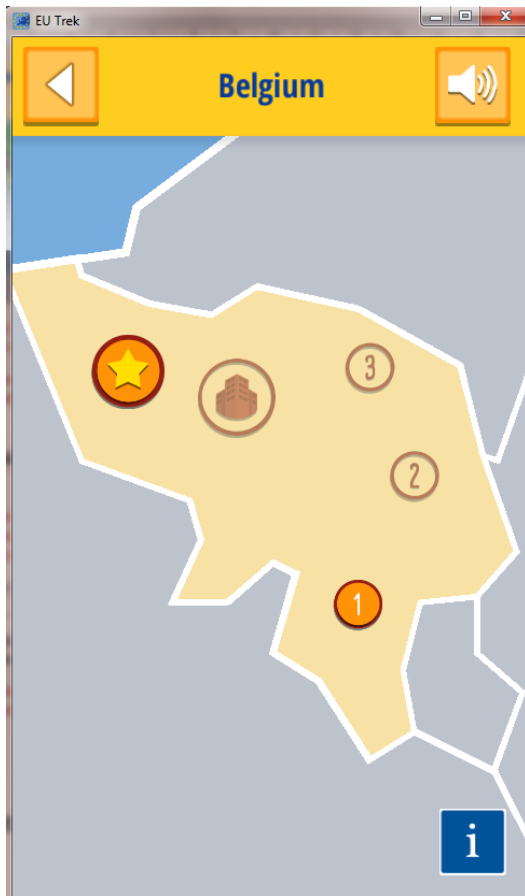
4. Spēlēšana par valsti

Uzsākot spēli par izvēlēto valsti, ir redzami trīs līmeņi (numurēti: 1., 2. un 3.), kas ir jāizspēlē, lai sasniegtu valsts galvaspilsētu. Jums būs pamīšus jāspēlē lauciņu saskaņošanas spēle un pēc tam jautājumu un atbilžu spēle. Lai sāktu spēlēt, noklikšķiniet uz "1".

Spēles secība visām valstīm ir vienāda:

- lauciņu saskaņošanas spēle;
- jautājumu un atbilžu spēle;
- lauciņu saskaņošanas spēle;
- fināla jautājumu un atbilžu spēle (par galvaspilsētu);

- papildkārta (izvēles jautājumu un atbilžu spēle) — to var spēlēt jebkurā brīdī, spēlējot par valsti.



Lai iegūtu vairāk informācijas par valsti, kurā viesojaties, noklikšķiniet uz zilās pogas “i”. Jau izspēlētās valstis kartē ir iekrāsotas tumši zilā (ES dalībvalstis) vai pelēkā (kandidātvalstis un potenciālās kandidātvalstis) krāsā. Tas palīdz saprast, par kurām valstīm jums vēl jāspēlē.

4.a Lauciņu saskaņošanas spēle

Lauciņu saskaņošanas spēlē spēlētājam ir jāpanāk, ka vienā rindā ir vismaz trīs vienas un tās pašas krāsas un formas simboli, lai tos varētu “salauzt”. Spēles grūtības pakāpe pamazām palielinās laika, punktu, “ledus” un gājienu skaita ziņā.

- **Laiks:** kad laiks ir pagājis, spēle ir beigusies/zaudēta. Atlikušais laiks tiek rādīts ekrāna labajā apakšējā stūrī.
- **Punkti:** spēle ir uzvarēta, kad, “salaužot” klucīšus, ir sasniegts noteiktais punktu skaits. Iegūto punktu skaits tiek rādīts ekrāna kreisajā apakšējā stūrī.
- **“Ledus”:** tie ir klucīši ar ledum līdzīgu fona attēlu. Klucīši ir “jāsalauž”, pārvietojot lauciņus un izveidojot rindu, kurā ir vismaz trīs vienādi simboli. Spēle ir uzvarēta, kad ir “salauzti” visi “ledus” klucīši. Atlikušo “salaužamo” “ledus” klucīšu skaits tiek rādīts ekrāna labajā apakšējā stūrī.
- **Gājienu skaits:** spēle ir uzvarēta, kad ar pieejamo gājienu skaitu ir sasniegts noteiktais punktu skaits / salauzti visi “ledus” klucīši. Atlikušo gājienu skaits tiek rādīts ekrāna labajā apakšējā stūrī.

Atbildot uz jautājumu un atbilžu spēles jautājumiem, lauciņu saskaņošanas spēlei var nopelnīt trīs dažādas papildiespējas: “laiks+/gājieni+”, “rindas tīrītājs” un “krāsas tīrītājs”.

- **Laiks+/gājieni+:** lauciņu saskaņošanas spēles sākumā pievieno noteiktajam laikam vai gājienu skaitam papildu laiku vai gājienu.
- **Rindas tīrītājs:** “notīra” visus klucīšus vienā rindā vai ailē.
- **Krāsas tīrītājs:** “notīra” visus vienas krāsas klucīšus.

4.b Jautājumu un atbilžu spēle

Spēlētājam par izvēlēto valsti tiks uzdoti dažādi jautājumi. Visiem jautājumiem ir vienāds atbilžu variantu formāts: viens jautājums un četras iespējamās atbildes, no kurām pareiza ir tikai viena.

Daži jautājumi ietver papildu informāciju, kas parādās jaunā logā pēc tam, kad ir izvēlēta atbilde. Pie citiem jautājumiem ir dota neliela ikona, kas ļauj atvērt attēlus vai multimediju saturu, lai palīdzētu spēlētājam rast pareizo atbildi.

Kā papildu palīdzību spēlētājs var izmantot lauciņu saskaņošanas spēlē un papildkārtā iegūtos džokerus. Ir trīs džokeru veidi:

- **izlaist jautājumu:** automātiski tiks izvēlēta pareizā atbilde;
- **50:50:** automātiski tiks noņemtas divas nepareizās atbildes;
- **mēģināt vēlreiz (zvaigznītes simbols):** ja izvēlēta atbilde būs nepareiza, spēlētājam būs vēl viena iespēja atbildēt.

Lai pabeigtu spēli, spēlētājam pareizi jāatbild uz vismaz trim no pieciem jautājumu un atbilžu spēles jautājumiem. Atbildot pareizi uz visiem pieciem jautājumiem, tiks atbloķēta papildiespēja lauciņu saskaņošanas spēlei.

Ja jums lauciņu saskaņošanas spēlē būs labi rezultāti, jūs iegūsiet džokerus, kas jums palīdzēs jautājumu un atbilžu spēlē, un otrādi.

Džokerus (jautājumu un atbilžu spēlei) un papildiespējas (lauciņu saskaņošanas spēlei) var izmantot tikai vienreiz, un, lai tie atkal būtu pieejami, tie ir jāiegūst atkārtoti. Džokeru vai papildiespēju pēc izmantošanas nevar saglabāt.

4.c Papildkārtā

Papildkārtā (zvaigznītes simbols) ir papildu jautājumu un atbilžu spēle, ko var spēlēt jebkurā brīdī, spēlējot par valsti. Spēlējot par ES valstīm, tie ir jautājumi par valstīm, kas vēlas pievienoties ES nākotnē, — kandidātvalstīm un potenciālajām kandidātvalstīm. Spēlējot par kandidātvalstīm un potenciālajām kandidātvalstīm, papildkārtas jautājumi ir par Eiropas Savienību.



Papildkārtā nav obligāti jāatbild uz jautājumiem pareizi. Papildkārtas beigās neatkarīgi no rezultāta spēlētājs automātiski iegūst džokeru. Iegūto džokeru var izmantot jebkurā jautājumu un atbilžu spēlē.

5. Spēles izspēlēšana par valsti

Kad visas jautājumu un atbilžu spēles un lauciņu saskaņošanas spēles par attiecīgo valsti būs izspēlētas, jums piedāvās izvēlēties nākamo valsti, par kuru spēlēt, — vai nu no tā paša līmeņa (ES dalībvalstu gadījumā — no tā paša pievienošanās ES gada), vai — gadījumā, ja tiek spēlēts par kandidātvalstīm un potenciālajām kandidātvalstīm, — citu valsti, kas vēlas pievienoties ES. Jūs varat spēlēt arī par jebkuru citu valsti — pat no cita līmeņa, pārvietojoties atpakaļ pa spēli, noklikšķinot uz pogas “ATPAKAĻ”. Kad spēle par kādu valsti ir izspēlēta, tās nosaukums valstu sarakstā tiek

iekrāsots pelēkā krāsā un vēlreiz par to spēlēt nav iespējams. Par to var spēlēt vēlreiz, ja spēle tiek atiestatīta iestatījumu izvēlnē.

6. Līmeņa pabeigšana

Kad spēlētājs pabeidz spēli par visām valstīm noteiktajā līmenī, minētais līmenis sadaļā “Izvēlieties līmeni” tiek iekrāsots pelēkā krāsā un valstis kartē tiek iekrāsotas tumši zilā (ES dalībvalstis) vai pelēkā (kandidātvalstis un potenciālās kandidātvalstis) krāsā. Ja tika pabeigts kāds spēles līmenis par ES dalībvalstīm, pirms pāriešanas uz citu līmeni spēlētājam piedāvās apmeklēt kādu no valstīm, kas vēlas pievienoties ES nākotnē. Kad ir izspēlēta spēle par kādu no kandidātvalstīm un potenciālajām kandidātvalstīm, atkal tiek atvērta sadaļa “Izvēlieties līmeni” un spēlētājs var turpināt ceļojumu, izvēloties citu līmeni/valsti, par kuru spēlēt.

Pabeigtu līmeni nav iespējams spēlēt vēlreiz, ja vien spēlē netiek atiestatīta.

7. Iestatījumi

Iestatījumu izvēlnē spēlētājam ir iespēja atiestatīt spēli, izmantojot pogu “Atsākt spēli”. Izvēloties šo iespēju, visas saglabātās spēles tiks izdzēstas. Pēc tam palaidiet programmu atkārtoti. Papildus spēlētājam ir iespēja vēlreiz izlasīt pamācības, kas tiek rādītas pirmajā spēlēšanas reizē.

8. Tehniskās specifikācijas

Spēle ir pieejama divās versijās: tiešsaistes un bezsaistes režīmā.

Tiešsaistes versiju var spēlēt **ES tīmekļa vietnē**, izmantojot jebkuras izplatītas pārlūkprogrammas atjauninātu versiju (piem., *Microsoft Edge*, *Mozilla Firefox* un *Google Chrome*). Nav nepieciešama nekāda papildu konfigurēšana vai īpašas lietošanas tiesības.

Spēles bezsaistes versiju var lejupielādēt no **Eiropas Komisijas** tīmekļa vietnes. Tās instalētājs ir saderīgs ar jebkuru atjauninātu *Windows* operētājsistēmu. Pēc lejupielādes divreiz noklikšķiniet uz datnes un sekojiet līdzi instalēšanas norādījumiem. Pēc instalēšanas spēli var atvērt, izmantojot tās saīsni.